

Maska Ubojice

-za 10 osoba -



Pregled

Autorin: Nikola Giese

Izdanje: Skockkane igre 2023

Pregled

Pozdrav!

Na idućim stranicama dobiti ćete pregled kako Krimi-party igre funkcioniraju. Ovo je primjer igre za 10 osoba. Manje verzije (za 9 i manje ljudi) funkcioniraju na isti način, samo što imaju manje likova. U ovom pregledu pronaći ćete kompletna pravila i materijale za igru.

Bez brige! Ovaj pregled ne sadrži rješenja (spoilere). Zbog toga su dijelovi opisa uređivani i sakriveni. Kako bi vas u potpunosti zaštitili od bilo kakvih informacija koje ne smijete vidjeti neki su dokumenti iz originalne igre izbačeni.

Želimo Vam ubojito dobre zabave s našim igrama!

Vaš Skockane Igre tim.



Hvala,

ti što si se odlučio/la za Krimi-party igru izdavača *Skockane igre* i *Cocolino*. Ovaj scenarij je pisan za deset osoba, od toga je devet osumnjičenih i jedan neosumnjičeni inspektor. Ti kao domaćin također možeš sudjelovati. Na sljedećim stranicama pronaći ćeš materijale, upute za igru i korisne savjete kako provesti nezaboravno druženje s obitelji, prijateljima ili kolegama. Želimo ti dobru i uzbudljivu zabavu uz Krim-party igru.

Što se dogodilo?

Večer je puna sjaja i glamura. Očekuju se gosti na godišnjem maskenbalu hotela Belladonna. Mirisi glamuroznih parfema stapaju se sa zvukom zveckanja čaša šampanjca. Blještavilo modernih haljina odražava se na svjetlima lusteru. Ali, najblistavije maske kriju i najmračnije tajne! Napetost u zraku dostiže krajnju točku kada se najelegantniji gradski narkobos Viktor Kalkhoff ponovno sretne sa svojom bivšom ženom Belindom. Priča se da su nedavna uhićenja posljedica krtice u vlastitim redovima. Je li policija doista tako korumpirana kao što neki gosti tvrde?

Dok je na vrhuncu večeri raskošni vatromet plijenio pažnju svih prisutnih i galama se miješala s grmljavinom raketa, na tlu odjednom leži ona, beživotna poput palog anđela, samo bljeskovi vatrometa obasjavaju njezinu snježnobijelu haljinu.

Uronite u tajne podzemlja i otkrijete ubojicu. Vrijeme održavanja tajanstvenog partya možete odrediti sami - radnja se dobro uklapa u današnji svijet, ali i zabave iz 50-ih ili 90-ih također dobro pristaju uz ovu Krim-party igru. Osim toga, igra je posebno prikladna za doček Nove godine. Naravno, može se igrati i u bilo kojoj drugoj prilici.

Kakva je ovo igra?

U Krimi-party igrama cijelo društvo uskače u različite uloge i istražuje uzbudljiv slučaj ubojstva. Ali, potreban je oprez: počinitelj je među vama! Jedino je počinitelju dopušteno lagati i zavarati sve ostale. No, niti drugi gosti nisu nedužni jer i sami imaju svoje mračne tajne koje ih dovode u sumnju.

Uz puno smijeha i rasprave igra polako napreduje iz kruga u krug: pojavljuju se novi tragovi i činjenice koje vode do pronalaska krivca. Na kraju igre, svatko glasa za mogućeg počinitelja.

Možete li riješiti slučaj?

Vrijeme trajanja igre?


Između 2 i 4 sata. Naravno, točno vrijeme trajanja ovisi o igračima i samoj atmosferi.

Od koje dobi netko može igrati?

Preporučamo igranje ove igre za osobe starije od 16 godina.

Trebam li se prerusiti u zadanog lika?

Toplo preporučujemo prerusavanje u zadanog lika, jer će ugođaj i zabava na ovaj način biti potpuniji. Isto tako se igračima olakšava uživanje u odgovarajuće uloge. Čak i neki mali detalj u preobrazbi lika može upotpuniti cijeli doživljaj. Naravno, prerusavanje nije obavezno.



Pripreme

Što treba ispisati?

