

# DRUGA STRANA

# MEDALJE



**PRIPREMA**  
**UPUTE ZA IGRU**  
**UVODNI TEKST**

**AUTOR: RICHARD BARDL**  
**IZDANJE: SKOCKANE IGRE 2024**

# DRUGA STRANA MEDALJE

Bliži se dodjela Nobelove nagrade za mir. Na raskošnoj gala večeri pozvani gosti pokušavaju u posljednjem trenutku utjecati jedni na druge, tj. na odluku kome će se dodijeliti toliko željena nagrada.

Nažalost, važna postignuća kandidata gube se u pozadini mutnih interesa određenih moćnika koji vješto okreću vodu na svoj mlin i time bacaju sjenu na najvažniju večer u kojoj se dodjeljuje nagrada za moral čovječanstva. Sudionici Odbora Nobelove nagrade svojim mutnim djelovanjem klackaju se u dvojbi između zarade i čistoće vlastite savjesti.

Tko će dobiti željenu nagradu? Čiji će pokrovitelji slaviti konačnu odluku ili je pak pokušati oskrnuti do posljednjeg trenutka? I unatoč suprotnim ciljevima, hoće li gosti uspjeti rastjerati nabujale oblake skandala? I da li će gosti unatoč različitim ciljevima uspjeti rastjerati tamne oblake skandala.

Ima li iznenadna hospitalizacija švedske princeze ikakve veze s ovogodišnjom nagradom? Predsjednica Odbora za dodjelu Nobelove nagrade i sestra švedskog kralja Carla Edwarda svakako bi imala značajan utjecaj na tu odluku.

Od engleske kraljice pa sve do bivše dobitnice Nobelove nagrade, pozvani gosti pokušavaju utjecati na dodjelu nagrada. Međutim, nitko nije mogao naslutiti da će jedno ubojstvo umanjiti svečanost ove večere...

# ORGANIZIRAJTE NAPETU KRIMI IGRU

Hvala, ti što si se odlučio/la za Krimi igru izdavača *Skockane igre* i *Cocolino*.

U Krimi igrama cijelo društvo uskače u različite uloge i istražuje uzbudljiv slučaj ubojstva. Igra je tako koncipirana da svi glume aktivne uloge, a domaćin/ica također mogu sudjelovati u igri. Svi igrači imaju svoje mračne tajne koje ih lako mogu dovesti u sumnju.

Ukoliko si već igrao/la ovakvu igru u manjem formatu onda ti je poznat dobar dio uputa za ovakav koncept igre. Glavnu razliku čini veći broj igrača uključenih u igru, što samu igru čini vremenski duljom.

Ovdje se raspravlja u malim grupama, potajno se međusobno došaptava, vode povjerljivi razgovori u četiri oka ili se ponekad optužuje pred svim gostima. Tijekom igre fokus je na interakciji igrača - idealno za team buildinge i bolje upoznavanje među ljudima. Osim toga, svaki igrač mora kroz svoju ulogu ispuniti drugačiji zadatak tijekom igre, a sa zajedničkim ciljem otkrivanja ubojice na samom njezinom kraju.

Ubojstvo će se desiti tijekom igre, otprilike na njezinoj polovici. Igrač koja je prethodno igrao ulogu žrtve, sada nakon vlastite smrti preuzima ulogu detektiva pozvanog na mjesto zločina i naravno, treba nastaviti igrati.

Na sljedećim stranicama pronaći ćeš materijale, upute za igru i korisne savjete kako provesti nezaboravno druženje s obitelji, prijateljima ili kolegama. Želimo ti odličnu i uzbudljivu zabavu uz ovu Krimi igru.

# ODABIR ULOGA - LIKOVA

**Claas de Jong** - Zamjenik predsjednika Odbora za dodjelu Nobelove nagrade. Odlučuje o ulaganju sredstava Nobelove zaklade. Jedan je od najmoćnijih ljudi pa trpi dosta ulizivanja od strane drugih.

