

Harmonija u kampu

Verzija za 11-15 osoba



Priprema Upute za igru Uvodni tekst

Autor: Richard Bardl
Izdranje: Skockane igre 2025

Sva prava zaštićena. Nije dozvoljeno dijeljenje, kopiranje i prepravljnje dijelova ili cijelog dokumenta bez dozvole izdavača i autora. Odnosi se na sve dokumente ovog paketa. Samo za privatnu upotrebu.

Svaka sličnost sa stvarnim osobama i događajima je slučajna

Harmonija u kampu

„Harmonija u kampu?“ - bore na čelu umirovljenog pukovnika Miroslava Topčine postajale su sve dublje dok je polirao svojeg vrtnog patuljka. „Ovo se nikada nije dogodilo.“ - Miroslav odmahuje glavom te briše posljednju otkrivenu mrlju prašine sa crvene kapice patuljka i iznova im svima podešava položaj. Oni stoje u redu i gledaju prema susjednoj parceli, spremni za bitku. Tamo Leonora plete šareni vuneni džemper i radosno zvižduče pjesme Boba Marleya. Potpuno suprotnih osjećaja, njih dvoje gledaju kako sjemenke bijelog maslačka s Leonorine livade poput padobranaca osvajaju engleski travnjak dotičnog časnika.

„Volim ovaj kamp i da je po mome, svi bi živjeli u harmoniji“, dodaje Irena pridružujući im se. Ali kad joj je Jeny otela zemljište uz jezero, jednostavno je morala nešto učiniti. „Kako je dobila to mjesto? Sigurno je vitamin B u pitanju? Ili mito?“ - Irena se kratko osvrće, a zatim mumljajući nastavi - „Ili novac za šutnju?“

Dobrodošli u ovaj kamp sa svim njegovim simpatičnim, osebujnim i stalnim kampistima. Mjesto s premalo prostora za previše svjetonazora, gdje nitko ne može pobjeći nečijem promatranju i prosudbi.

Pridružite nam se u proslavi “Harmonije u kampu”, u trenutku kada kamp slavi 50. obljetnicu i saznajte tko je od vaših voljenih ili manje voljenih susjeda - ubojica.



Organizirajte napetu krimi igru

Hvala, ti što si se odlučio/la za Krimi igru izdavača *Skockane igre* i *Cocolino*.

U Krimi igrama cijelo društvo uskače u različite uloge i istražuje uzbudljiv slučaj ubojstva. Igra je tako koncipirana da svi glume aktivne uloge, a domaćin/ica također mogu sudjelovati u igri. Svi igrači imaju svoje mračne tajne koje ih lako mogu dovesti u sumnju.

Ukoliko si već igrao/la ovakvu igru u manjem formatu onda ti je poznat dobar dio uputa za ovakav koncept igre. Glavnu razliku čini veći broj igrača uključenih u igru, što samu igru čini vremenski duljom.

Ovdje se raspravlja u malim grupama, potajno se međusobno došaptava, vode povjerljivi razgovori u četiri oka ili se ponekad optužuje pred svim gostima. Tijekom igre fokus je na interakciji igrača - idealno za team buildinge i bolje upoznavanje među ljudima. Osim toga, svaki igrač mora kroz svoju ulogu ispuniti drugačiji zadatak tijekom igre, a sa zajedničkim ciljem otkrivanja ubojice na samom njezinom kraju.

Ubojstvo će se desiti tijekom igre, otprilike na njezinoj polovici. Igrač koja je prethodno igrao ulogu žrtve, sada nakon vlastite smrti preuzima ulogu detektiva pozvanog na mjesto zločina i naravno, treba nastaviti igrati.

Na sljedećim stranicama pronaći ćeš materijale, upute za igru i korisne savjete kako provesti nezaboravno druženje s obitelji, prijateljima ili kolegama. Želimo ti odličnu i uzbudljivu zabavu uz ovu Krimi igru.



Odabir uloga – likova

Nera Bravar – Nera je srce kampa i iza njene mrzovoljne fasade skriva se bezgranična ljubaznost. Tvrdoglava i izravna. Pobjednica je svake rasprave, ako ne argumentima onda snagom glasa.

