

Bilo jednom na Siciliji

Verzija za 16-20 osoba



„Drži svoje prijatelje blizu, ali ne i bliže od svojih neprijatelja.“

- **Michael Corleone**

Pregled igre

Autor: Richard Bardl

Izdanje: Skockane igre 2023

Sva prava zaštićena. Nije dozvoljeno dijeljenje, kopiranje i prepravljanje dijelova ili cijelog dokumenta bez dozvole izdavača i autora. Odnosi se na sve dokumente ovog paketa. Samo za privatnu upotrebu.

Svaka sličnost sa stvarnim osobama i događajima je slučajna

Bilo jednom na Siciliji

S povratkom mira na Siciliju, dobro poznata lica utjecajnih mafijaških obitelji ponovno se pojavljuju u bajkovitom gradiću Corleoneu jer je krajnje vrijeme da se obnovi profitabilni posao s oružjem, drogom i ucjenama. Osim dugovječnih mafijaša, svoju priliku za utjecajem njuše i nove obitelji u usponu koje svoj put do uspjeha vide preko koruptivnih veza u politici te uz dobro podmazane puškomitraljeze. I tako se na rođendanskoj proslavi gazdarice Marije u restoranu "Valle dei Templi" susreće šarolika mješavina nemilosrdnih mafijaša i utjecajnih gostiju koji bi rado jedni druge potopili u moru s betonskim utezima na nogama.

Osim ukusne talijanske hrane, danas je na jelovniku i ubojstvo. Među gostima su počinitelj i žrtva. Nitko ne može biti siguran hoće li kući otići živ, no svi će dobiti priliku riješiti slučaj.

Organizirajte napetu Krimi igru

Hvala, ti što si se odlučio/la za Krimi igru izdavača *Skockane igre* i *Cocolino*.

U Krimi igrama cijelo društvo uskače u različite uloge i istražuje uzbudljiv slučaj ubojstva. Igra je tako koncipirana da svi glume aktivne uloge, a domaćin/ica također mogu sudjelovati u igri. Svi igrači imaju svoje mračne tajne koje ih lako mogu dovesti u sumnju.

Ukoliko si već igrao/la ovakvu igru u manjem formatu onda ti je poznat dobar dio uputa za ovakav koncept igre. Glavnu razliku čini veći broj igrača uključenih u igru, što samu igru čini vremenski duljom.

Ovdje se raspravlja u malim grupama, potajno se međusobno došaptava, vode povjerljivi razgovori u četiri oka ili se ponekad optužuje pred svim gostima. Tijekom igre fokus je na interakciji igrača - idealno za team buildinge i bolje upoznavanje među ljudima. Osim toga, svaki igrač mora kroz svoju ulogu ispuniti drugačiji zadatak tijekom igre, a sa zajedničkim ciljem otkrivanja ubojice na samom njezinom kraju.

Ubojstvo će se desiti tijekom igre, otprilike na njezinoj polovici. Igrač koja je prethodno igrao ulogu žrtve, sada nakon vlastite smrti preuzima ulogu detektiva pozvanog na mjesto zločina i naravno, treba nastaviti igrati.

Na sljedećim stranicama pronaći ćeš materijale, upute za igru i korisne savjete kako provesti nezaboravno druženje s obitelji, prijateljima ili kolegama. Želimo ti odličnu i uzbudljivu zabavu uz ovu Krimi igru.

Odabir uloga - likova

Maria Dutto – Odlučna i samouvjerena vlasnica pizzerije "Valle dei Templi" od očeve smrti uspješno sama vodi restoran. Priča se da traži odgovarajućeg partnera.

Vito Morelli – Moćna glava obitelji Morelli briljira svojim političkim vještinama, a i nasilje mu nije strano. U njegovim rukama je unosan posao šverca cigareta. Neprijatelju utjeruje strah u kosti.

Carlo Dragna – Pristalica Vita Morellija. Stručnjak za slomljene kosti i bombaške napade.

Franca Bonanno – Poduzetnica na Siciliji, zabavna i srčana žena. Zarađuje bogatstvo manje-više ilegalnim poslovima.