**Vandana Sori** – Svojim imenovanjem za članicu odbora ova je vrlo popularna aktivistica za ljudska prava lišena mogućnosti da sama primi Nobelovu nagradu za mir.

**Arthur Sori** – Kao aktivist za ljudska prava nastavlja rad svoje majke Vandane Sori na indijskom potkontinentu i smatra se jednim od perspektivnih kandidata za nagradu.

**Kralj Carl Eduard od Švedske** - Prvo javno pojavljivanje novo okrunjenog monarha je na ceremoniji dodjele Nobelove nagrade. Nažalost, ova svečana večera neće proći bez skandala čega ovaj monarh treba biti svjestan.

**Kraljica Flor de Maria od Švedske** - Bivša Miss Hondurasa svojom oštroumnosću zbunjuje svijet pun predrasuda. Već je stekla dragocjeno iskustvo sakupljanja nebuloznih glasova u domovini.

**Thor Gundersen** – Gospodin i psiholog analizira skrivene namjere gostiju te tako širi svoj utjecaj u zakulisnim igrama svjetske politike.

**Kraljica Sophie od Engleske** - Samozatajna kraljica bi u nekom drugom slučaju poslala britanskog veleposlanika na ovu večeru dodjele Nobelove nagrade, ali događaji u posljednjih nekoliko tjedana čine njezinu osobnu prisutnost neizostavnom.

**George Cunnington** – Budući kako je ove godine njegovo tradicionalno počasno mjesto zauzela kraljica, britanski se veleposlanik duri i gundža te se iz tog razloga sve više zbližava sa ne baš omiljenijim gostima.

**Maharadža Singh od Himachala** – Ponos i dobro raspoloženje sežu mu sve do samog horizonta njegovih plantaža Kumkvata. Zbog svoje kontroverzne poslovne prakse dobar je poznanik obitelji Sori.

**Salvador Alvarez** – Kontroverzni, ali iznimno duhoviti despot Republike Honduras čini se kao neumjesni gost na ceremoniji dodjele nagrade za mir.

**Mercedez Martinez** – Kao zvijezda hrvanja i ljubavnica honduraškog predsjednika, Mercedez spaja borbu i slavu.

**Helga Winkler** – Menadžerica tvrtke koju je osobno osnovao Alfred Nobel, ona vješto i strastveno nastavlja voditi bogato nasljeđe.

**Andreas Winkler** – Dobar i umiljat čovjek. Čuva leđa svoje žene Helge, jednako pouzdano pazi na dijete, kuću i eksplicitne tajne.