Za igranje Krimi-party igre potrebno je ispisati slijedeće PDF datoteke:

- **Maska ubojice-00-Upute za igru i uvodni tekst.PDF –**
- Ovu datoteku **OBAVEZNO PROČITAJTE** i ispišite prvu i nemojte otvarati i čitati niti jedan drugi PDF dok vam to nije rečeno!
- **Maska ubojice-01-Materijali za igru.PDF –**
- Sve odmah ispišite jednostrano.
- **Maska ubojice-02-Pozivnica i opis uloge*.PDF –**
- Ovaj set datoteka s pozivnicama i opisima uloga ne trebate ispisivati ukoliko ćete ih gostima slati putem e-maila kao prilog (attachment). **NEMOJTE ČITATI ove pozivnice jer sadrže tekstove koje smiju znati samo gosti kojima ih šaljete.** U protivnom bi mogli saznati rješenje!
- **Maska ubojice-03-Natuknice*.PDF –**
- Ove datoteke ispišite, ali ih nemojte čitati. Svakom gostu podijeliti ćete natuknice njegovog lika na početku igre, ali nitko od njih ih ne smije gledati dok ne dobiju uputu o tome. *Savjet: Za uštedu papira možete ispisati "natuknice" obostrano. Ako vam ne smeta malo manji font, možete ispisati i dvije stranice na jednom listu. (Ili kombinirajte obje varijante.)*
- **Maska ubojice-04-Rješenje.PDF –**
- Ova PDF datoteka sadrži rješenje igre i **NE SMIJETE je pročitati do kraja igre.** Možete je pročitati tek na kraju igre. Kako bi vas zaštitili od nenamjernog pogleda, PDF datoteku smo iz tog razloga i zaključali sa slijedećom šifrom - **krimi-party**

Po potrebi mobitel ili tablet mogu u bilo kojem trenutku zamijeniti ispis, no zbog boljeg ugođaja preporučujemo upotrebu mobitela svesti na minimum.

Pozivnice

Ukoliko party planirate ranije, preporučujemo podjelu opisa likova unaprijed kako bi ostali igrači u slobodno vrijeme mogli pročitati svoje uloge i uživjeti se u njih.

Naš savjet: pozivnicu s PDF-om (02-Pozivnica i opis uloge*.PDF) pošaljite putem e-maila svojim gostima.

Također je moguće podijeliti uloge igračima na samom početku igre, ali u tom slučaju će doživljaj igre svakako biti manji.

Kartice s imenima

List s karticama na kojima su imena za svaku ulogu služi za potrebe lakše identifikacije. Ispišite stranicu i izrežite kartice s imenima. Zatim ih pričvrstite na odjeću trakom ili sigurnosnom iglom.

Dekoracije

Kako bi Krimi-party igra bila još posebnija, prema našem iskustvu isplati se stvoriti pravi ugođaj. U ovom slučaju dobro bi došli: maske, šampanjac, kanapei i sl.



Odabir uloga – likova

Tijekom igre svaki igrač preuzima ulogu nekog od likova. Odaberi ulogu za svakog igrača. U tekstu ispod slijede kratki opisi likova i oni će ti pomoći pri dodijeli uloga svojim gostima. Molimo te nemoj čitati tekstove natuknica o likovima. Početnicima savjetujemo da dodijele uloge sličnih karakteristika i dobi likova. Iskusniji igrači i oni s dobrim glumačkim sposobnostima često nalaze zadovoljstvo glumeći suprotne likove. Naravno, muške i ženske uloge mogu se slobodno dijeliti suprotnim spolovima što zna biti još zabavnije.

Opisi likova:

Žrtva (mrtav, neaktivan lik)

Alessandra Montano (28): Mlada konobarica koja je prije nekoliko mjeseci krenula s poslom u Belladonna. Bila je privlačna, nježna žena koja je svjesno ili nesvjesno privlačila svačiju pažnju - a gotovo svi su je podcjenjivali.

Inspektor (ovaj lik sudjeluje u igri, ali nije osumnjičen)

Šef policije Stefan Falkner (51): Ovaj grad mu je ostavio duboke bore na čelu. U usporedbi s vukovima - narko bosovima, policija je stado ovaca. Hoće li njegova neumorna borba protiv narko miljea danas donijeti dugo očekivani uspjeh?

Osumnjičeni:

Viktor Kalkhoff (54): Upravlja hotelom Belladonna. Javna je tajna kako njegovo bogatstvo nije stečeno od hotelskih noćenja, nego od poslova s drogom. Od njegovog mirnog, prijetećeg glasa ledi ti se krv u žilama.


Donna Kalkhoff (76): Dovoljan je samo jedan pokret prstom i njenu želju odmah netko ispunjava. Iako je posao odavno prepustila sinu Viktoru, dobro je informirana. Uvijek ima svoje mišljenje.