Capitano Bilotti – Na prsima ponosnog šefa policije Corleonea ističu se medalje i značke, a kapetan redovito drži govore o etici i moralu. Čini se kako sve manje vjeruje u to.

Ricarda Trinizia – Hrabra građevinska poduzetnica kratkog fitilja. Brzo se naljuti kada dodjela javnih ugovora ne ide prema planu unatoč izdašnom podmićivanju.

Jack Goodman – Bivši američki vojnik prvo se zaljubio u sicilijansku kulturu, a potom i u sicilijanske djevojke. Sada je zamjenik šefa policije Corleonea.

Marcello Fornello - Posljednji preživjeli iz nekoć moćne obitelji Fornello na putu je povratka na Siciliju i traži osvetu.

Aurora Cuneo – Hrabra i neustrašiva gradonačelnica objavila je rat korupciji i nepotizmu. Tako se ne stječu prijatelji.

Vincent Castellano – Kao vlasnik lokalnog kioska, staloženi senior zarađuje pozamašnu svotu od šverca cigareta, omogućujući si time uživanje u najkvalitetnijem duhanu.

Simona Lecce – Kao glava obitelji Lecce, svojim lukavim potezima organizira brzi uspon svoje obitelji.

Mario Morelli – Sin mafijaškog bossa Vita Morellija više impresionira svojim vještinama pucanja nego domišljatošću i dalekovidnošću.

Toni Di Marco – Građevinski poduzetnik koji već dulje vrijeme ne može sklopiti niti jedan posao i žali za dobrim starim vremenima.

Sara Occhipinti – Iako sama ne pripada nijednoj mafijaškoj obitelji, voli se igrati vatrom i prihvaća samo poslove koji obećavaju uzbuđenje i adrenalin.

Padre Angelo – Kao iskusan ispovjednik, svećenik zna gotovo sve tajne Corleonea, a razvio je i jedinstvenu sposobnost pretvaranja ispovijedanih informacija u novac.

Grazia Morelli – Nekadašnja pjevačka zvijezda i supruga Vita Morellija u slobodnom je padu. Spašava svoj ugled agresijom i borbom.

Dottore Veronica – Brbljava liječnica bolje čuva pacijente negoli svoje tajne.

Marco Cuneo – Kao budući sudac, mladi sin gradonačelnice ima široku lepezu raznih mogućnosti zarade.

Luca Lecce - Talentirani mladi mafijaš podržava ambicije svoje majke Simone Lecce u njezinoj težnji za utjecajem i bogatstvom u Corleoneu.

Manuele Ferrara - Malo ljudi zna kako blagi kuhar restorana „Valle dei Templi“ nije samo stručnjak za rižoto i pizzu.

Tijek Krimi igre

Prilikom dolaska gosti odmah dobivaju svoje uloge.

Svaki igrač dobiva omotnicu s natuknicama i zadacima.
(Prethodno je svaki gost dobio opis uloge u pozivnici)



Gazdarica Maria drži kratak govor svojim gostima

(Tijek igre ukratko se objašnjava)



1. krug: Sada igrači počinju međusobno razmjenjivati ideje i ispunjavati svoje zadatke.
Igrači se upoznaju i saznaju najnovije informacije.



Događa se ubojstvo!

(Žrtva nastavlja igrati ulogu inspektora.)



2. krug: Inspektor se predstavlja i svaki igrač dobiva drugu omotnicu s daljnjim natuknicama i zadacima.

(Igrači sada mogu nastaviti raspravljati među sobom, otkrivati tajne, spletkariti i rješavati slučaj.)



Inspektor iznosi prikupljene dokaze.

(Ovo pregledavaju gosti i slijede se daljnji tragovi)



Optužba! Svi na "optužnicama" pišu kojeg lika sumnjiče za ubojstvo.
(Osim toga, bit će nagrađeni za najbolji kostim i najbolju glumačku izvedbu.)



Čita se rješenje.

(za detaljniji opis vidi pod „Upute za igru“)

Često postavljena pitanja

Vrijeme trajanja igre?

Ovisi o grupi i trajanju diskusija, između 3 i 4 sata.

Od koje dobi netko može igrati?

Igranje ove igre namijenjeno je za osobe starije od 16 godina.

Trebam li se prerušiti u zadanog lika?