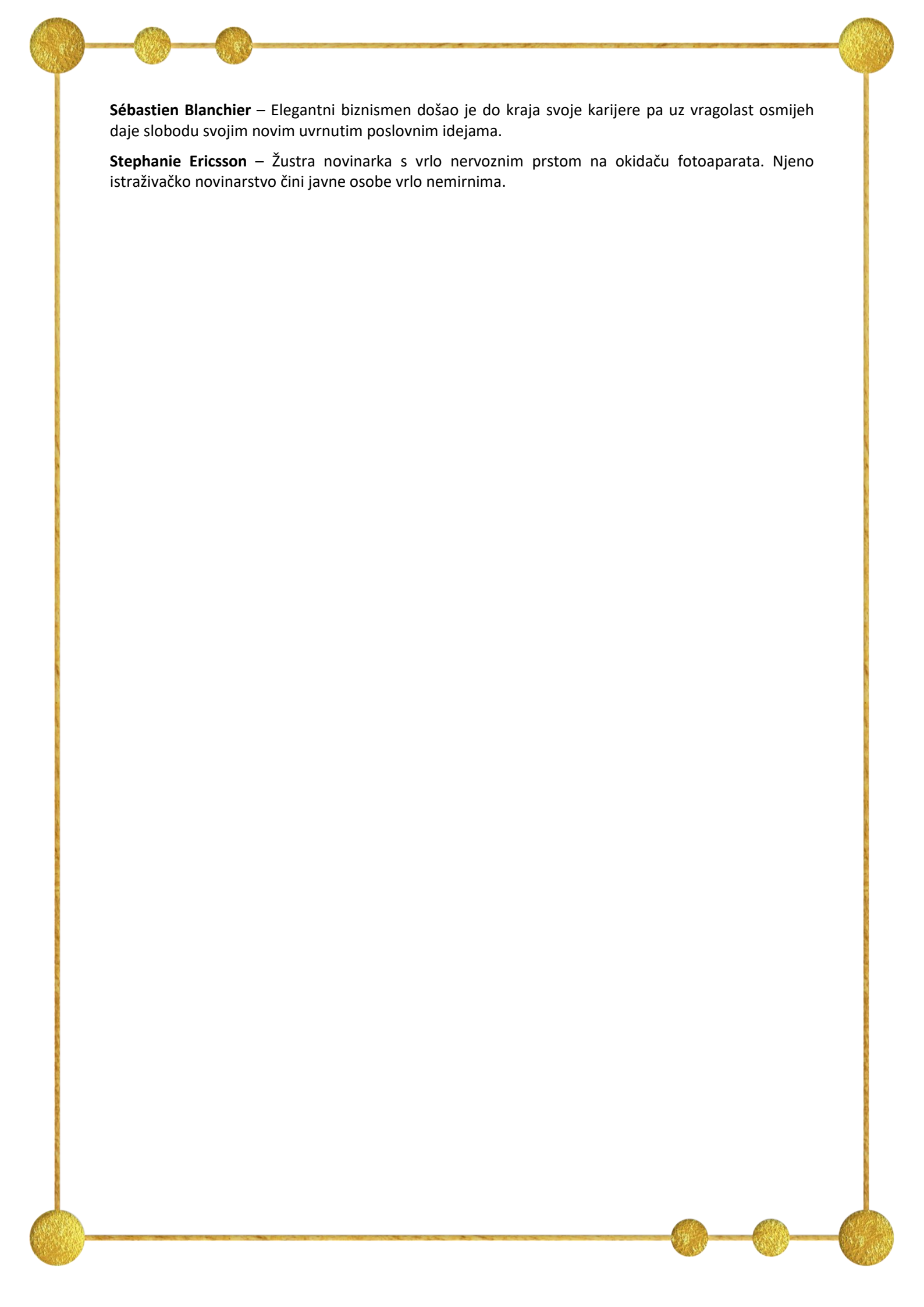
**Sasaki Junko** – Bivša dobitnica Nobelove nagrade neće ništa ostaviti slučaju, sve će učiniti kako bi utjecala na ovogodišnju dodjelu.

**Prof. Dr. Li Wang** – Ismijana od svojih kolega na matičnom sveučilištu, profesorica medicine žudi za priznanjem. Da, i za Nobelovom nagradom.

**Margot „Maggie“ McMurdo** – Znanstvena asistentica radi u timu profesorice Wang i o svojoj šefici zna više nego što bi i sama htjela.

**Leago Kikumba** – Kenijska klimatska aktivistica je dobrodušna i vesela osoba, ali svoji nastupom stvara više neprijatelja nego prijatelja.

**Dr. Timur Maraximov** – Kemičar čija su postignuća izvanredna, ali nedovoljna za Nobelovu nagradu iz kemije. Zahvaljujući triku, sada bi trebao dobiti Nobelovu nagradu za mir.



**Sébastien Blanchier** – Elegantni biznismen došao je do kraja svoje karijere pa uz vragolast osmijeh daje slobodu svojim novim uvrnutim poslovnim idejama.

**Stephanie Ericsson** – Žustra novinarka s vrlo nervoznim prstom na okidaču fotoaparata. Njeno istraživačko novinarstvo čini javne osobe vrlo nemirnima.

# TIJEK KRIMI IGRE

**Prilikom dolaska gosti odmah dobivaju svoje uloge.**

Svaki igrač dobiva omotnicu s natuknicama i zadacima.  
(Prethodno je svaki gost dobio opis uloge u pozivnici)



**Zamjenik predsjednika odbora- Claas de Jong drži kratak govor svojim gostima.**

Ukratko se objašnjava tijek igre.