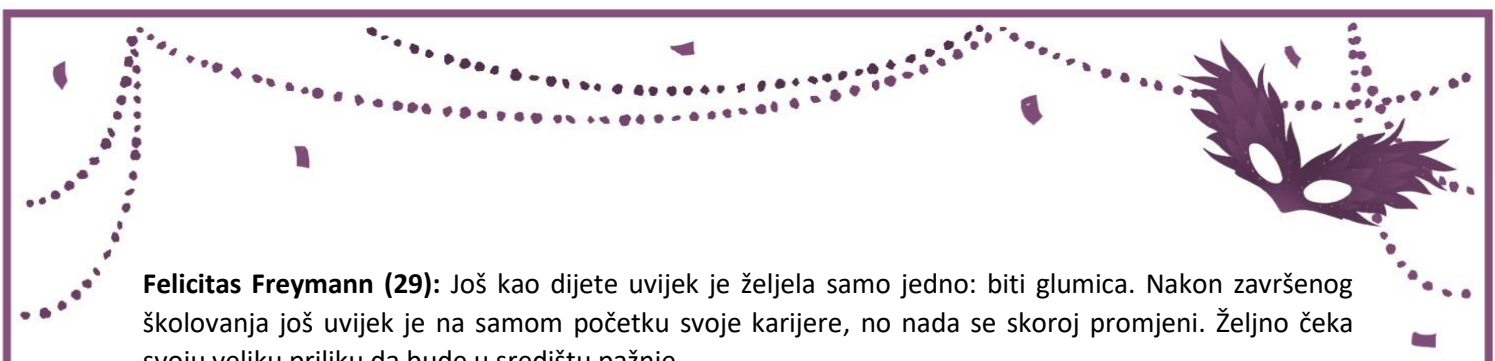
Mila Hoefler (35): Ona je desna ruka Viktora Kalkhoffa, praktički njegov tjelohranitelj koji se brine za sve poslove. Emocionalno hladna, moćna i odana - ova žena ima sve što joj je potrebno da se probije u ovoj, za nježniji spol teškoj sredini.

Thilo Bredeck (34): Thilo već dugi niz godina radi kao barmen u Belladonna. On točno zna što njegovi gosti žele - čak i prije nego što to sami otkriju. Viski koji je sazrijavao desetljećima, vrhunsko crno vino ili nešto što se zapravo ne smije prodavati? Thilo poznaje svoje goste bolje od bilo koga drugog.

Belinda Carstens (51): Nakon razvoda prije tri godine vratila je svoje djevojačko prezime. Vodila je Belladonna zajedno sa svojim bivšim suprugom Viktorom Kalkhoffom. Prije nekoliko mjeseci otvorila je kasino Kings and Queens, koji ima sličnu klijentelu kao Belladonna. Miran život nije za ovu elegantnu divu.

Nora Kirschner (31): Nedavno je doselila u grad. Mlada žena pokušava dobiti posao fotografkinje i novinarka u velikoj redakciji. Zasad nije postigla svoj cilj, ali Nora uporno i čvrsto korača kroz sve nedaće.