Toplo preporučujemo prerušavanje u zadanog lika, jer će ugođaj i zabava na ovaj način biti potpuniji. Isto tako se igračima olakšava uživljavanje u odgovarajuće uloge. Čak i neki mali detalj u preobrazbi lika može upotpuniti cijeli doživljaj. Kod samog slanja pozivnica obavijestite goste o tome.

Kako će se dogoditi ubojstvo?

Prilikom dolaska, žrtva saznaje iz opisa svoje uloge (u prvoj omotnici) da neće preživjeti. Nakon prvog kruga, kada su svi prisutni obavili svoje zadatke, žrtva nakratko ugasi svjetlo. U tom trenutku dolazi do pucnja (jaki prasak) i žrtva se sruši. (Alternativno, to se može učiniti i s upaljenim svjetlima.) Nakon smrti, žrtva nastavlja igrati u ulozi detektiva. Upute za to igrač dobiva u drugoj omotnici. Ova omotnica nosi ime sada mrtvog lika.

Koliko bi vremena trebalo ostaviti za pripremu?

Kao i kod svih naših detektivskih priča s igrom možete krenuti relativno spontano, no preporučamo da se u miru pripremiš za igru, dekoriraš sobu i pobrineš se za prigodan obrok. Vrijeme pripreme koje ti je nužno potrebno za ispis, rezanje i spajanje svih dokumenata je otprilike jedan sat.

Mogu li igrati kao domaćin ili domaćica?

Naravno! Međutim, prilikom pripreme moraš paziti da ne pročitaš opise uloga i natuknice. One su napisane na način da su rečenice poput "Ti si ubojica" skrivene u dijelu teksta i ne mogu se pročitati na prvi pogled.

Kako gostima objasniti pravila igre?

Da bi to učinio/la, možeš jednostavno ispisati stranicu "Tijek krimi igre" prije početka igre i ukratko objasniti pravila igre. Neka važna objašnjenja se također mogu za svakog igrača pronaći u dokumentu "Natuknica 1". Drži pravila igre nadohvat ruke tijekom igre (npr. preuzimanjem ovog PDF-a na svoj mobilni telefon/tablet ili ispisom relevantnih stranica) kako bi mogao/la odgovarati na pitanja.

Upute za igru

Tijek igre:

0. čin: Priprema igre

Svi igrači su prije same igre (zabave) dobili svoju pozivnicu, pročitali svoj karakterni profil i vesele se susretu.

1. čin: Prijem gostiju

Gosti dolaze i ulaze u svoje karakterne uloge odmah na kućnom pragu.

Dajte svakom gostu njegovu omotnicu „1. krug“. Ona se može odmah otvoriti i pročitati.

Sada je savršen trenutak za piće dobrodošlice.

2. čin: Uvod

Čim su svi gosti stigli, Maria gazdarica, održi kratak govor svojim gostima. Ponovno se ukratko objašnjava tijek igre, a zatim počinje sama igra.

Ujedno se ovdje može otvoriti i bife za predjela.

3. čin: 1. krug

Sada igrači počinju međusobno razmjenjivati ideje u opuštenoj atmosferi i ispunjavati svoje zadatke. Igrači se upoznaju i saznaju najnovije informacije. Ovaj krug traje oko 40-60 minuta.

4. čin: Dolazi do ubojstva!

Nakon što žrtva (zna iz natuknica „1. kruga“ da je žrtva) i svi ostali igrači završe svoje zadatke, događa se ubojstvo. Žrtva nakratko ugasi svjetla, začuje se prasak, a kad se svjetla ponovno upale, leži mrtva na podu.

Savjet: Pripremite malo bijele trake i označite obrise mrtvaca.

5. čin: Istraga

Žrtva sada ponovno ustaje, nakratko napušta prostoriju i vraća se kao inspektor Giorgio Falcone. Ovo posebno dobro funkcionira ako imaš spremnu šiltericu, (sunčane) naočale i eventualno karirani sako kako bi igrač brzo ušao u novu ulogu.

