

GALEBARI

Galebari, poznati likovi s naših obala, desetljećima su dio ljetne scene. Ovi šarmantni i samopouzdana muškarci postali su gotovo zaštitni znak turističke sezone. Njihova vještina u privlačenju pažnje stranih turistkinja kroz kratkotrajne ljetne romanse dio je folklor primorskih gradića. Iako njihove aktivnosti ponekad izazivaju podijeljene reakcije, galebari su neosporno utkani u tkivo obalnog života i kulture.

Ovaj kulturni fenomen inspirirao je istoimenu kartašku igru, prvi put objavljenu 2006. godine, smještenu u 1980-e i 1990-e. Izdanje povodom 18. godišnjice igre zadržava originalni ambijent i dizajn, ali uvodi poboljšane mehanike igranja i dodaje šestog igrivog lika, Rikarda.

U igri, igrači preuzimaju ulogu galebara, natječući se tko će privući najviše turistkinja.

“Galebari” je igra na štihove koja uključuje elemente igranja uloga. Iako karte sadrže predefinirane ulete, igrači se potiču da za bolji ugođaj smišljaju i vlastite duhovite primjedbe tijekom igre.



Dizajn igre: Vedran Močibob
Crteži: Aleksandra Vinkerlić
Grafički dizajn: Maja Benčić
Testiranje i savjeti: Lukas, Bojana,
Sandro, Siniša, RiRoll, Capybara

CE UK
CA



UPOZORENJE!

OPASNOST OD GUŠENJA -
sadrži male dijelove. Nije prikladno
za djecu mlađu od 3 godine.

SADRŽAJ



31 karta **DJEVOJAKA**



58 karti **ULETA**



11 karti **LOKACIJA**

CAMILLE /30/ DIJON (FR)
 Voli to raditi na neobičnim mjestima
 Likes to do it in unusual places

Zar ti onaj stari svjetionik ne razbuktava maštu?
 Doesn't that old lighthouse spark your imagination?

Icons: Heart (5), Key (5), Gear, and a crossed-out key.

JAČINA ←
 EFEKTI ←
 INTERESI ←
 ODBOJNOST ←

ANTE

Ajde do mene da se nisam džaba kupao!
 Let's go to my place, I hope I didn't take a shower for nothing!

Icons: 3, Key, Heart (5), Underwear, Gear, and a crossed-out key (5).

Odbojka na plaži / Beach Volleyball

Icons: Crossed-out key, Key (5), and a crossed-out key.

JAČINA ←
 EFEKTI ←

BITNO JE BITI UPORAN
 IT'S IMPORTANT TO BE PERSISTENT

Icon: A crossed-out key.

POSTAVA IGRE

1

Izdvojite karte **ULETA** na kojima su otisnuta imena likova.

Svaki igrač bira jednog od 6 likova (Ante, Stipe, Borna, Roko, Sale ili Rikardo) i uzima svih 7 karata **ULETA** s imenom odabranog lika. U igri s manje od 6 igrača, stavite sa strane karte **ULETA** s imenima likova koje nitko nije odabrao. Te karte se neće koristiti u igri. Na početku igre, svaki igrač će u ruci imati svojih 7 karata **ULETA** specifičnih za odabrani lik.

2

Promiješajte preostale karte **ULETA** (one bez imena likova) u špil i stavite ga licem prema dolje na sredinu stola. Ovo je **ŠPIL ISKUSTAVA**.

3

Promiješajte sve karte **DJEVOJAKA** u špil i stavite ga licem prema dolje na sredinu stola.

4

Promiješajte sve karte **LOKACIJA** u špil i stavite ga licem prema dolje na sredinu stola.

PRIMJER POSTAVE IGRE ZA 3 IGRAČA



CILJ IGRE

Budi prvi igrač koji će privući 5 djevojaka koristeći svoje originalne (i manje originalne) ulete.

TIJEK IGRE

Igra se igra u rundama koje se zovu "štihovi". Tijekom svakog štiha, igrači odigravaju karte **ULETA** iz ruku, te izračunavaju svoju **SNAGU** na temelju **AKTIVNE KARTE DJEVOJKE, AKTIVNE KARTE LOKACIJE** i odigranih karata **ULETA**. Igrač s najvećom **SNAGOM** pobjeđuje u štihu i osvaja **AKTIVNU KARTU DJEVOJKE**.

Vrijeme je za izlazak!

- 1 Uzmite kartu s vrha špila **LOKACIJA** i postavite je na stol licem prema gore.
Ona postaje **AKTIVNA KARTA LOKACIJE** za trenutni štih.

