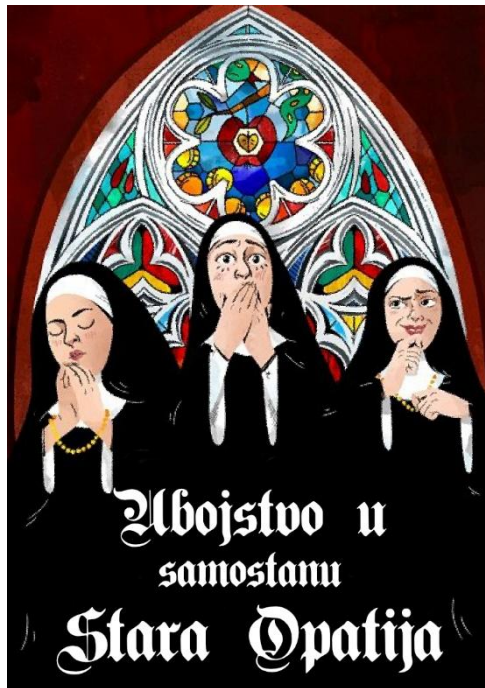




Ubojstvo u samostanu Stara Opatija



PREGLED

Autor: Richard Bardl

Izdanje: Skockane igre 2025.



PREGLED

Pozdrav!

Na idućim stranicama dobiti ćete pregled kako Krimi-party igre funkcioniraju. Ovo je primjer igre za 7 osoba. Manje verzije (za 5 i 6 ljudi) funkcioniraju na isti način, samo što imaju manje likova. U ovom pregledu pronaći ćete kompletna pravila i materijale za igru.

Bez brige! Ovaj pregled ne sadrži rješenja (spoilere). Zbog toga su dijelovi opisa uređivani i sakriveni. Kako bi vas u potpunosti zaštitili od bilo kakvih informacija koje ne smijete vidjeti neki su dokumenti iz originalne igre izbačeni.

Želimo Vam ubojito dobre zabave s našim igrama!

Vaš Skockane Igre tim.



Hvala,

ti što si se odlučio/la za Krimi igru izdavača *Skockane igre* i *Cocolino*. Ovaj scenarij je pisan za osam osoba, od toga su svi osumnjičeni. Ti kao domaćin također možeš sudjelovati. Na sljedećim stranicama pronaći ćeš materijale, upute za igru i korisne savjete kako provesti nezaboravno druženje s obitelji, prijateljima ili kolegama. Želimo ti dobru i uzbudljivu zabavu uz Krimi igru.

Što se dogodilo?

Stari samostan nalazi se izoliran u najvećoj zabiti. Stotinama godina prkosio je tijeku vremena i nudio sveto utočište maloj skupini časnih sestara. U posljednje vrijeme samostanu je sve teže pronaći mlade časne sestre koje žele preseliti u takvu osamu. Nema čak ni interneta! Unatoč velikim protestima opatice, samostan je sada na prodaju. Prvi put nakon nekoliko godina unutar svetih zidina nalaze se i gosti. Potencijalni kupci koji su stigli iz dalekih krajeva imaju svoje planove za samostan. Kada drugog dana u samostanskom vrtu pronađu mrtvog poduzetnika Miru Zgodnera, prisutnima se sledi krv u žilama - među njima je počinitelj. Policija je pozvana, a opatica poziva sve goste i časne sestre u blagovaonicu kako bi uhvatili ubojicu za vrijeme večere i potom ga predali policiji.

Kakva je ovo igra?

U Krimi igrama cijelo društvo uskače u različite uloge i istražuje uzbudljiv slučaj ubojstva. Ali, potreban je oprez: počinitelj je među vama! Jedino je počinitelju dopušteno lagati i zavarati sve ostale. No, niti drugi gosti nisu nedužni jer i sami imaju svoje mračne tajne koje ih dovode u sumnju.