6. čin: 2. krug

Sada svaki igrač dobiva svoju drugu omotnicu („2. krug“) s daljnjim informacijama i zadacima. Na početku novopridošli inspektor (prije je glumio žrtvu) drži kratak govor. (Nalazi se u ovom dokumentu). Nakon toga, igrači mogu nastaviti međusobno raspravljati, otkrivati tajne i rješavati slučaj. To traje oko 40-60 minuta.

Tijekom ovog kruga možete poslužiti glavno jelo.

7. čin: Presentacija dokaza

Nakon što je inspektor prikupio sve dokaze (neki ljudi su ih dobili u omotnici „2. krug“), stavlja ih na stol i ukratko objašnjava. Gosti zatim mogu detaljno pregledati dokaze i ponovno međusobno razgovarati. Sada treba izvršiti i posljednje neispunjene zadatke. (barem još 30 minuta).

8. čin: Optužba!

Kada su razmijenjene sve informacije i izvršeni svi zadaci, podijelite kartice „optužnica“. Svaki igrač sada piše kojeg lika sumnjiči za ubojstvo.

9. čin: Rješenje

Omotnicu s rezultatom daješ inspektoru i zamoliš ga da je pročita. Osim toga, nagrađuje se najbolji kostim, najbolja glumačka izvedba i najkorumpiranije ponašanje (osoba s najviše primljenog mita).

Sada je savršeno vrijeme za desert.



Pozivnica
za Krimi igru
„Bilo jednom na Siciliji“



Zajedno ćemo otploviti u 50-te godine na Siciliju, u svijet lukavih mafijaša i korumpiranih službenika te tako provesti nezaboravne trenutke. Svatko će preuzeti jednu interesantnu ulogu. Osim ukusne talijanske hrane, danas je na jelovniku i ubojstvo.

Nitko ne može biti siguran hoće li otići kući živ, no svi će dobiti priliku riješiti slučaj.

Odvoji malo vremena za pripremu kako bi svima ovaj susret ostao u lijepom sjećanju.

Molim te pročitaj opise likova.

Tu se nalaze svi podaci koji su ti potrebni za igru. Saznati ćeš koja uloga ti je dodijeljena i sve svoje tajne. Ako želiš, možeš već sada smisliti nekoliko prikladnih rečenica i vježbati gestikulaciju pred ogledalom.

Ono što si pročitao/la ostaje tajna.

Smiješ otkriti samo svoje ime i zanimanje, ostalo zadrži za sebe.

Poželjno je prerusavanje u ulogu koja ti je dodijeljena.

U opisu uloge pronaći ćeš informacije o tome koja odjeća ili neki drugi detalj pristaje tvom karakteru. Tvoja odjeća ne mora biti točno onakva kakva je opisana - samo odvoji malo vremena da usavršiš svoj kostim koji pripada 50-tim godinama. Na taj način ćeš se lakše uživjeti u ulogu.

Pročitaj Gazetta del Sicilia.

U priloženim lokalnim novinama možeš pronaći više informacija o događajima proteklih dana. Ne brini, ne moraš pamtititi popis pozvanih gostiju, ali pomaže ako imaš brzi pregled pred sobom.

Vidimo se uskoro na Krimi igri!

Ostala pravila slijede prilikom same igre.

Maria Dutto slavi rođendan bez obzira na smrt oca



Omiljeni restoran „Valle dei Templi“ u Corleoneu

Rođendanska zabava poznate vlasnice restorana Marije Dutto izazvala je burnu reakciju. Nekoliko dana nakon navodnog očevog ubojstva, mlada je žena objavila da u svojoj pizzeriji "Valle dei Templi" priređuje rođendansku zabavu. "Želim poslati jasan signal da nas ubojice neće moći svladati", rekla je 28-godišnjakinja. Na popisu uzvanika nalaze se svi Corleoneoivi istaknuti i utjecajni ljudi. Tko će točno biti na proslavi pročitajte na sljedećoj stranici.

Vlasnik pizzerie Antonio Dutto pronađen mrtav

Vlasnik restorana Antonio Dutto pronađen je mrtav prije dva dana u dubokoj jami u blizini grada Randazzo. "Trenutno istražujemo ovaj slučaj pod stiskom vremena kako bismo ga što prije riješili.", rekao je šef policije Capitano Bilotti. Carlo Dragna, za kojeg se tvrdi da je povezan s mafijaškim bossom Vitom Morellijem, uhićen je zbog sumnje da je počinio zločin, ali je nedugo zatim pušten zbog nedostatka dokaza. "Ne vjerujemo da je Seniore Dragna umiješan u ovaj slučaj ubojstva", nastavio je šef.