Stigli smo na mjesto akcije. Pristupimo jednoj od djevojaka.

- 2 Svaki igrač bira 1 kartu **ULETA** iz svoje ruke i stavlja je licem prema dolje na stol.

Sada, saznajmo nešto više o djevojci...

- 3 Uzmite kartu s vrha špila **DJEVOJAKA** i postavite je na stol licem prema gore.
Ona postaje **AKTIVNA KARTA DJEVOJKE** za trenutni štih.


Pokušajmo zadobiti njezinu pažnju...

- 4 Svaki igrač bira dodatnu 1 kartu **ULETA** iz svoje ruke i stavlja je licem prema dolje na stol.

Pokažite što znate!

- 5 Svi igrači istovremeno otkrivaju 2 karte koje su igrali u ovom štihu.

Ima li još netko nešto za reći?

- 6  Igrači koji su odigrali karte s ovim simbolom moraju odigrati, ako im je ostalo još karata u ruci, dodatnu kartu **ULETA** iz svoje ruke. Te karte se igraju licem prema dolje i istovremeno otkrivaju. Ako nove karte imaju isti simbol, ponovite ovaj postupak.

7 Izvršite sve **EFEKTE** na kartama odigranim tijekom ovog štiha. Ako je odigrana karta "Više volim cure", štih završava bez pobjednika. **EFEKTI** mogu promijeniti **INTERESE** i **ODBOJNOSTI AKTIVNE DJEVOJKE**, eliminirati igrača iz štiha ili utjecati na **JAČINU** određenih karata **ULETA**.

8 Igrači računaju svoju **SNAGU**:
Karte **ULETA** čiji se **INTERESI** poklapaju s **ODBOJNOSTIMA AKTIVNE DJEVOJKE** isključuju se iz izračuna **SNAGE**.

Za određivanje svoje **SNAGE**, igrači zbrajaju **JAČINU** svojih neisključenih karata **ULETA**. Za svaki simbol **INTERESA** na tim kartama koji se poklapa s **INTERESIMA AKTIVNE DJEVOJKE**, povećavaju svoju **SNAGU** za **5** (neki efekti mogu ovo povećati na **10**).

Igrač s najvišom **SNAGOM** osvaja kartu **AKTIVNE DJEVOJKE**. U slučaju izjednačenja, karta **AKTIVNE DJEVOJKE** se odbacuje.

KRAJ ŠTIHA

Izvršite sve **EFEKTE** koji se događaju na kraju štiha. Igrači stavljaju sve karte **ULETA** koje su odigrali u ovom potezu na svoj **KUP ISKORIŠTENIH ULETA**. Odbacite kartu **AKTIVNE LOKACIJE** i prijedite na sljedeći štih.

KRAJ IGRE

Igra završava kada:

- Igrač osvoji svoju **5.** kartu **DJEVOJAKA**, čime odmah postaje pobjednik. (Napomena: Karta "NELA i NINA" računa se kao 2 karte **DJEVOJAKA**.), ili
- U špilu **DJEVOJAKA** ne ostane više karata prije nego što bilo koji igrač osvoji **5** karata **DJEVOJAKA**. U ovom slučaju, pobjednik je igrač koji je tijekom igre osvojio najviše karata **DJEVOJAKA**.

U slučaju izjednačenja, pobjeda se dijeli.

SIMBOLI:

INTERESI / ODOBJNOSTI



ROMANTIKA



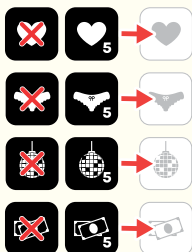
SEKS



ZABAVA



NOVAC



Tijekom ovog štih, **INTERESI** i **ODOBJNOSTI** prikazani na simbolu se zanemaruju pri izračunu **SNAGE**.



Ukoliko bi, tijekom ovog štih, **INTERES** prikazan na simbolu povećao **SNAGU** za **5**, umjesto toga je povećava za **10**.



Na kraju ovog štih, vrati ovu kartu i sve karte **ULETA** iz svog **KUPA** **ISKORIŠTENIH ULETA** u svoju ruku.



Na kraju ovog štih, igrači ne mogu vratiti karte **ULETA** iz svojih **KUPOVA** **ISKORIŠTENIH ULETA** u svoje ruke. Međutim, igrači ipak vraćaju u ruku karte **ULETA** sa simbolom



U bilo kojem trenutku tijekom ovog štih, pa i prije odigravanja dodatne karte **ULETA**, možeš potajno pogledati kartu na vrhu špila **DJEVOJAKA** bez da je pokažeš drugim igračima.