Uz puno smijeha i rasprave igra polako napreduje iz kruga u krug: pojavljuju se novi tragovi i činjenice koje vode do pronalaska krivca. Na kraju igre, svatko glasa za mogućeg počinitelja.

Možete li riješiti slučaj?

Vrijeme trajanja igre?

Između 2 i 3 sata. Naravno, točno vrijeme trajanja ovisi o igračima i samoj atmosferi.

Od koje dobi netko može igrati?

Preporučamo igranje ove igre za osobe starije od 16 godina.

Trebam li se prerušiti u zadanog lika?

Toplo preporučujemo prerušavanje u zadanog lika, jer će ugođaj i zabava na ovaj način biti potpuniji. Isto tako se igračima olakšava uživanje u odgovarajuće uloge. Čak i neki mali detalj u preobrazbi lika može upotpuniti cijeli doživljaj. Naravno, prerušavanje nije obavezno.



Pripreme

Što treba ispisati?

Za igranje Krimi igre potrebno je ispisati slijedeće PDF datoteke:

- **Ubojstvo u samostanu Stara Opatija -00-Upute za igru i uvodni tekst.PDF –**
- Ovu datoteku **OBAVEZNO PROČITAJTE** i ispišite prvu i nemojte otvarati i čitati niti jedan drugi PDF dok vam to nije rečeno!
- **Ubojstvo u samostanu Stara Opatija -01-Materijali za igru.PDF –**
- Sve odmah ispišite jednostrano.
- **Ubojstvo u samostanu Stara Opatija -02-Pozivnica i opis uloge*.PDF –**
- Ovaj set datoteka s pozivnicama i opisima uloga ne trebate ispisivati ukoliko ćete ih gostima slati putem e-maila kao prilog (attachment). **NEMOJTE ČITATI ove pozivnice jer sadrže tekstove koje smiju znati samo gosti kojima ih šaljete.** U protivnom bi mogli saznati rješenje!
- **Ubojstvo u samostanu Stara Opatija -03-Natuknice*.PDF –**
- Ove datoteke ispišite, ali ih nemojte čitati. Svakom gostu podijeliti ćete natuknice njegovog lika na početku igre, ali nitko od njih ih ne smije gledati dok ne dobiju uputu o tome. *Savjet: Za uštedu papira možete ispisati "natuknice" obostrano. Ako vam ne smeta malo manji font, možete ispisati i dvije stranice na jednom listu. (Ili kombinirajte obje varijante.)*
- **Ubojstvo u samostanu Stara Opatija --04-Rješenje.PDF –**
- Ova PDF datoteka sadrži rješenje igre i **NE SMIJETE je pročitati do kraja igre.** Možete je pročitati tek na kraju igre. Kako bi vas zaštitili od nenamjernog pogleda, PDF datoteku smo iz tog razloga i zaključali sa slijedećom šifrom – **krimi-igra**

Po potrebi mobitel ili tablet mogu u bilo kojem trenutku zamijeniti ispis, no zbog boljeg ugođaja preporučujemo upotrebu mobitela svesti na minimum.

Pozivnice

Ukoliko zabavu planirate ranije, preporučujemo podjelu opisa likova unaprijed kako bi ostali igrači u slobodno vrijeme mogli pročitati svoje uloge i uživjeti se u njih.

Naš savjet: pozivnicu s PDF-om (02-Pozivnica i opis uloge*.PDF) pošaljite putem e-maila svojim gostima.

Također je moguće podijeliti uloge igračima na samom početku igre, ali u tom slučaju će doživljaj igre svakako biti manji.

Kartice s imenima

List s karticama na kojima su imena za svaku ulogu služi za potrebe lakše identifikacije. Ispišite stranicu i izrežite kartice s imenima. Zatim ih pričvrstite na odjeću trakom ili sigurnosnom iglom.

Dekoracije

Kako bi Krimi igra bila još posebnija, prema našem iskustvu isplati se stvoriti pravi ugođaj. Predlažemo rustikalne čaše za vino ili starinske krige za pivo uz kakav crkveni inventar i domaću hranu.