**1. krug: Sada igrači počinju međusobno razmjenjivati ideje i ispunjavati svoje zadatke.**

Igrači se upoznaju i saznaju najnovije informacije.



**Događa se ubojstvo!**

Žrtva nastavlja igrati ulogu inspektora.



**2. krug: Inspektorica Astrid Sandström se predstavlja i svaki igrač dobiva drugu omotnicu s daljnjim natuknicama i zadacima.**

Igrači sada mogu nastaviti raspravljati među sobom, otkrivati tajne, spletkariti i rješavati slučaj.



**Inspektorica iznosi prikupljene dokaze.**

Ovo pregledavaju gosti i slijede se daljnji tragovi.



**Optužba! Svi na "optužnicama" pišu kojeg lika sumnjiče za ubojstvo.**

Osim toga, bit će nagrađeni za najbolji kostim i najbolju glumačku izvedbu.



**Čita se rješenje.**

(za detaljniji opis vidi pod „Upute za igru“)

# ČESTO POSTAVLJENA PITANJA

## **Vrijeme trajanja igre?**

Ovisi o grupi i trajanju diskusija, između 3 i 4 sata.

## **Od koje dobi netko može igrati?**

Igranje ove igre namijenjeno je za osobe starije od 16 godina.

## **Trebam li se prurušiti u zadanog lika?**

Toplo preporučujemo prurušavanje u zadanog lika, jer će ugođaj i zabava na ovaj način biti potpuniji. Isto tako se igračima olakšava uživanje u odgovarajuće uloge. Čak i neki mali detalji u preobrazbi lika mogu upotpuniti cijeli doživljaj. Kod samog slanja pozivnica obavijestite goste o tome.

## **Kako će se dogoditi ubojstvo?**

Prilikom dolaska, žrtva saznaje iz opisa svoje uloge (u prvoj omotnici) da neće preživjeti. Nakon prvog kruga, kada su svi prisutni obavili svoje zadatke, žrtva nakratko ugasi svjetlo. U tom trenutku dolazi do pucnja (jaki prasak) i žrtva se sruši. (Alternativno, to se može učiniti i s upaljenim svjetlima.) Nakon smrti, žrtva nastavlja igrati u ulozi detektiva. Upute za to igrač dobiva u drugoj omotnici. Ova omotnica nosi ime sada mrtvog lika.

## **Koliko bi vremena trebalo ostaviti za pripremu?**

Kao i kod svih naših detektivskih priča s igrom možete krenuti relativno spontano, no preporučamo da se u miru pripremiš za igru, dekoriraš sobu i pobrineš se za prigodan obrok. Vrijeme pripreme koje ti je nužno potrebno za ispis, rezanje i spajanje svih dokumenata je otprilike jedan sat.

## **Mogu li igrati kao domaćin ili domaćica?**

Naravno! Međutim, prilikom pripreme moraš paziti da ne pročitaš opise uloga i natuknice. One su napisane na način da su rečenice poput "Ti si ubojica" skrivene u dijelu teksta i ne mogu se pročitati na prvi pogled.

## **Kako gostima objasniti pravila igre?**

Da bi to učinio/la, možeš jednostavno ispisati stranicu "Tijek krimi igre" prije početka igre i ukratko objasniti pravila igre. Neka važna objašnjenja se također mogu za svakog igrača pronaći u dokumentu "Natuknica 1". Drži pravila igre nadohvat ruke tijekom igre (npr. preuzimanjem ovog PDF-a na svoj mobilni telefon/tablet ili ispisom relevantnih stranica) kako bi mogao/la odgovarati na pitanja.

# UPUTE ZA IGRU

## Tijek igre:

### 0. čin: Priprema igre

Svi igrači su prije same igre (zabave) dobili svoju pozivnicu, pročitali svoj karakterni profil i vesele se susretu.

### 1. čin: Prijem gostiju

Gosti dolaze i ulaze u svoje karakterne uloge odmah na kućnom pragu.