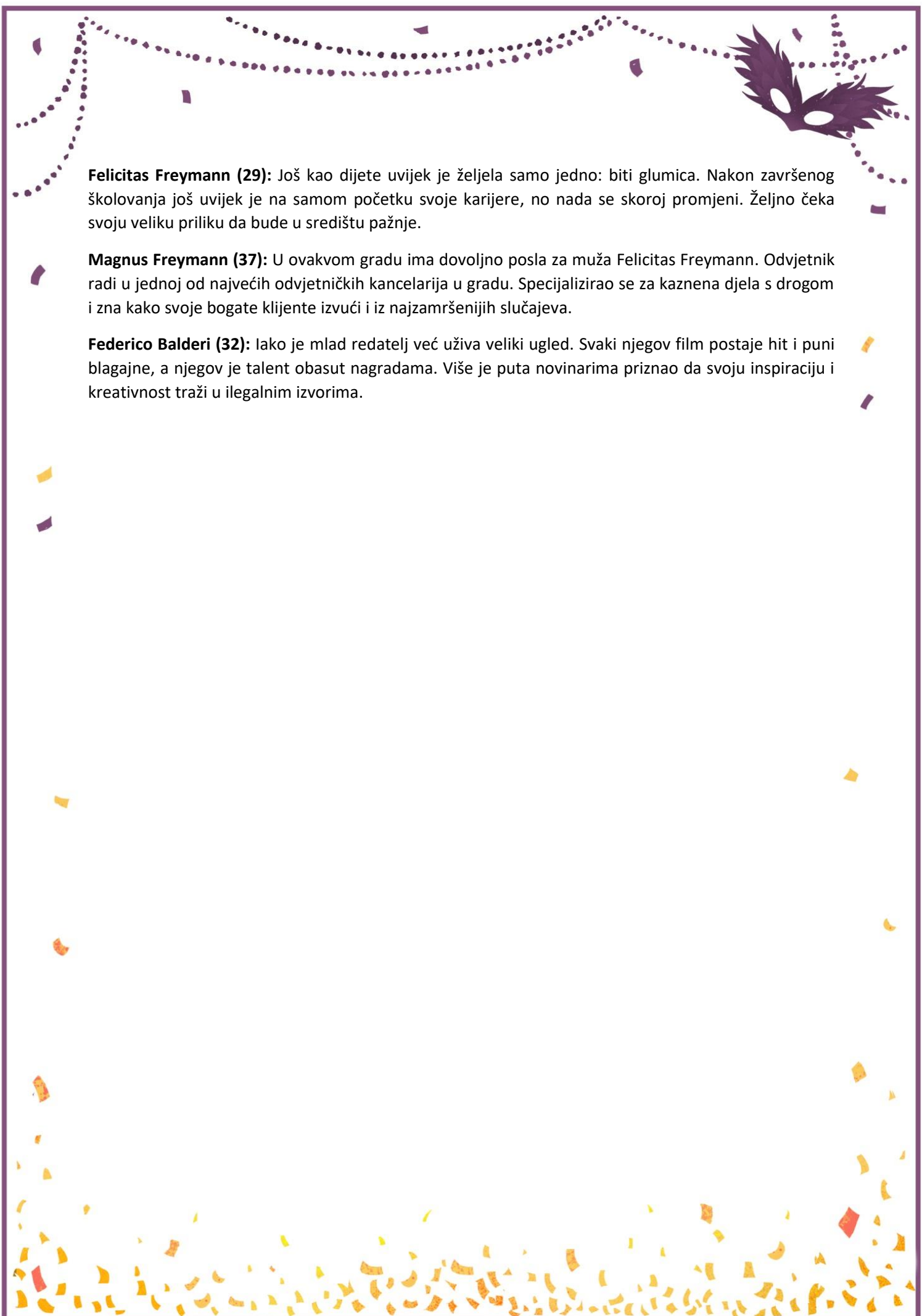




Felicitas Freymann (29): Još kao dijete uvijek je željela samo jedno: biti glumica. Nakon završenog školovanja još uvijek je na samom početku svoje karijere, no nada se skoroj promjeni. Željno čeka svoju veliku priliku da bude u središtu pažnje.

Magnus Freymann (37): U ovakvom gradu ima dovoljno posla za muža Felicitas Freymann. Odvjetnik radi u jednoj od najvećih odvjetničkih kancelarija u gradu. Specijalizirao se za kaznena djela s drogom i zna kako svoje bogate klijente izvući i iz najzamršenijih slučajeva.

Federico Balderi (32): Iako je mlad redatelj već uživa veliki ugled. Svaki njegov film postaje hit i puni blagajne, a njegov je talent obasut nagradama. Više je puta novinarima priznao da svoju inspiraciju i kreativnost traži u ilegalnim izvorima.



Upute za igru

Uvodni krug igre

Na početku igre uvodni tekst čita Viktor Kalkhoff (na kraju ovog dokumenta). Zatim se svaki lik ukratko predstavi: kako se zove, što radi, zašto je ovdje. Pitanja u ovom uvodnom krugu nisu dozvoljena.

1. Krug natuknica

(Ovdje likovi saznaju gdje su se ovu večer kretali)

Svakom igraču podijele se njegove natuknice za ovaj krug. Svatko sam, u sebi čita svoje natuknice bez da ostali vide.

Sada trebate podijeliti s ostalima ono što ste saznali! Svatko slobodno raspravlja o svojim natuknicama i postavlja pitanja ostalim igračima. Igrač prepriča ukratko dio informacija koje je pročitao iz teksta natuknica. Bitno je da se prepriča ono što je interesantno ostalim igračima, s time da se izostave podaci koji ti mogu naštetiti (ili drugome igraču kojeg želiš zaštititi). To ne znači da smiješ lagati – iznimno je bitno da se dijele samo istiniti podaci.