Ako je **AKTIVNA LOKACIJA** "Plaža", svi igrači mogu vidjeti kartu na vrhu špila **DJEVOJAKA**.

Ova karta će biti **AKTIVNA KARTA DJEVOJKE** u sljedećem štihu.



Odigraj još 1 kartu **ULETA** iz svoje ruke.

Svi igrači odigravaju ove karte licem prema dolje i otkrivaju ih istovremeno.



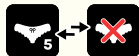
Na kraju štih, povuci 1 kartu **ULETA** iz špila **ISKUSTAVA** u svoju ruku.

Ako nema dovoljno karata u špilu **ISKUSTAVA**, preskoči ovu akciju.

Ako je nekoliko igrača odigralo karte s ovim simbolom u istom štihu, a nema dovoljno karata u špilu **ISKUSTAVA** za sve njih, nitko ne vuče kartu.



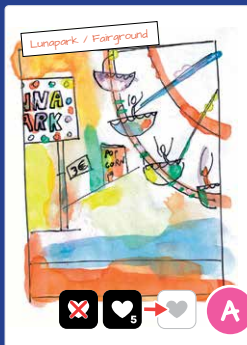
Na kraju ovog štih, igrači ne mogu vući karte **ULETA** iz špila **ISKUSTAVA**.



Igrači koji nemaju **INTERES** prikazan na simbolu na barem jednoj od svojih karata **ULETA**, u ovom štihu imaju ukupnu **SNAGU 0**.

Ako **AKTIVNA KARTA DJEVOJKE** ima **INTERES** prikazan na simbolu, on postaje **ODBOJNOST**, i obrnuto.





LANA /20/ ZAGREB (HR)

Fotomodel
Photo model



Znaš možda gdje su otišli oni nogometaši?
Do you know where those football players went?

B

A

AKTIVNA LOKACIJA u ovom štihu je "Lunapark". Tijekom ovog štiha, simbol **INTERESA** "Romantika" se ignorira.

Igrači igraju prvu kartu licem prema dolje.

B

AKTIVNA DJEVOJKKA u ovom štihu je "Lana". Njezini **INTERESI** su Romantika, Seks i Novac, s **ODBOJNOSTI** za Zabavu. Međutim, njen **INTERES** za Romantiku se ignorira zbog učinka **AKTIVNE LOKACIJE**.

Igrači igraju drugu kartu licem prema dolje. Svi igrači otkrivaju svoje 2 odigrane karte.

BODOVANJE:

Karte **ULETA** s **INTERESOM** za Zabavu su isključene iz izračuna **SNAGE**.



INTERES za Romantiku se ignorira zbog učinka **AKTIVNE LOKACIJE**.


Svaki simbol **INTERESA** za Seks ili Novac na igračevim kartama **ULETA** povećava **SNAGU** tog igrača za 5.

Ante: **0 + 16 = 16**

Stipe: **2 + 15 = 17**

Rikardo: **0 + 11 = 11**

STIPE DOBIVA ŠTIH

Stipe je odigrao kartu sa simbolom , pa na kraju poteza vuče kartu iz špila **ISKUSTAVA**.

5 ANTE

Di ste koke, ide jastreb!
Hi chicks, here comes the hawk!

X

16
(6+5+5)

6 ANTE

Baš gledam tvoj lijepi vrat,
k'o stvoren je za dijamantnu ogrlicu!
Your gorgeous neck is made for
the diamond necklace!

2 STIPE

Mala, šta to jedeš pa si tako lipo?
Baby, what do you eat that makes
you look so beautiful?

2

15
(5+5+5)

5 STIPE

Lišiš mi na mamu od moje dice.
You look just like my kids' mom.

5 RIKARDO

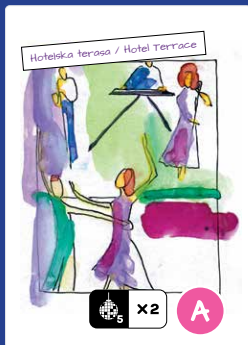
Da si voće, bila bi mi omijjeno.
If you were a vegetable, you'd be a 'cute-cumber'.

X

11
(6+0+5)

6 RIKARDO

Nisam znao da anđeli leto tako nisko!
I didn't know that angels could fly so low!



A **AKTIVNA LOKACIJA** u ovom štihi je "Hotelska terasa". Tijekom ovog štih, simbol **INTERESA** "Zabava" povećava **SNAGU** za **10**, umjesto za **5**.

