

Gusarsko blago

od 7-9 godina



Ideja za igru

Djeca u ovoj igri tragaju za ukradenom škrinjom blaga. Kako bi djeca došla do blaga, trebaju riješiti niz vrckastih zagonetki i uzbudljivih timskih zadataka. Zagonetke možete sakriti na vaša omiljena mjesta bilo da li se igra vani ili unutra. Vi sami vodite igru i pazite na djecu tijekom ove potrage za blagom.



Sva prava zaštićena. Nije dozvoljeno dijeljenje, kopiranje i prepravljanje dijelova ili cijelog dokumenta bez dozvole izdavača i autora. Odnosi se na sve dokumente ovog paketa. Samo za privatnu upotrebu.

Često postavljana pitanja i savjeti



Koliko traje igra?

Potruga za blagom obično traje 30-60 minuta.

Koliko se djece može igrati?

Ovisno o tome koliko se djece igra, isplati se formirati i grupe. Do 7 djece može biti jedna grupa. Od 8 djece nadalje trebali biste igrati u 2 grupe s 2 odrasle osobe ako je moguće. U tom slučaju potrebno je ispisati sve zagonetke onoliko puta koliko ima grupa i sakriti ih na različitim mjestima.

Što uzimam kao blago?

Djeca vole blago, bez obzira o kakvom se blagu radi. Obično blago sadrži slatkiše i male darove, poput bojanki ili privjesaka za ključeve. Ako volite nešto zdravije, kao blago možete sakriti i svježe narezano voće.

Kako napraviti škrinju s blagom?

Ovdje nema granica kreativnosti i uz malo vještine možete napraviti prekrasnu škrinju za blago od kutije za cipele, malo papira i bojica. Ako imate manje vremena, jednostavno iskoristite svoju košaru za rublje kao škrinju s blagom ili sakrijte blago u ladicu koju ste prethodno ispraznili.

Gdje se može odvijati potraga za blagom?

Lov na blago može se igrati u zatvorenim i otvorenim prostorima.

Najbolje je uključiti svu djecu u igru. Na taj način će se sva djeca podjednako zabavljati u lovu na blago.

Nakon što je blago pronađeno, pravedno ga podijelite.

Igru započnite odmah nakon što se sva djeca skupe jer im je tada koncentracija najbolja.

Timske igre

Tijekom igre postoje razni timski zadaci za djecu. Oni su odlična zabava za cijelu skupinu te traže suradnju među djecom. Timski zadaci izvode se nakon riješenih zagonetki, ali prije nego što se otkrije iduće skrovište. Ukoliko imate malo vremena i ako to baš želite možete preskočiti timske igre.



Timske igre pronaći ćete u punom izdanju igre, koje je dostupno na našem webshopu.

Priča

Pozdrav Gusari! Na vašem dugom putovanju preko sedam mora zaustaviti ćete se na otoku Pet Točkica. Zapravo samo želite obnoviti zalihe voća i vode te kupiti povrće. Odmah vas je spasio kralj otoka Kockoglav i zamolio vas za pomoć. Kralj vam je ispričao kako je prije nekoliko dana na otoku bila Gusarica crne marame te potajno ukrala blago. Molim Vas da pronađete gusaricu i vratite blago. Kao nagradu moći ćete ostaviti dio blaga za sebe! Naravno želite pomoći kralju Kockoglavom.