Važno pravilo: Ako te netko tijekom rasprave nešto precizno pita, **moraš** dati istinit odgovor o tome što znaš (osim ako si ubojica). Da, čak i ako ti to ide na štetu. S druge strane, ako ti netko postavi neprecizno pitanje, možeš dati neprecizan, ali istinit odgovor. Evo primjera:

Primjer 1: Tvoja natuknica kaže: „Pošle noći u 19:00 sati ostao si u uredu radeći do kasno. U 20:00 žrtva ti je uputila telefonski poziv, ljutito zahtijevajući od tebe povrat duga... ili već nešto! U 21:00, iscrpljen se vraćaš kući.“

Sada, ako te Igrač 1 pita: „Što si radio prošle noći?“ (neprecizno pitanje)

Možeš odgovoriti: „Bio sam primoran raditi do kasno. Nakon toga otišao sam doma.“ (neprecizan, ali istinit odgovor).

Ali, onda te Igrač 2 pita: „Da li si razgovarao sa žrtvom prošle noći?“ (precizno pitanje)

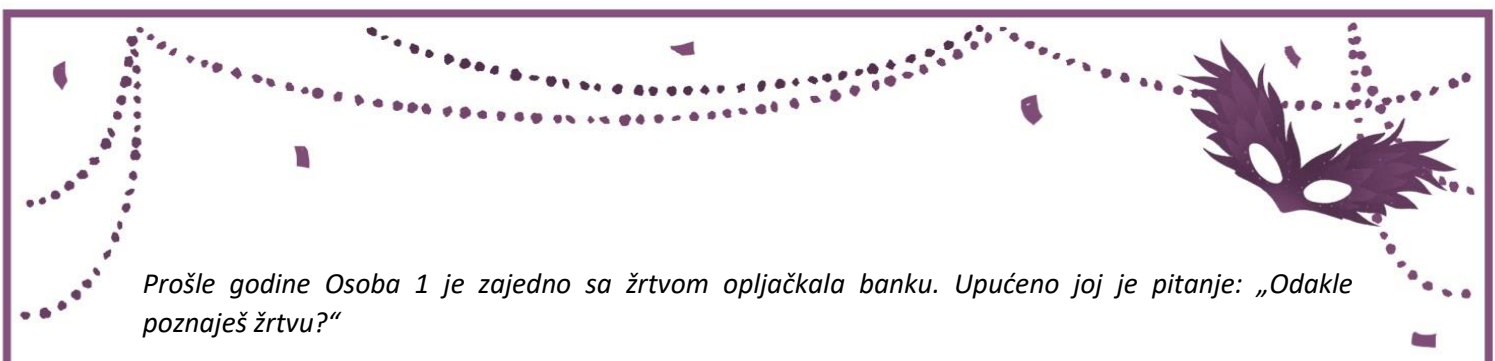
Moraš odgovoriti: „Da.“ (Istinit odgovor. Ali ne moraš podijeliti i ostale detalje kao što je vrijeme poziva ili što je žrtva rekla. Sve dok te se to ne pita.)

Primjer 2: Tvoja natuknica kaže: „Tvoja je žena (jedna od igračica) zapala u financijske probleme.“ Nakon što si ovo pročitao, shvatio si kako bi te ostali igrači, saznavši to mogli optužiti za ubojstvo kako bi spasio svoj brak. U ovom slučaju je bolje da izostaviš ovu činjenicu ostalim igračima.

Ostali bi igrači također mogli osumnjičiti tvoju ženu. Sada, ako svoju ženu stvarno toliko voliš, napraviti ćeš sve da ova informacija ne vidi svjetlo dana. U suprotnom, ako pak mrziš tog starog šišmiša za kojeg si se oženio, možda želiš da svi svoje sumnje usmjere prema njoj...

Napomena u vezi Pravila igre (samo za Ubojicu): Postoji samo jedna iznimka od pravila po kojem svi moraju govoriti istinu, a to je: *Ubojica smije lagati!* Ako si Ubojica, smiješ sve ostale dovoditi u zabludu, skrećući pažnju sa sebe. Samo pazi da se ne zapetljaš u vlastite laži!

I na kraju, ako ti je postavljeno pitanje na koje ne možeš dati odgovor baziran na činjenicama iz tvojih natuknica ili opisa lika, tada smiješ (i moraš) biti kreativan. Improviziraj što god ti padne na pamet. Na primjer:



Prošle godine Osoba 1 je zajedno sa žrtvom opljačkala banku. Upućeno joj je pitanje: „Odakle poznaješ žrtvu?“

Osoba 1 odgovara: „Poznajem je s tečaja kuhanja.“

Ovaj odgovor je izmišljen, ali dopušten. Nigdje u opisu lika ili natuknicama ne piše gdje su se oni upoznali, stoga je ovaj izmišljeni odgovor dopušten. Međutim, na konkretno pitanje: „Jesi li zajedno sa žrtvom počinio kazneno djelo?“, Osoba 1 mora, prema pravilu istinitog odgovaranja na precizna pitanja odgovoriti sa „Da, jesam“.