Saša Bravar – Kao upravitelj kampa on ima zadnju riječ, barem službeno. Stalni kampisti imaju drugačije mišljenje, tim više što je Saša stekao naviku stalnog smješkanja i kimanja glavom u prisutnosti njegove supruge Nere.

Jeny – Svi je zovu samo Jen, s pomalo razdraženim naglaskom na zadnjem slogu. Njeno preseljenje na jednu od željenih parcela na obali iznenadilo je ostale kampiste. To je potaknulo nove glasine o načinu financiranja svojeg života.

Rony – Jenin dečko Rony voli glasno slušati punk rock. Kao beskompromisni idealist s velikim zadovoljstvom komentira moralne padove ostalih kampista.

Marin Mornar – Stari morski vuk voli pričati na duge staze kako je jednom putovao preko devet gora i devet mora. Njegova odluka kako će poboljšati učinak ustajanja svoje nećakinje Jeny jutarnjim trubljenjem u brodsku trubu prilično je kontroverzna.

Martin grof od Bednje – Umirovljeni lovac i bivši vlasnik parcele uz obalu napušta kamp. Seli se jer ne može spriječiti svog psa Vilija od plivanja u jezeru, unatoč otrovnim modrozelenim algama. Svi znaju kako to *nije* pravi razlog.

Vladimir „Vlado“ Vura – Šarmantni uzgajivač pasa već je bio u braku s Anom i Silvijom. Uz njegove upitno iskrene bračne zavjete, on je sada Irenin suprug.

Irena Vura – Irena voli sjediti na toplini žareće grijalice ispred svoje kamp-kućice i proučavati razne tabloide. U međuvremenu, među stalnim kampistima kruže razne teorije kako si to nezaposlena Irena može priuštiti ovakav raskošan život.

Ana Vura – Srdačna liječnica ne samo da poznaje zdravstvene probleme dugogodišnjih kampista, već i dalje ozbiljno shvaća svoju obvezu povjerljivosti - za sada. Ana je bila zaljubljena u Vladimira sve dok nije oženio njenu sestru Irenu.

Jeronim Mobius – Mrzovoljni umirovljenik želio bi posjetiti svog najboljeg prijatelja Davida Bravara u staračkom domu, no njegov sin Saša ne dopušta posjete „starom Davidu“ pod izlikom kako mu je potreban odmor.

Miroslav Topčina, pukovnik – Bivši časnik odavno je postavio svoje vrtne patuljke u obrambenu poziciju kako bi branili njegovu parcelu od najeзде hipija – ili kako ih on naziva: Alergičari na sapun s interesom za mjehuriće od sapunice.

Leonora Malić – Unatoč susjedovim agresivnim vrtnim patuljcima, Leonora odjevena u šarene haljine odiše radošću života. Savjetuje ostale kampiste o energiji i liječenju dragim kamenjem.



Silvija Vura – Vladimirova *prva* žena voli narukvice, bisere i privjeske, a ostali stalni kampisti zovu je *Nakituša*. Otkako su joj ukradeni obiteljski dragulji, sumnjičavo viri kroz proreze navučenih zastora svoje kamp-kućice.

Bernard Hojer – Bernard je dugo vremena živio povučeno u svojoj kamp-kućici i posvetio svoj melankolični život ornitologiji. Pisma koja je nedavno dobio od svoje kćeri, za koju je vjerovao kako je nestala ponovno su rascvjetala ovog, do sada tužnog čovjeka.

Marta Viotto – Elegantna Talijanka vodi trgovinu sladoleda *Martine slastice* i prava je majstorica u izradi sladoleda. Dobiti ćeš ozlojeđen pogled i posebno malu kuglicu ako joj na sveznajući način skreneš pažnju kako je pogrešno naglasila neku riječ. Čini se kako je njezin sladoled posebno popularan kod sumnjivih likova koji s Martom samo šaptom izmijenjaju riječi.

Koji od ovih likova ne sudjeluju u igri s manje od 15 osoba pogledaj u poglavlju „podjela uloga.“



Tijek Krimi igre

Prilikom dolaska gosti odmah dobivaju svoje uloge.

Svaki igrač dobiva omotnicu s natuknicama i zadacima.
(Prethodno je svaki gost dobio opis uloge u pozivnici)



Nera Bravar drži kratak govor svojim gostima

(Tijek igre ukratko se objašnjava)



1. krug: Sada igrači počinju međusobno razmjenjivati ideje i ispunjavati svoje zadatke.