Dajte svakom gostu njegovu omotnicu „1. krug“. Ona se može odmah otvoriti i pročitati.

*Sada je savršen trenutak za piće dobrodošlice.*

### 2. čin: Uvod

Čim su svi gosti stigli, Maria gazdarica, održi kratak govor svojim gostima. Ponovno se ukratko objašnjava tijek igre, a zatim počinje sama igra.

*Ujedno se ovdje može otvoriti i bife za predjela.*

### 3. čin: 1. krug

Sada igrači počinju međusobno razmjenjivati ideje u opuštenoj atmosferi i ispunjavati svoje zadatke. Igrači se upoznaju i saznaju najnovije informacije. Ovaj krug traje oko 40-60 minuta.

### 4. čin: Dolazi do ubojstva!

Nakon što žrtva (zna iz natuknica „1. kruga“ da je žrtva) i svi ostali igrači završe svoje zadatke, događa se ubojstvo. Žrtva nakratko ugasi svjetla, a kad se svjetla ponovno upale, leži mrtva na podu.

Savjet: Pripremite malo bijele trake i označite obrise mrtvacu.

### 5. čin: Istraga

Žrtva sada ponovno ustaje, nakratko napušta prostoriju i vraća se kao inspektorica Astrid Sandström. Ovo posebno dobro funkcionira ako imaš spremnu šiltericu, (sunčane) naočale i eventualno karirani sako kako bi igrač brzo ušao u novu ulogu.

### 6. čin: 2. krug

Sada svaki igrač dobiva svoju drugu omotnicu („2. krug“) s daljnjim informacijama i zadacima. Na početku novopridošla inspektorica (prije je glumila žrtvu) drži kratak govor. (Nalazi se u ovom dokumentu). Nakon toga, igrači mogu nastaviti međusobno raspravljati, otkrivati tajne i rješavati slučaj. To traje oko 40-60 minuta.

*Tijekom ovog kruga možete poslužiti glavno jelo.*

### 7. čin: Presentacija dokaza

Nakon što je inspektorica prikupila sve dokaze (neki ljudi su ih dobili u omotnici „2. krug“), stavlja ih na stol i ukratko objašnjava. Gosti zatim mogu detaljno pregledati dokaze i ponovno međusobno razgovarati. Sada treba izvršiti i posljednje neispunjene zadatke. (barem još 30 minuta).



**8. čin: Optužba!**

Kada su razmijenjene sve informacije i izvršeni svi zadaci, podijelite kartice „optužnica“. Svaki igrač sada piše kojeg lika sumnjiči za ubojstvo.

**9. čin: Rješenje**

Omotnicu s rezultatom daješ inspektorici i zamoliš je da je pročita. Osim toga, nagrađuje se najbolji kostim, najbolja glumačka izvedba i najkorumpiranije ponašanje (osoba s najviše primljenog mita).

*Sada je savršeno vrijeme za desert.*

# POZIVNICA ZA KRIMI-IGRU

## „DRUGA STRANA MEDALJE“

Zajedno s vama želimo proslaviti raskošnu svečanu večer uoči ceremonije dodjele Nobelove nagrade za mir. Čeka vas naizgled idealan svijet, ali iza maske morala i idealizma kriju se mito, korupcija i cjenkanje.

Svatko će preuzeti jednu interesantnu ulogu. Osim ukusne hrane, danas je na jelovniku i ubojstvo.

Nitko ne može biti siguran hoće li otići kući živ, no svi će dobiti priliku riješiti slučaj.

Odvoji malo vremena za pripremu kako bi svima ovaj susret ostao u lijepom sjećanju.

### **Molim te pročitaj opise likova.**

Tu se nalaze svi podaci koji su ti potrebni za igru. Saznati ćeš koja uloga ti je dodijeljena i sve svoje tajne. Ako želiš, možeš već sada smisliti nekoliko prikladnih rečenica i vježbati gestikulaciju pred ogledalom.