Zbog prirode same igre, nove se informacije otkrivaju iz kruga u krug. Nešto što si rekao ranije moglo bi biti u kontradikciji sa nečim što si pročitao u natuknicama u idućem krugu. Ukoliko se to desi, moraš što prije ispraviti svoje prethodne tvrdnje s istinitima.

Krug natuknica završava nakon što se sve raspravilo i više nitko nema dodatnih pitanja. To obično traje 30 - 45 minuta.

2. Krug natuknica

Podijele se natuknice za 2. Krug igre. (možeš igračima predati sve natuknice odjednom, pa oni redom čitaju samo one koje pripadaju trenutnom krugu)

Svaki igrač u sebi čita svoje natuknice.

Nakon toga pratite istu proceduru igre kao u 1. Krugu

3. Krug – glasine

U ovom krugu nema natuknica.

Umjesto toga, svaki igrač dobiva neku glasinu. One mogu biti istinite ili potpuno pogrešne. Raspravi s ostalim igračima i saznaj!

4. Krug – natuknica

Podijele se natuknice za 4. Krug igre i prati se ista procedura kao u 1. Krugu


Napomena: Ovo je krajnji trenutak za ispitivanje ostalih igrača. Nakon ovog kruga morati ćeš donijeti odluku o osumnjičenome za ubojstvo.

5. Krug – Rješenje

Sad postaje uzbudljivo! Svatko na svoj obrazac upitnika napiše ime optuženog i motiv. Uz to, svatko daje glas za najbolju glumu i najbolji kostim. Popunjeni upitnici se predaju domaćinu koji ih čita po željenom redoslijedu. Nakon što se zadnji upitnik pročita, čita se PDF : "Rješenje".

I to je to! Ovdje završava ova Krimi-party igra. Jeste li uspjeli pronaći ubojicu? Ili vam je zločinac izmigoljio iz ruku?

P.S. Moguće je da neki igrač pogriješi ili pretjera u tumačenju pravila. Nemojte biti prestrogi i nastavite u veselju igrati igru dalje. Jer na kraju je najbitnija zabava, zar ne?!