Igrači se upoznaju i saznaju najnovije informacije.



Događa se ubojstvo!

(Žrtva nastavlja igrati ulogu inspektora.)



2. krug: Inspektor se predstavlja i svaki igrač dobiva drugu omotnicu s daljnjim natuknicama i zadacima.

(Igrači sada mogu nastaviti raspravljati među sobom, otkrivati tajne, spletkariti i rješavati slučaj.)



Inspektor iznosi prikupljene dokaze.

(Ovo pregledavaju gosti i slijede se daljnji tragovi)



Optužba! Svi na "optužnicama" pišu kojeg lika sumnjiče za ubojstvo.
(Osim toga, bit će nagrađeni za najbolji kostim i najbolju glumačku izvedbu.)



Čita se rješenje.

(za detaljniji opis vidi pod „Upute za igru“)

Upute za igru

Tijek igre:

0. čin: Priprema igre

Svi igrači su prije same igre (zabave) dobili svoju pozivnicu, pročitali svoj karakterni profil i vesele se susretu.

1. čin: Prijem gostiju

Gosti dolaze i ulaze u svoje karakterne uloge odmah na kućnom pragu.

Dajte svakom gostu njegovu omotnicu „1. krug“. Ona se može odmah otvoriti i pročitati.

Sada je savršen trenutak za piće dobrodošlice.

2. čin: Uvod

Čim su svi gosti stigli, Nera Bravar održi kratak govor svojim gostima. Ponovno se ukratko objašnjava tijek igre, a zatim počinje sama igra.

Ujedno se ovdje može otvoriti i bife za predjela.

3. čin: 1. krug

Sada igrači počinju međusobno razmjenjivati ideje u opuštenoj atmosferi i ispunjavati svoje zadatke. Igrači se upoznaju i saznaju najnovije informacije. Ovaj krug traje oko 40-60 minuta.

4. čin: Dolazi do ubojstva!

Nakon što žrtva (zna iz natuknica „1. kruga“ da je žrtva) i svi ostali igrači završe svoje zadatke, događa se ubojstvo. Žrtva nakratko ugasi svjetla, a kad se svjetla ponovno upale, leži mrtva na podu.

Savjet: Pripremite malo bijele trake i označite obrise mrtvaca.

5. čin: Istraga

Žrtva sada ponovno ustaje, nakratko napušta prostoriju i vraća se kao inspektor Ivan Pepelnik. Ovo posebno dobro funkcionira ako imaš spremnu šiltericu, (sunčane) naočale i eventualno karirani sako kako bi igrač brzo ušao u novu ulogu.

6. čin: 2. krug

Sada svaki igrač dobiva svoju drugu omotnicu („2. krug“) s daljnjim informacijama i zadacima. Na početku novopridošli inspektor (prije je glumio žrtvu) drži kratak govor. (Nalazi se u ovom dokumentu). Nakon toga, igrači mogu nastaviti međusobno raspravljati, otkrivati tajne i rješavati slučaj. To traje oko 40-60 minuta.

Tijekom ovog kruga možete poslužiti glavno jelo.



7. čin: Prezentacija dokaza

Nakon što je inspektor prikupio sve dokaze (neki ljudi su ih dobili u omotnici „2. krug“), stavlja ih na stol i ukratko objašnjava. Gosti zatim mogu detaljno pregledati dokaze i ponovno međusobno razgovarati. Sada treba izvršiti i posljednje neispunjene zadatke. (barem još 30 minuta).

8. čin: Optužba!

Kada su razmijenjene sve informacije i izvršeni svi zadaci, podijelite kartice „optužnica“. Svaki igrač sada piše kojeg lika sumnjiči za ubojstvo. Međutim, igrači to saznaju tek u drugom krugu natuknica.

9. čin: Rješenje

Omotnicu s rješenjem daješ inspektoru i zamoliš ga da je pročita. Osim toga, nagrađuje se najbolji kostim, najbolja glumačka izvedba i najkorumpiranije ponašanje (osoba s najviše primljenog mita).

Sada je savršeno vrijeme za desert.