### **Ono što si pročitao/la ostaje tajna.**

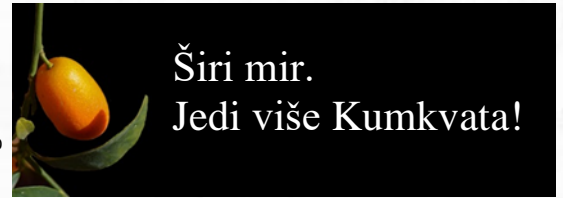
Smiješ otkriti samo svoje ime i zanimanje, ostalo zadrži za sebe.

### **Poželjno je prerašavanje u ulogu koja ti je dodijeljena.**

U opisu uloge pronaći ćeš informacije o tome koja odjeća ili neki drugi detalj pristaje tvom karakteru. Tvoja odjeća ne mora biti točno onakva kakva je opisana - samo odvoji malo vremena da usavršiš svoj kostim. Na taj način ćeš se lakše uživjeti u ulogu.

### **Pročitaj novine „Aftenposten“**

U priloženim lokalnim novinama možeš pronaći više informacija o događajima proteklih dana. Ne brini, ne moraš pamtititi popis pozvanih gostiju, ali pomaže ako imaš brzi pregled pred sobom.



Širi mir.  
Jedi više Kumkvata!

## Večeras je trenutak odluke!

Napetost se osjeća u zraku jer je večeras svečani trenutak odluke o Nobelovoj nagradi za mir.

### 4 favorita

Ove godine nema jedinstvenog favorita za nagradu. Povjerljivi izvori govore o velikim šansama za profesoricu medicine Li Wang, ali visoko kotira i borac za ljudska prava Arthur Sori i aktivistica za klimatska pitanja Leaga Kikumba. Posebnu ulogu ima Dr. Timur Maraximov znanstvenik prirodnih znanosti. On čak ima i mogućnost natjecati se iduće godine za Nobelovu nagradu iz kemije.

### 2 birača s pravnom glasa

Kako je u posljednji trenutak došlo do otkazivanja princeze Linnee od Švedske, odbor za Nobelovu nagradu smanjio se na Claasa de Jonga i Vandanu Sori. Za dodjelu Nobelove nagrade potrebna je njihova zajednička odluka. Drugim riječima: Nobelova nagrada može se dodijeliti samo ako se oboje slože oko kandidata. Napetost je na vrhuncu.

# Princeza Linnea u bolnici



Upravo se vratila s odmora i ubrzo je završila u bolnici. Princeza Linnea od Švedske, sestra kralja Carla Eduarda zaprimljena je u kliniku Ullevål sa teškim simptomima trovanja. Prema izjavama voditeljice klinike Dr. Lerke Jakobsen njeno stanje je stabilno i nema razloga za brigu. Prema liječničkom kodeksu ne smije davati daljnje informacije.

Nije jasan točan razlog bolesti. Jedino je sigurno kako je Linnea od Švedske večerala u restoranu s klimatskom aktivisticom Leagom Kikumbom. Odjednom joj je postalo toliko loše da ju je vozilo hitne pomoći moralo odvesti u bolnicu. Njezin brat, švedski kralj, u razgovoru za naš list izjavio je: "Kako bi što ispravnije donijela svoju odluku Princeza Linnea sastaje se sa svakim od kandidata prije dodjele".

Linnea od Švedske kao predsjednica Odbora za Nobelovu nagradu neće moći osobno prisustvovati na dodjeli nagrade. Želimo princezi brzi oporavak!

# Aftenposten

## Nobelova nagrada nikada nije imala ovoliki broj važnih gostiju!

Dobili smo ekskluzivan uvid u popis gostiju te vam ga predstavljamo:

**Claas de Jong** – Zamjenik predsjednika Odbora za dodjelu Nobelove nagrade. Odlučuje o ulaganju sredstava Nobelove zaklade. Jedan je od najmoćnijih ljudi pa trpi dosta ulizivanja od strane drugih.

**Vandana Sori** – Svojim imenovanjem za članicu odbora ova je vrlo popularna aktivistica za ljudska prava lišena mogućnosti da sama primi Nobelovu nagradu za mir.