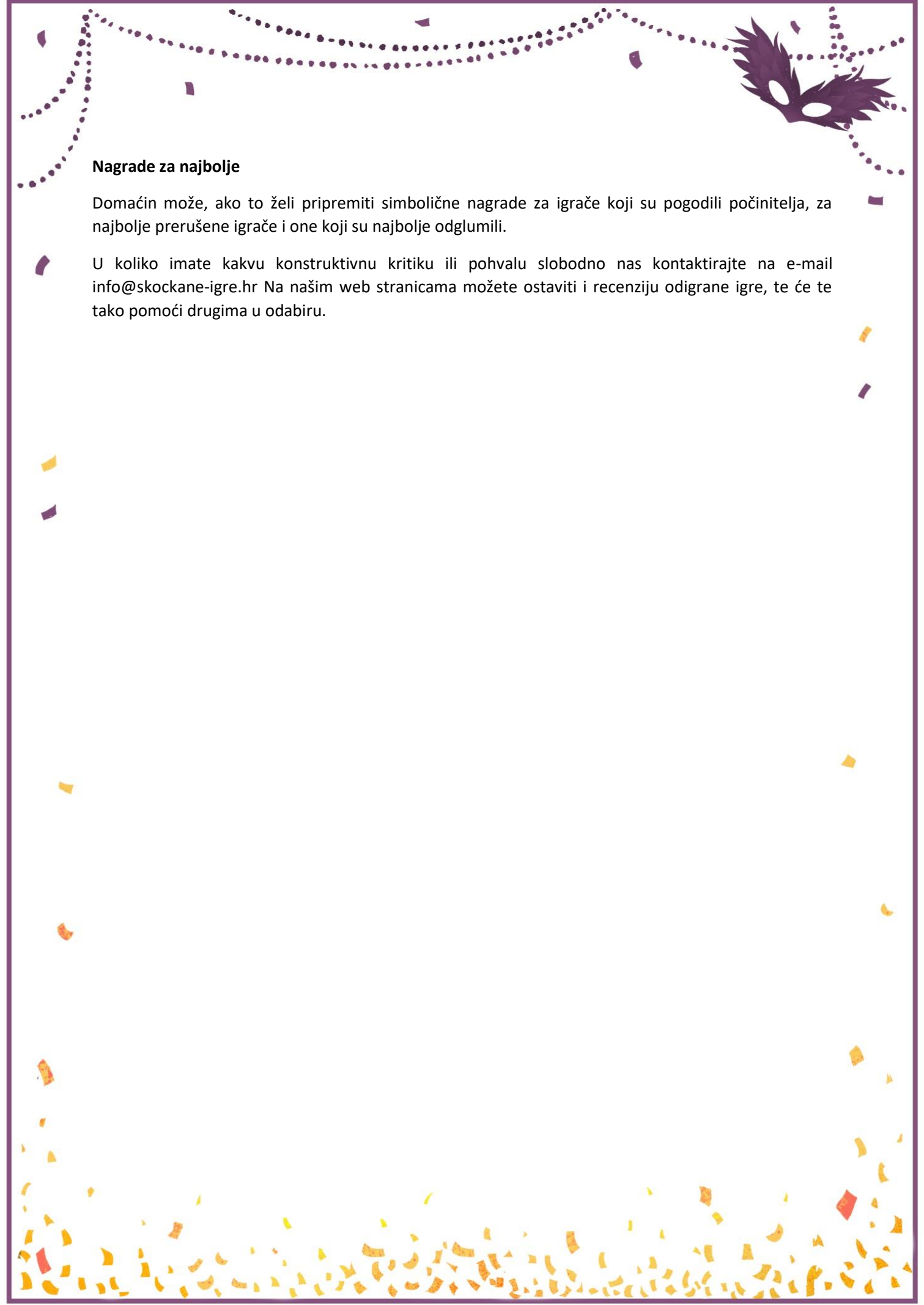




Nagrade za najbolje

Domaćin može, ako to želi pripremiti simbolične nagrade za igrače koji su pogodili počinitelja, za najbolje prerusene igrače i one koji su najbolje odglumili.

U koliko imate kakvu konstruktivnu kritiku ili pohvalu slobodno nas kontaktirajte na e-mail info@skockane-igre.hr Na našim web stranicama možete ostaviti i recenziju odigrane igre, te će te tako pomoći drugima u odabiru.



Uvodni tekst

Ponovimo još jednom ova pravila:

Prije početka svakog kruga podijele se upute s natuknicama za svaki krug posebno. Da bi se postigao napredak u priči, treba se pozabaviti sa svim natuknicama koje nisu na teret vlastite uloge. Ako tebe (ili prijatelja) ova informacija tereti, onda je razumno i dopušteno držati je u tajnosti. Međutim, ako te se o tome izričito pita, moraš odgovoriti iskreno.

S jednom iznimkom: **Počinitelju je uvijek dopušteno lagati. Svi ostali igrači dužni su govoriti istinu**

Početak igre

(Tekst čita Viktor Kalkhoff.)

Pozdrav svima,

Kao što ste već primijetili, žena je doživjela nesreću. Radi se o jednoj od naših konobarica koja se zvala Alessandra. Srećom, među mojim gostima je i cijenjeni šef policije Falkner. Odmah je krenuo s istragom i nadamo se da će uskoro biti rasvijetljene okolnosti ovog tragičnog događaja.

Za početak istrage, zamolio bih sve prisutne da se ukratko predstavite. Molimo vas da ne postavljate pitanja na početku. To bi samo nepotrebno produžilo cijelu ovu situaciju! Evo ja ću započeti, čak i ako me već znate, zovem se Viktor Kalkhoff...

(Nakon uvodnog kruga, dijele se natuknice iz "1. kruga natuknica")



Pozivnica za Krimi-Party „Maska ubojice“

Dobrodošli na Krimi-party. Čeka nas „ubojita zabava“ u kojoj svatko od nas preuzima uzbuđuju ulogu. Zajedno ćemo pokušati riješiti slučaj ubojstva. Oprez – počinitelj je u našem društvu! Ta osoba će dati sve od sebe da ne bude otkrivena.

Molim odvoji malo vremena za pripremu ove igre, kako bi ovaj party ostao u lijepom sjećanju.

Pročitaj opis svog lika.

U njemu ćeš pronaći sve informacije koje su ti potrebne za Krimi-party igru. Saznati ćeš koja je tvoja uloga, bitne elemente karaktera kao i „mračne tajne“ koje nisu za svačije uši. Ispiši ili prepisi opis svoga lika te ponesi sa sobom na party. Ako želiš, možeš već sada smisliti nekoliko prikladnih rečenica i vježbati gestikulaciju pred ogledalom.