Pozivnica za Krimi-igru

„Harmonija u kampu“

Zajedno s tobom želimo proslaviti 50. obljetnicu kampa i otkriti tko je od tvojih voljenih ili nevoljenih susjeda na parceli ubojica. Stoga neka te ne zavara površinski sklad među kampistima: kamp nudi premalo prostora za previše različitih svjetonazora, ovdje nitko ne može pobjeći promatranju i prosudbi.

Svatko će preuzeti jednu interesantnu ulogu. Osim ukusne hrane, danas je na jelovniku i ubojstvo.

Nitko ne može biti siguran hoće li otići kući živ, no svi će dobiti priliku riješiti slučaj.

Odvoji malo vremena za pripremu kako bi svima ovaj susret ostao u lijepom sjećanju.

Molim te pročitaj opise likova.

Tu se nalaze svi podaci koji su ti potrebni za igru. Saznati ćeš koja uloga ti je dodijeljena i sve svoje tajne. Ako želiš, možeš već sada smisliti nekoliko prikladnih rečenica i vježbati gestikulaciju pred ogledalom.

Ono što si pročitao/la ostaje tajna.

Smiješ otkriti samo svoje ime i zanimanje, ostalo zadrži za sebe.

Poželjno je prerušavanje u ulogu koja ti je dodijeljena.

U opisu uloge pronaći ćeš informacije o tome koja odjeća ili neki drugi detalj pristaje tvom karakteru. Tvoja odjeća ne mora biti točno onakva kakva je opisana - samo odvoji malo vremena da usavršiš svoj kostim. Na taj način ćeš se lakše uživjeti u ulogu.

Pročitaj novine „Kamperske Kronike“

U priloženim lokalnim novinama možeš pronaći više informacija o događajima proteklih dana. Ne brini, ne moraš pamtiti popis pozvanih gostiju, ali pomaže ako imaš brzi pregled pred sobom.



Kamperske Kronike



Posebno izdanje za 50. obljetnicu



Pozdrav od starog Davida povodom nadolazeće proslave obljetnice

Dragi kampisti,

Vjerojatno već neko vrijeme primjećujete kako sam samo zahvaljujući beskrajnoj pomoći svog sina Saše mogao donekle voditi samostalan život u kampu. Ali ni to u konačnici više nije bilo dovoljno. Zbog mog zdravstvenog stanja krajnje je vrijeme da se preselim u starački dom i tamo ostanem do daljnjeg. Kada mi bude bolje, posjetit ću vas. Molim vas da mi obećate kako ćete imati sjajnu zabavu za svoju 50. godišnjicu i da ćete se dobro slagati.

Vaš David

Reklama



Populacija slavonskog gnjurca ostaje stabilna

Ptice selice vratile su se na jezero. Naši ornitolozi Jeny, Bernard i Silvija izbrojali su dvanaest gnijezdećih parova slavonskih gnjuraca. "Unatoč Mornarovoj brodskoj sireni i Ronyevom urlajućem punk rocku, postoji nada da se jezero dugoročno etabliralo kao plodno tlo", kaže Bernard, komentirajući situaciju.

Nagađanja o električnoj ogradi

Sašina zadnja ideja ograđivanja svoje parcele električnom ogradom dovela je do velike zbrke u kampu. Čak i liječnica Ana, koja zapravo zna sve tajne, mora priznati: "Nemam pojma što Saša planira. Ako netko nešto zna neka mi se slobodno javi."

Nova kampistica

Dobro došla Leonora! Naša nova kampistica doselila se na parcelu na kojoj su ranije bili Jeny i Rony. Njihova selidba na staru Martinovu parcelu na obali je dovela do velikog iznenađenja i dosta spekulacija. Teškog srca se opraštamo od Martina i želimo mu sve najbolje u njegovoj budućnosti. Na desnoj strani možete pronaći trenutnu zauzetost parcela.



Kampisti

Nera Bravar – Nera je srce kampa i iza njene mrzovoljne fasade skriva se bezgranična ljubaznost. Tvrdoglava i izravna. Pobjednica je svake rasprave, ako ne argumentima onda snagom glasa.

Saša Bravar – Kao upravitelj kampa on ima zadnju riječ, barem službeno. Stalni kampisti imaju drugačije mišljenje, tim više što je Saša stekao naviku stalnog smješkanja i kimanja glavom u prisutnosti njegove supruge Nere.