Ponovno raspisan natječaj za obnovu crkve San Domenico

Nakon što je novoizabrana gradonačelnica Aurora Cuneo dodijelila ugovor za obnovu crkve izvođaču radova Toniju Di Marcu i objavila popis izvođača radova koji su je pokušavali podmititi, natječaj je sada ponovno raspisan. Ricarda Trinizia, koja se također nalazi na popisu navodno korumpiranih poduzetnika, sinoć je objavila da je dobila posao. Svećenik Corleonea, padre Angelo, nije bio impresioniran turbulencijama: "Želim svim srcem



Ruševina crkve San Domenico

da urušena i oštećena crkva San Domenico bude obnovljena i da naša zajednica ima dostajnu crkvu za misna slavlja." Gradonačelnica nije bila dostupna za daljnje komentare.

Gazetta del Sicilia

Insajderske informacije - Tko dolazi na veliki rođendan?

Popis uzvanika za rođendan Maria Dutto čita kao kratke biografske crtice. No pozvani su i gosti iznenađenja. Gazetta del Sicilia vas upoznaje s pozvanim gostima:

Maria Dutto - Odlučna i samouvjerenjena vlasnica pizzerije "Valle dei Templi" od očeve smrti uspješno sama vodi restoran. Priča se da traži odgovarajućeg partnera.

Vito Morelli - Moćna glava obitelji Morelli briljira svojim političkim vještinama, a i nasilje mu nije strano. U njegovim rukama je unosan posao šverca cigareta. Neprijatelju utjeruje strah u kosti.

Carlo Dragna - Pristalica Vita Morellija. Stručnjak za slomljene kosti i bombaške napade.

Franca Bonanno - Poduzetnica na Siciliji, zabavna i srčana žena. Zараđuje bogatstvo manje-više ilegalnim poslovima.

Capitano Bilotti - Na prsima ponosnog šefa policije Corleonea ističu se medalje i značke, a kapetan redovito drži govore o etici i moralu. Čini se kako sve manje vjeruje u to.

Ricarda Trinizia - Hrabra građevinska poduzetnica kratkog fitilja. Brzo se naljuti kada dodjela javnih ugovora ne ide prema planu unatoč izdašnom podmićivanju.

Jack Goodman - Bivši američki vojnik prvo se zaljubio u sicilijansku kulturu, a potom i u sicilijanske djevojke. Sada je zamjenik šefa policije Corleonea.

Marcello Fornello - Posljednji preživjeli iz nekoć moćne obitelji Fornello na putu je povratka na Siciliju i traži osvetu.

Manuele Ferrara - Malo ljudi zna kako blagi kuhar restorana „Valle dei Templi“ nije samo stručnjak za rižoto i pizzu.

Vincent Castellano - Kao vlasnik lokalnog kioska, staloženi senior zarađuje pozamašnu svotu od šverca cigareta, omogućujući si time uživanje u najkvalitetnijem duhanu.

Simona Lecce - Kao glava obitelji Lecce, svojim lukavim potezima organizira brzi uspon svoje obitelji.

Mario Morelli - Sin mafijaškog bossa Vita Morellija više impresionira svojim vještinama pucanja nego domišljatošću i dalekovidnošću.

Toni Di Marco - građevinski poduzetnik već dugo ne može sklopiti ugovore i žali za dobrim starim vremenima.

Sara Occhipinti - Iako sama ne pripada nijednoj mafijaškoj obitelji, voli se igrati vatrom i prihvaća samo poslove koji obećavaju uzbuđenje i adrenalin.

Padre Angelo - Kao iskusan ispovjednik, svećenik zna gotovo sve tajne Corleonea, a razvio je i jedinstvenu sposobnost pretvaranja ispovijedanih informacija u novac.

Grazia Morelli - Nekadašnja pjevačka zvijezda i supruga Vita Morellija u slobodnom je padu. Spašava svoj ugled agresijom i borbom.