Odabir uloge – likova

Tijekom igre svaki igrač preuzima ulogu nekog od likova. Odaberi ulogu za svakog igrača. U tekstu ispod slijede kratki opisi likova i oni će ti pomoći pri dodijeli uloga svojim gostima. Molimo te nemoj čitati tekstove natuknica o likovima. Početnicima savjetujemo da dodijele uloge sličnih karakteristika i dobi likova. Iskusniji igrači i oni s dobrim glumačkim sposobnostima često nalaze zadovoljstvo glumeći suprotne likove. Naravno, muške i ženske uloge mogu se slobodno dijeliti suprotnim spolovima što zna biti još zabavnije.

Opisi likova:

Žrtva (mrtav, neaktivni lik)

Miro Zgodner (31): Ovaj zgodni agent za nekretnine imao je u planu kupiti samostan. Pritom je svojim anđeoskim šarmom doticao srca prisutnih.

Osumnjičeni:

Opatica Kristina Lipa (70): Žilava dama stare škole. Ona svim silama pokušava spriječiti prodaju samostana.

Glavna sestra Elvira (34): S velikom požrtvovnošću slijedi vjerske običaje i strogo brine o njihovom provođenju u samostanu.

Ivan Horvat (28): Menadžer za nekretnine koji želi preuzeti samostan. Njegovo suzdržano, stidljivo držanje čini ga rado viđenim gostom.

Pavao Zelenika (47): Samotni vrtlar odsutan duhom brine se za gredice i drveće u samostanu.

Sestra Marta (21): Mudra časna sestra nježne naravi. Svoje pastire našla je u Bogu i glavnoj sestri Elviri.

Sestra Mia (25): Mia utjelovljuje novu generaciju časnih sestara. Njezina drska i vesela narav unosi boju u inače monotoni samostanski svijet.

Benedikt Kos (48): Pristojnih manira i ozbiljnog pogleda. Poduzetnik za nekretnine koji želi kupiti samostan.

Josip Šmit (33): Hotelijer koji se vrzma samostanom i ponaša kao slon u ormariću s relikvijarom.



Upute za igru

Uvodni krug igre

Na početku igre uvodni tekst čita **Opatica Kristina Lipa** (na kraju ovog dokumenta). Zatim se svaki lik ukratko predstavi: kako se zove, što radi, zašto je ovdje. Pitanja u ovom uvodnom krugu nisu dozvoljena.

1. Krug natuknica

(Ovdje likovi saznaju gdje su se ovu večer kretali)

Svakom igraču podijele se njegove natuknice za ovaj krug. Svatko sam, u sebi čita svoje natuknice bez da ostali vide.

Sada trebate podijeliti s ostalima ono što ste saznali! Svatko slobodno raspravlja o svojim natuknicama i postavlja pitanja ostalim igračima. Igrač prepriča ukratko dio informacija koje je pročitao iz teksta natuknica. Bitno je da se prepriča ono što je interesantno ostalim igračima, s time da se izostave podaci koji ti mogu naštetiti (ili drugome igraču kojeg želiš zaštititi). To ne znači da smiješ lagati – iznimno je bitno da se dijele samo istiniti podaci.

Važno pravilo: Ako te netko tijekom rasprave nešto precizno pita, **moraš** dati istinit odgovor o tome što znaš (osim ako si ubojica). Da, čak i ako ti to ide na štetu. S druge strane, ako ti netko postavi neprecizno pitanje, možeš dati neprecizan, ali istinit odgovor. Evo primjera:

Primjer 1: Tvoja natuknica kaže: „Pošle noći u 19:00 sati ostao si u uredu radeći do kasno. U 20:00 žrtva ti je uputila telefonski poziv, ljutito zahtijevajući od tebe povrat duga... ili već nešto! U 21:00, iscrpljen se vraćaš kući.“

Sada, ako te Igrač 1 pita: „Što si radio prošle noći?“ (neprecizno pitanje)

Možeš odgovoriti: „Bio sam primoran raditi do kasno. Nakon toga otišao sam doma.“ (neprecizan, ali istinit odgovor).