B **AKTIVNA DJEVOJKJA** u ovom štihi je "Alessia". Njezini **INTERESI** su Zabava i Novac, s **ODBOJNOSTI** za Seks.

C Borna i Roko igraju dodatnu kartu.

D Odigrana je karta „Nije sve u novcu...“. Igrači koji nemaju **INTERES** za Novac na niti jednoj od odigranih karti **ULETA**, imaju u ovom štihi ukupnu **SNAGU 0**.

Znači, Sale ima **SNAGU 0**.

E Odigrana je karta „Izgled vara“. **AKTIVNA DJEVOJKJA** ima **INTERES** za Novac, pa taj **INTERES** postaje **ODBOJNOST**. Karte **ULETA** s **INTERESOM** za Novac se isključuju iz izračuna **SNAGE**.

BODOVANJE:

Borna: **0 + 2 = 2**
 Sale: **0 + 0 = 0**
 Roko: **16 + 0 = 16**
ROKO DOBIVA ŠTIH

Borna vuče kartu iz špila **ISKUSTAVA**.

Sale vraća u ruku kartu sa simbolom i sve karte **ULETA** iz svog **KUPA ISKORIŠTENIH ULETA**.

Roko može potajno pogledati kartu na vrhu špila **DJEVOJKJA**.



6 **BORNA**

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

E

Večeras uzimam gliser od starog, jes li ti za vožnju?
I'll take my dad's yacht tonight, wanna take a ride?

X

NIJE SVE U NOVCU, IMA NEŠTO I U ZLATU
DIAMONDS ARE GIRL'S BEST FRIENDS

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

C **D**

2 **BORNA**

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

2

Čujem da mi se sviđaš.
I heard you like me too.

2

6 **SALE**

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

D

Je li već izašlo sunce ili si mi se samo namjehnula?
Has the sun already come up or have you just smiled at me?

0

0

2 **SALE**

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

D

Kakav je osjećaj biti najljepša žena na svijetu?
What does it feel like to be the most gorgeous girl in the room?

$6 + 0 + 10 = 16$

6 **ROKO**

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

E

Možda nisam najzgodniji tip ovdje,
ali sam jedini koji razgovara s tobom!
Maybe I'm not the most handsome guy here,
but I'm the only one who's talking to you!

IZGLED VARA
APPEARANCES ARE DECEIVING

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

C **E**

X

3 **ROKO**

Heart
 Bra
 Money
 Camera
 Gift

E

Čuj mala, nijedan ti ne može kupiti
onoliko koliko ti ja mogu obećati!
If I had a nickel for every time I saw someone as
beautiful as you, I'd still only have five cents!

STIPE

Ka dite je baluna za Bile. Još uvijek cili dan visi u matere doma. Nima fiksni đir, al' zna bacit koju šihitu ka konobar. Jedanput je umalo zapilija u Švabiju radi neke dobre pičoके. Ona ga je tila ranit i pojtit, al' Stipe ni moga izdurat bez soli i materinog bruveta s palentom.

BORNA

Borna studira ekonomiju u Londonu, kužiš. Stari mu je poznati biznismen, znaš kak to ide. Lik je zaluden brzim autima i ima zbirku od 100 pari cipela, ono, totalno bolesno.

ROKO

De si ga video? A, on ti je iz samoga Grada. Ljetâ provodi de i svi - na žalu, tamo turiste navlači na gire. Kad zabalanchava, svi zinuli, a kad zakanta, još i bolje. Špreha ti on jedanes jezikâ stranjskijeh, ko da se s njima rodio.

ANTE

Ante ti je čovik s bogatim životnim iskustvom. Bijo vozač kamiona i izbaciva mangupe iz kafana. Danas ima nikoliko svojih poslova u gradnji i privozu. Ima troje dice s prvon ženon, a najponosniji je na sina Antu šta uči za inžinjera prometa. Kum mu je desna ruka ministru, a najbolji pajdo mu je glavni čovik u županiji.

SALE

Ful je napet na gitari. Najveći mu je bed u životu šta nikad nije ulovio priliku za vidit Boba Marleya uživo. Jedan dan, stari moj, planira stopirat skroz do Indije.

RIKARDO

Rikardo je ko dite bil pravi faca na čelu, govorili su da j' čudo od diteta. Jedanput se pojavil na "MIK-u", ma ni uspel niš posebnega pokazat. Priko lita dela kako škiper. Zimi uči ljude tancat sambu.