**Arthur Sori** – Kao aktivist za ljudska prava nastavlja rad svoje majke Vandane Sori na indijskom potkontinentu i smatra se jednim od perspektivnih kandidata za nagradu.

**Kralj Carl Eduard od Švedske** – Prvo javno pojavljivanje novo okrunjenog monarha je na ceremoniji dodjele Nobelove nagrade. Nažalost, ova svečana večera neće proći bez skandala čega ovaj monarh treba biti svjestan.

**Kraljica Flor de Maria od Švedske** - Bivša Miss Hondurasa svojom oštroumnosti zbuduje svijet pun predrasuda. Već je stekla dragocjeno iskustvo sakupljanja nebuloznih glasova u domovini.

**Thor Gundersen** – Gospodin i psiholog analizira skrivene namjere gostiju te tako širi svoj utjecaj u zakulisnim igrama svjetske politike.

**Kraljica Sophie od Engleske** - Samozatajna kraljica bi u nekom drugom slučaju poslala britanskog veleposlanika na ovu večeru dodjele Nobelove nagrade, ali događaji u posljednjih nekoliko tjedana čine njezinu osobnu prisutnost neizostavnom.

**George Cunnington** – Budući kako je ove godine njegovo tradicionalno počasno mjesto zauzela kraljica, britanski se veleposlanik duri i gundža te se iz tog razloga sve više zbližava sa ne baš omiljenijim gostima.

**Salvador Alvarez** – Kontroverzni, ali iznimno duhoviti despot Republike Honduras čini se kao neumjesni gost na ceremoniji dodjele nagrade za mir.

**Maharadža Singh od Himachala** – Ponos i dobro raspoloženje sežu mu sve do samog horizonta njegovih plantaža Kumkvata. Zbog svoje kontroverzne poslovne prakse dobar je poznanik obitelji Sori.

**Mercedez Martinez** – Kao zvijezda hrvanja i ljubavnica honduraškog predsjednika, Mercedez spaja borbu i slavu.

**Helga Winkler** – Menadžerica tvrtke koju je osobno osnovao Alfred Nobel, ona vješto i strastveno nastavlja voditi bogato nasljeđe.

**Andreas Winkler** – Dobar, umiljat čovjek. Čuva leđa svoje žene Helge, jednako pouzdano pazi na dijete, kuću i eksplicitne tajne.

**Sasaki Junko** – Bivša dobitnica Nobelove nagrade neće ništa ostaviti slučaju, sve će učiniti kako bi utjecala na ovogodišnju dodjelu.

**Prof. Dr. Li Wang** – Ismijana od svojih kolega na matičnom sveučilištu, profesorica medicine žudi za priznanjem. Da, i za Nobelovom nagradom.

**Margot „Maggie“ McMurdo** – Znanstvena asistentica radi u timu profesorice Wang i o svojoj šefici zna više nego što bi i sama htjela.

**Leago Kikumba** – Kenijska klimatska aktivistica je dobrodušna i vesela osoba, ali svoji nastupom stvara više neprijatelja nego prijatelja.

**Dr. Timur Maraximov** – Kemičar čija su postignuća izvanredna, ali nedovoljna za Nobelovu nagradu iz kemije. Zahvaljujući triku, sada bi trebao dobiti Nobelovu nagradu za mir.

**Sébastien Blanchier** – Elegantni biznismen došao je do kraja svoje karijere pa uz vragolast osmijeh daje slobodu svojim novim uvrnutim poslovnim idejama.

**Stephanie Ericsson** – Žustra novinarka s vrlo nervoznim prstom na okidaču fotoaparata. Njeno istraživačko novinarstvo čini javne osobe vrlo nemirnima.