Ono što si pročitao ostaje tajna.

Smiješ otkriti samo svoje ime i zanimanje, ostalo zadrži za sebe.

Poželjno je prerađavanje u ulogu koja ti je dodijeljena.

U opisu uloge pronaći ćeš informacije o tome koja odjeća ili neki drugi detalj pristaje tvom karakteru. Tvoja odjeća ne mora biti točno onakva kakva je opisana - samo odvoji malo vremena da usavršiš svoj kostim. Na taj način ćeš se lakše uživjeti u ulogu.

Vidimo se uskoro na Krimi-partyu!

Ostala pravila slijede kod samog partya, tj. igre.



Kartice s imenima

Felicitas
Freymann

Nora
Kirschner

Belinda
Carstens

Federico
Balderi

Stefan Falkner

Thilo Bredeck

Magnus
Freymann

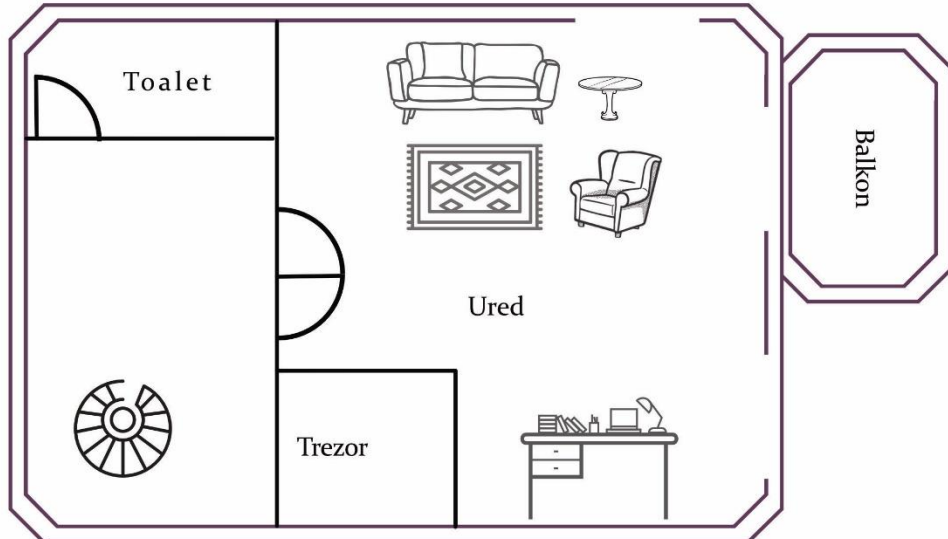
Mila Hoefler

Viktor
Kalkhoff

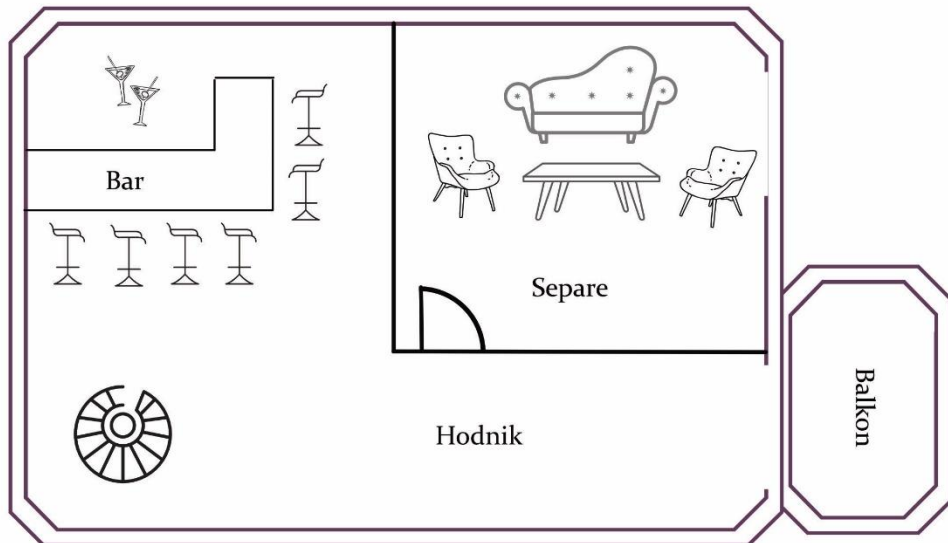
Donna
Kalkhoff

Plan Hotel Belladonna

Potkrovlje
5. Kat



Bar i
Separe
4. Kat



Plesna dvorana
3. Kat