Ali, onda te Igrač 2 pita: „Da li si razgovarao sa žrtvom prošle noći?“ (precizno pitanje)

Moraš odgovoriti: „Da.“ (Istinit odgovor. Ali ne moraš podijeliti i ostale detalje kao što je vrijeme poziva ili što je žrtva rekla. Sve dok te se to ne pita.)

Primjer 2: Tvoja natuknica kaže: „Tvoja je žena (jedna od igračica) zapala u financijske probleme. „Nakon što si ovo pročitao, shvatio si kako bi te ostali igrači, saznavši to mogli optužiti za ubojstvo

kako bi spasio svoj brak. U ovom slučaju je bolje da izostaviš ovu činjenicu ostalim igračima.

Ostali bi igrači također mogli osumnjičiti tvoju ženu. Sada, ako svoju ženu stvarno toliko voliš, napraviti ćeš sve da ova informacija ne vidi svjetlo dana. U suprotnom, ako pak mrziš tog starog šišmiša za kojeg si se oženio, možda želiš da svi svoje sumnje usmjere prema njoj...

Napomena u vezi Pravila igre (samo za Ubojicu): Postoji samo jedna iznimka od pravila po kojem svi moraju govoriti istinu, a to je: *Ubojica smije lagati!* Ako si Ubojica, smiješ sve ostale dovoditi u zabludu, skrećući pažnju sa sebe. Samo pazi da se ne zapetljaš u vlastite laži!

I na kraju, ako ti je postavljeno pitanje na koje ne možeš dati odgovor baziran na činjenicama iz tvojih natuknica ili opisa lika, tada smiješ (i moraš) biti kreativan. Improviziraj što god ti padne na pamet. Na primjer:



Prošle godine Osoba 1 je zajedno sa žrtvom opljačkala banku. Upućeno joj je pitanje: „Odakle poznaješ žrtvu?“

Osoba 1 odgovara: „Poznajem je s tečaja kuhanja.“

Ovaj odgovor je izmišljen, ali dopušten. Nigdje u opisu lika ili natuknicama ne piše gdje su se oni upoznali, stoga je ovaj izmišljeni odgovor dopušten. Međutim, na konkretno pitanje: „Jesi li zajedno sa žrtvom počinio kazneno djelo?“, Osoba 1 mora, prema pravilu istinitog odgovaranja na precizna pitanja odgovoriti sa „Da, jesam“.

Zbog prirode same igre, nove se informacije otkrivaju iz kruga u krug. Nešto što si rekao ranije moglo bi biti u kontradikciji sa nečim što si pročitao u natuknicama u idućem krugu. Ukoliko se to desi, moraš što prije ispraviti svoje prethodne tvrdnje s istinitima.

Krug natuknica završava nakon što se sve raspravilo i više nitko nema dodatnih pitanja. To obično traje 30 - 45 minuta.

2. Krug natuknica

Podijele se natuknice za 2. Krug igre. (možeš igračima predati sve natuknice odjednom, pa oni redom čitaju samo one koje pripadaju trenutnom krugu)

Svaki igrač u sebi čita svoje natuknice.

Nakon toga pratite istu proceduru igre kao u 1. Krugu

3. Krug – natuknica

Podijele se natuknice za 4. Krug igre i prati se ista procedura kao u 1. Krugu

Napomena: Ovo je krajnji trenutak za ispitivanje ostalih igrača. Nakon ovog kruga morati ćeš donijeti odluku o osumnjičenome za ubojstvo.

4. Krug – Rješenje

Sad postaje uzbudljivo! Svatko na svoj obrazac upitnika napiše ime optuženog i motiv. Uz to, svatko daje glas za najbolju glumu i najbolji kostim. Popunjeni upitnici se predaju domaćinu koji ih čita po željenom redosljedu. Nakon što se zadnji upitnik pročita, čita se PDF : "Rješenje".