CLAAS DE  
JONG

Zamjenik predsjednika Odbora

VANDANA  
SORI

Član Odbora Noboelove nagrade

ARTHUR SORI

Borac za ljudska prava

DR. TIMUR  
MARAXIMOV

Kemičar

PROF. DR. DR.  
LI WANG

Profesorica medicine

KRALJICA  
SOPHIE OD  
ENGLESKE

Kraljica Engleske

MAHARADŽA  
OD HIMACHALA

Veliki indijski zemljoposjenik

SÉBASTIEN  
BLANCHIER

Uvoznik za voće

GEORGE  
CUNNINGTON

Veleposlanik Engleske

LEAGO  
KIKUMBA

Klimatska aktivistica

MARGOT „MAGGIE“  
MCMURDO

Asistentica

HELGA  
WINKLER

Menadžerica

ANDREAS  
WINKLER

Kućanik (kućanica)

STEPHANIE  
ERICSSON

Novinarka

THOR  
GUNDERSEN

Psiholog

MERCEDEZ  
MARTINEZ

Zvijezda hrvanja

SALVADOR  
ALVAREZ

Predsjednik Hondurasa

FLOR DE MARIA  
VON SCHWEDEN

Kraljica Švedske

CARL EDUARD  
VON SCHWEDEN

Kralj Švedske

SASAKI JUNKO

Bivša dobitnica Nobelove  
nagrade za mir

# NOVAC ZA MITO

Na početku igre svaki igrač dobiva 2 novčanice u kovrti "1. Krug" i još 1 novčanicu u kovrti "2. Krug". Možda ćeš morati ispisati više puta ovu stranicu kako bi bilo dovoljno novca. Alternativno, možeš koristiti novac iz neke druge igre (npr. iz Monopola).





# KARTICE OPTUŽNICA

Svatko od igrača dobije jednu ovu karticu za glasanje. Trebati će je nekoliko puta ispisati.

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

## Optužnica!

Optužujem \_\_\_\_\_ za ubojstvo!

Moj glas za najbolji kostim ide:

\_\_\_\_\_

Za najbolju glumu ide:

\_\_\_\_\_

Stanje mog računa novca za mito: \_\_\_\_\_

Potpis: \_\_\_\_\_

# BODOVI U IGRI

Na kraju igre, pomoću ove tablice možeš odrediti najbolji kostim, najbolju glumu i najkorumpiranijeg igrača.

Charakter	Bester Schauspieler	Beste Verkleidung	Schmiergeldstand
<i>Beispielcharakter:</i>			100 Kronen
<b>Claas de Jong</b>			
<b>Vandana Sori</b>			
<b>Arthur Sori</b>			
<b>Carl Eduard von Schweden</b>			
<b>Flor de Maria v. Schweden</b>			
<b>Thor Gundersen</b>			
<b>Queen Sophie of England</b>			
<b>George Cunnington</b>			
<b>Maharadscha Singh von Himachal</b>			
<b>Salvador Alvarez</b>			
<b>Mercedez Martinez</b>			
<b>Helga Winkler</b>			
<b>Andreas Winkler</b>			
<b>Sasaki Junko</b>			
<b>Prof. Dr. Dr. Li Wang</b>			
<b>Margot „Maggie“ McMurdo</b>			
<b>Leago Kikumba</b>			
<b>Dr. Timur Maraximov</b>			
<b>Sébastien Blanchier</b>			
<b>Stephanie Ericsson</b>			

# NOBELOVA NAGRADA

Ova se potvrda dodjeljuje \_\_\_\_\_ za najbolju glumačku izvedbu u igri "Druga strana medalje".  
Bili ste zvijezda zabave, vaš izgled i sposobnost transformacije dugo će se pamti.



# NOBELOVA NAGRADA

Ova se potvrda dodjeljuje \_\_\_\_\_ za najbolji kostim u igri "Druga strana medalje". Vaš moderan izgled, posvećenost detaljima i briljantan stil dugo će se pamtili.



# NOBELOVA NAGRADA

Ova se potvrda dodjeljuje \_\_\_\_\_ za prikupljenu veliku količinu mita u igri "Druga strana medalje". Vaša ljubav prema korupciji, vaša sklonost nepotizmu i vaš nevjerojatan talent da iz svake situacije izvučete nekoliko novčanica mita učinili su vas zvijezdom ove zabave