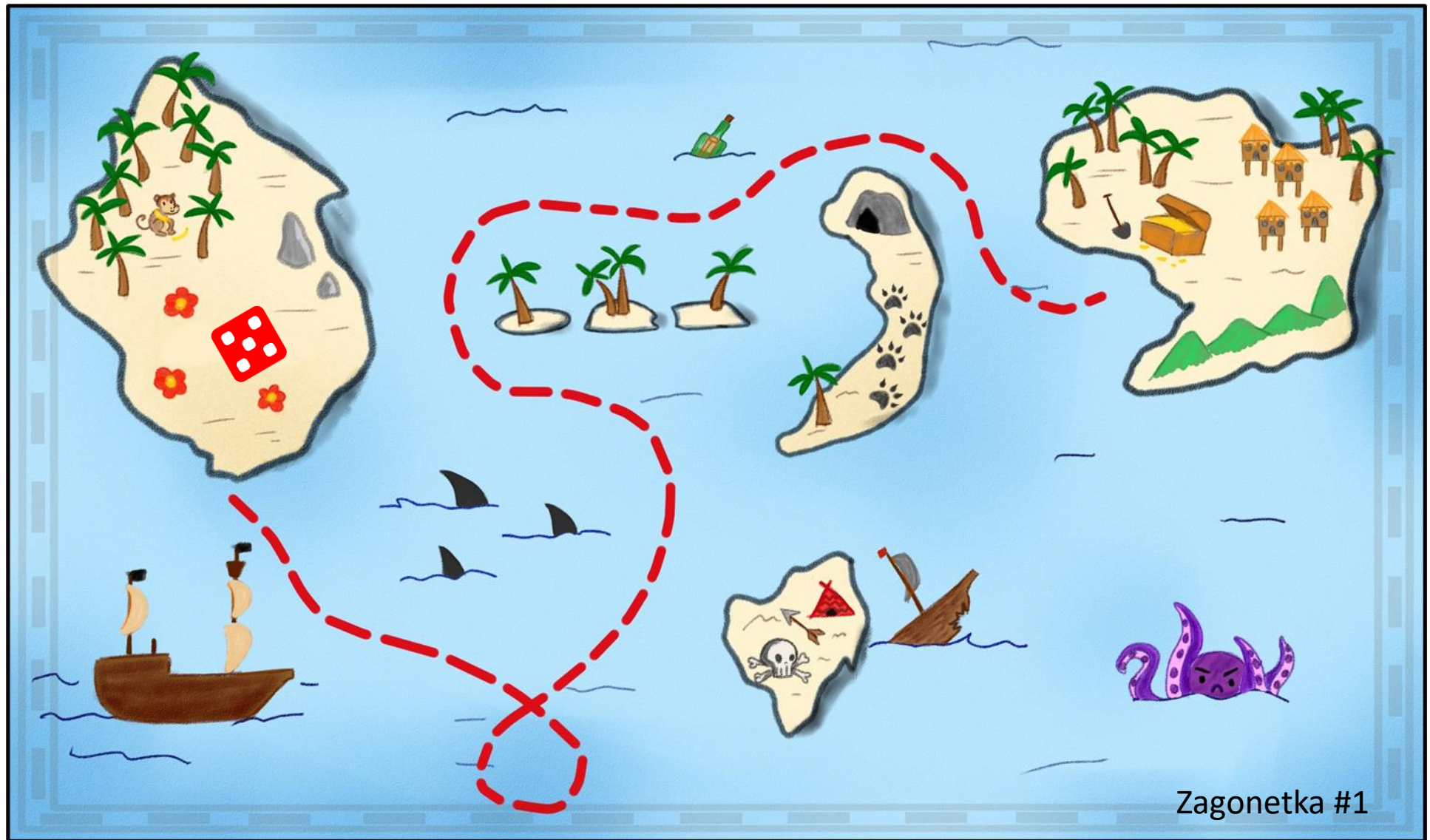
Prije nego što krenete u potragu trebate kartu na kojoj je označeno Skrovište Gusarice crne marame.

Prvo pronađite kartu blaga, koja se nalazi...

(prvo skrovište)



Zagonetka #1: Ovo je karta blaga, izrežite je i sakrijte. Ako želite, kartu možete izrezati na nekoliko dijelova i sakriti je kao slagalicu (npr. na različitim mjestima na polici s knjigama ili u dvorištu).



Zagonetka #1



Daljnje igre pronaći ćete u punom izdanju igre koje je dostupno na našem webshopu.

Škrinja s blagom

Čestitamo! Pronašli ste blago kralja Kockoglavog.

Vraćate mu škrinju s blagom, a kao zahvalu dobivate dio blaga i Diplomu.



Kraj

Diploma

Ovu diplomu zaslužuje Hvala što si pomagao(la) u potrazi za blagom.

Kralj Kockoglaví



SKOCKANE IGRE
(skockane-igre.hr).