I to je to! Ovdje završava ova Krimi igra. Jeste li uspjeli pronaći ubojicu? Ili vam je zločinac izmigoljio iz ruku?

P.S. Moguće je da neki igrač pogriješi ili pretjera u tumačenju pravila. Nemojte biti prestrogi i nastavite u veselju igrati igru dalje. Jer na kraju je najbitnija zabava, zar ne?!



Uvodni tekst

Ponovimo još jednom ova pravila:

Prije početka svakog kruga podijele se upute s natuknicama za svaki krug posebno. Da bi se postigao napredak u priči, treba se pozabaviti sa svim natuknicama koje nisu na teret vlastite uloge. Ako tebe (ili prijatelja) ova informacija tereti, onda je razumno i dopušteno držati je u tajnosti. Međutim, ako te se o tome izričito pita, moraš odgovoriti iskreno.

S jednom iznimkom: **Počinitelju je uvijek dopušteno lagati. Svi ostali igrači dužni su govoriti istinu**

Općita čit i:

Dragi sudionici,

pala je sjena nad naš časni samostan. Poduzetnik za nekretnine Miro Zgodner je mrtav i možemo se samo nadati kako će se Bog milosrdno pobrinuti za njegovu dušu. Nesreću smo svi vidjeli svojim očima u samostanskom vrtu. Njegovo je tijelo ležalo točno ispod galerije. Upravo sam obavijestila policiju te su krenuli prema nama, ali proći će još neko vrijeme dok ne stignu. Ne gubimo vrijeme, nego riješimo ovaj strašni zločin. Jer ako nema nikoga drugoga na ovom samostanskom tlu, onda je ubojica tu među nama i sjedi ovdje za stolom! Kako se svi dobro ne poznaju, prvo bih zamolila prisutne da se predstave. Nadamo se kako ćemo riješiti ovaj slučaj uz Božju pomoć!

(Nakon uvodnog kruga, dijele se natuknice iz "1. kruga natuknica")



Pozivnica za Krimi igru

„Ubojstvo u samostanu Stara Opatija“

Dobrodošli na Krimi igru. Čeka nas „ubojita zabava“ u kojoj svatko od nas preuzima uzbudljivu ulogu. Zajedno ćemo pokušati riješiti slučaj ubojstva. Oprez – počinitelj je u našem društvu! Ta osoba će dati sve od sebe da ne bude otkrivena.

Molim te odvoji malo vremena za pripremu ove igre kako bi vam ova zabava ostala u lijepom sjećanju.

Pročitaj opis svog lika.

U njemu ćeš pronaći sve informacije koje su ti potrebne za Krimi igru. Saznati ćeš koja je tvoja uloga, bitne elemente karaktera kao i „mračne tajne“ koje nisu za svačije uši. Ispiši ili prepisi opis svoga lika te ponesi sa sobom na zabavu. Ako želiš, možeš već sada smisliti nekoliko prikladnih rečenica i vježbati gestikulaciju pred ogledalom.

Ono što si pročitao ostaje tajna.

Smiješ otkriti samo svoje ime i zanimanje, ostalo zadrži za sebe.

Poželjno je prerusavanje u ulogu koja ti je dodijeljena.

U opisu uloge pronaći ćeš informacije o tome koja odjeća ili neki drugi detalj pristaje tvom karakteru. Tvoja odjeća ne mora biti točno onakva kakva je opisana - samo odvoji malo vremena da usavršiš svoj kostim. Na taj način ćeš se lakše uživjeti u ulogu.

Vidimo se uskoro na ovoj Krimi igri!

Ostala pravila slijede prije početka same zabave.



Kartice s imenima

Opatica
Kristina Lipa

Glavna sestra
Elvira

Sestra
Marta

Sestra
Mia

Ivan Horvat

Benedikt Kos

Pavao Zelenika

Josip Šmit

Nacrt samostana Stara Opatija

2. kat i dodatne prostorije u prizemlju