Jeny – Svi je zovu samo Jen, s pomalo razdraženim naglaskom na zadnjem slogu. Njeno preseljenje na jednu od željenih parcela na obali iznenadilo je ostale kampiste. To je potaknulo nove glasine o načinu financiranja svojeg života.

Rony – Jenin dečko Rony voli glasno slušati punk rock. Kao beskompromisni idealist s velikim zadovoljstvom komentira moralne padove ostalih kampista.

Marin Mornar – Stari morski vuk voli pričati na duge staze kako je jednom putovao preko devet gora i devet mora. Njegova odluka kako će poboljšati učinak ustajanja svoje nećakinje Jeny jutarnjim trubljenjem u brodsku trubu prilično je kontroverzna.

Martin grof od Bednje – Umirovljeni lovac i bivši vlasnik parcele uz obalu napušta kamp. Seli se jer ne može spriječiti svog psa Vilija od plivanja u jezeru, unatoč otrovnim modrozelenim algama. Svi znaju kako to nije pravi razlog.

Vladimir „Vlado“ Vura – Šarmantni uzgajivač pasa već je bio u braku s Anom i Silvijom. Uz njegove upitno iskrene bračne zavjete, on je sada Irenin suprug.

Irena Vura – Irena voli sjediti na toplini žareće grijalice ispred svoje kamp-kućice i proučavati razne tabloide. U međuvremenu, među stalnim kampistima kruže razne teorije kako si to nezaposlena Irena može priuštiti ovakav raskošan život.

Ana Vura – Srdačna liječnica ne samo da poznaje zdravstvene probleme dugogodišnjih kampista, već i dalje ozbiljno shvaća svoju obvezu povjerljivosti - za sada. Ana je bila zaljubljena u Vladimira sve dok nije oženio njenu sestru Irenu.

Jeronim Mobius – Mrzovoljni umirovljenik želio bi posjetiti svog najboljeg prijatelja Davida Bravara u staračkom domu, no njegov sin Saša ne dopušta posjete „starom Davidu“ pod izlikom kako mu je potreban odmor.

Miroslav Topčina, pukovnik – Bivši časnik odavno je postavio svoje vrtne patuljke u obrambenu poziciju kako bi branili njegovu parcelu od najeзде hipija – ili kako ih on naziva: Alergičari na sapun s interesom za mjhuriće od sapunice.

Leonora Malić – Unatoč susjedovim agresivnim vrtnim patuljcima, Leonora odjevena u šarene haljine odiše radošću života. Savjetuje ostale kampiste o energiji i liječenju dragim kamenjem.

Silvija Vura – Vladimirova prva žena voli narukvice, bisere i privjeske, a ostali stalni kampisti zovu je *Nakituša*. Otkako su joj ukradeni obiteljski dragulji, sumnjičavo viri kroz proreze navučenih zastora svoje kamp-kućice.

Bernard Hojer – Bernard je dugo vremena živio povučeno u svojoj kamp-kućici i posvetio svoj melankolični život ornitologiji. Pisma koja je nedavno dobio od svoje kćeri, za koju je vjerovao kako je nestala ponovno su rascvjetala ovog, do sada tužnog čovjeka.

Marta Viotto – Elegantna Talijanka vodi trgovinu sladoleda Martine slastice i prava je majstorica u izradi sladoleda. Dobiti ćeš ozlojeđen pogled i posebno malu kuglicu ako joj na sveznajući način skreneš pažnju kako je pogrešno naglasila neku riječ. Čini se kako je njezin sladoled posebno popularan kod sumnjivih likova koji s Martom samo šaptom izmijenjaju riječi.

KAMP NA JEZERU



nekada David

Irena i Vladimir

Nera i Saša

Miroslav

Jeronim

Ana

Leonora

Bernard

Jeny i Rony
(nekada Martin)

Marin

Silvija

Marta

Novac za mito

Na početku igre svaki igrač dobiva 2 novčanice u koverti "1. Krug" i još 1 novčanicu u koverti "2. Krug". Alternativno, možeš koristiti novac iz neke druge igre (npr. iz Monopola).



Potvrda

Ova se potvrda dodjeljuje

za najbolju glumačku izvedbu u igri „Harmonija u kampu“.

Bili ste zvijezda zabave, vaš izgled i sposobnost transformacije dugo će se pamtiti.