Aurora Cuneo - Hrabra i neustrašiva gradonačelnica objavila je rat korupciji i nepotizmu. Tako se ne stječu prijatelji.

Dottore Veronica - Brbljava liječnica bolje čuva pacijente negoli svoje tajne.

Marco Cuneo - Kao budući sudac, mladi sin gradonačelnice ima široku lepezu raznih mogućnosti zarade.

Luca Lecce - Talentirani mladi mafijaš podržava ambicije svoje majke Simone Lecce u njezinoj težnji za utjecajem i bogatstvom u Corleoneu.

Maria Dutto

Vlasnica
Valle dei Templi

Vito Morelli

Glava obitelji
Morelli

Carlo Dragna

Desna ruka
Vita Morellija

Franca Bonanno

Poduzetnica

Capitano Bilotti

Šef policije

Ricarda Trinizia

Građevinska
poduzetnica

Jack Goodman

Zamjenik
šefa policije

Vincent Castellano

Vlasnik kioska
Fumo di Sigaretta

Aurora Cuneo

Gradonačelnica

Simona Lecce

Glava obitelji
Lecce

Toni Di Marco

Građevinski
poduzetnik

Mario Morelli

Sin
Vita Morellija

Padre Angelo

Katolički svećenik

Sara Occhipinti

Nova ljubav
Vita Morellija

Grazia Morelli

Pjevačica i supruga
Vita Morellija

Marcello Fornello

Glava obitelj
Fornello

Manuelle Ferrara

Kuhar u
Valle dei Templi

Dottore Veronica

Liječnica

Marco Cuneo

Sin
gradonačelnice

Luca Lecce

Sin
Simone Lecce

Novac za mito

Na početku igre svaki igrač dobiva 2 novčanice u kovrti "1. Krug" i još 1 novčanicu u kovrti "2. Krug". Možda ćeš morati ispisati više puta ovu stranicu kako bi bilo dovoljno novca. Alternativno, možeš koristiti novac iz neke druge igre (npr. iz Monopola).



Kartice optužnica

Svatko od igrača dobije jednu ovu karticu za glasanje. Trebati će je nekoliko puta ispisati.

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Optužnica!

Optužujem _____ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

Za najbolju glumu ide:

Stanje mog računa novca za mito: _____

Potpis: _____

Bodovi u igri

Na kraju igre, pomoću ove tablice možeš odrediti najbolji kostim, najbolju glumu i najkorumpiranijeg igrača.

| Uloga | Najbolja gluma | Najbolji kostim | Stanje novca za mito |
|---------------------------|----------------|-----------------|----------------------|
| <i>Primjer:</i> | III III | III III | 3000 Lira |
| Maria Dutto | | | |
| Vito Morelli | | | |
| Carlo Dragna | | | |
| Franca Bonanno | | | |
| Capitano Bilotti | | | |
| Ricarda Trinizia | | | |
| Jack Goodman | | | |
| Aurora Cuneo | | | |
| Vincent Castellano | | | |
| Simona Lecce | | | |
| Mario Morelli | | | |
| Toni Di Marco | | | |
| Sara Occhipinti | | | |
| Padre Angelo | | | |
| Grazia Morelli | | | |
| Marco Cuneo | | | |
| Luca Lecce | | | |
| Manuele Ferrara | | | |
| Dottore Veronica | | | |
| Marcello Fornello | | | |

POTVRDA

Ova se potvrda dodjeljuje _____ za najbolju glumačku izvedbu u igri "Bilo jednom na Siciliji".

Bili ste zvijezda zabave, vaš izgled i sposobnost transformacije dugo će se pamti.



POTVRDA

Ova se potvrda dodjeljuje _____ za najbolji kostim u igri "Bilo jednom na Siciliji". Vaš moderan izgled, posvećenost detaljima i briljantan stil dugo će se pamtili.



POTVRDA

Ova se potvrda dodjeljuje _____ za prikupljenu veliku količinu mita u igri "Bilo jednom na Siciliji". Vaša ljubav prema korupciji, vaša sklonost nepotizmu i vaš nevjerojatan talent da iz svake situacije izvučete nekoliko novčanica mita učinili su vas zvijezdom ove zabave.

