



Speculaas



PRAVILA

Autor igre: **Danijel Pošta**
Ilustracije: **Zak Raj i**
Grafiki dizajn: **Marin Raj i , Demode**
Razvoj igre i solo pravila: **Edin Mujadžević**
Produkcija igre: **Andrej Kovačević**

Playtesting: Boardgaming Petrinja,
MC kružok dizajnera, posjetitelji DDI Petrinja,
SferaKona, Olymposa i drugi.



ŠTO SU SPECULAAS KEKSI?

Speculaas kekse za injeni su ajni kekse podrijetlom iz Nizozemske i Belgije, a omiljeni su i u Hrvatskoj. Tradicionalno se prešaju u oblike koji prikazuju vjetrenja e, brodove i životinje. Mješavina za ina za speculaas kekse sadrži ove za ine, koje eš susresti u igri:



PREGLED I CILJ IGRE

Igra i su u ulozi slasti ara koji pripremaju speculaas kekse i pokušavaju skupiti što više bodova slažu i karte receptata i karte za ina jedne do drugih. Speculaas se igra u 2 runde tako da svi igra i istovremeno odigravaju svoj potez. Nakon kraja 2. runde slijedi bodovanje i igra koji skupi najviše bodova jest pobjednik.

SADRŽAJ IGRE



Bločić za bodovanje

Speculaas	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1981																					
1982																					
1983																					
1984																					
1985																					
1986																					
1987																					
1988																					
1989																					
1990																					
1991																					
1992																					
1993																					
1994																					
1995																					
1996																					
1997																					
1998																					
1999																					
2000																					

17 tokena meda

60 karti receptata

POSTAVA IGRE

- 2 igra a: vrati u kutiju karte s oznakama $\triangle 3+$, $\triangle 4+$ i $\triangle 5$
3 igra a: vrati u kutiju karte s oznakama $\triangle 4+$ i $\triangle 5$
4 igra a: vrati u kutiju karte s oznakama $\triangle 5$
5 igra a: upotrebljavaju se sve karte.
- Promiješaj karte receptata i napravi onoliko špilova od 6 karata koliko ima igra a. Postavi po jedan špil receptata desno od svakoga igra a (kao na slici dolje).
- Promiješaj karte za ina i napravi onoliko špilova od 8 karata koliko ima igra a. Postavi po jedan špil za ina izme u špila receptata i igra a koji je desno od špila (kao na slici dolje).
- Postavi preostale karte receptata i za ina u dva špila na sredinu stola (kao na slici dolje).
- Postavi potreban broj tokena meda na sredinu stola:

2 igra a	3 igra a	4 igra a	5 igra a
5 tokena meda	9 tokena meda	13 tokena meda	svi tokeni meda

- 6 Ostavi dovoljno mjesta tako da svaki igra ima vlastiti prostor za igru u koji e slagati karte te mjesto za odbane karte na sredini stola.



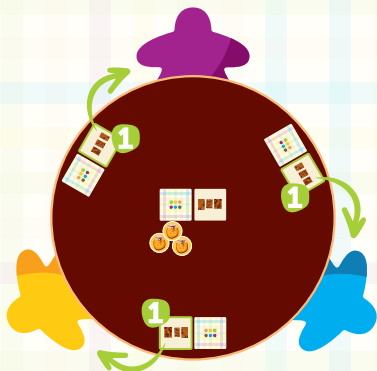
TIJEK IGRE

Speculaas se igra kroz **2 runde**. Za vrijeme jedne runde svi igra i istovremeno odabiru karte i stavljaju ih ispred sebe u svoj prostor za igru. Najprije odabiru recept, zatim za inu, pa recept, pa opet za inu i tako dalje dok ne ponestane karata.

ODABIR RECEPTA

Na prvome potezu i na svakome sljedećem neparnom potezu u rundi (na trećem, petome, sedmome...) svaki igra **istovremeno**:

- 1** uzima špil receptata koji mu se nalazi s desne strane
- 2** pregledava karte i odabire jedan recept
- 3** stavlja odabrani recept ispred sebe u svoj prostor za igru (licem prema gore)



- 4** preostale karte receptata šalje igra u slijeva tako da ih stavi kao špil (okrenut licem prema dolje) izmeću sebe i špila za inu koji mu se nalazi s lijeve strane.

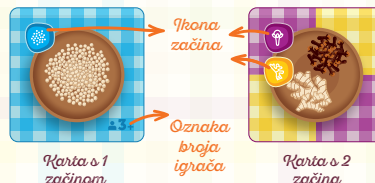
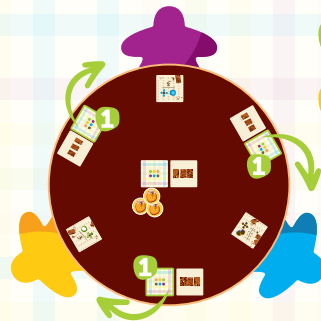


ODABIR ZA INA

Na drugome potezu i na svakome sljedećem parnom potezu u rundi (na četvrtome, šestome, osmome...) svaki igra **istovremeno**:

- 1** uzima špil za inu koji mu se nalazi s desne strane
- 2** pregledava karte i odabire dva za inu, odnosno jednu od ovih mogućnosti:

- dvije karte koje imaju po 1 za inu ili
- jednu kartu koja ima 2 za inu.



- 3** stavlja odabrane karte ili kartu u svoj prostor za igru (licem prema gore)

- 4** preostale karte za inu šalje igra u slijeva tako da ih stavi kao špil (okrenut licem prema dolje) izmeću sebe i špila receptata koji mu se nalazi s lijeve strane.

! NAPOMENA

S obzirom na to da igra i katkad uzimaju jednu, a katkad dvije karte za inu (ovisno o broju ikona na kartama), moguće je da u posljednjim potezima runde dobiješ samo jednu kartu za inu (a katkad i nijednu). To je otkrivana situacija u igri i u tome slučaju uzimaš samo tu jednu kartu i stavljaš je u svoj prostor za igru.



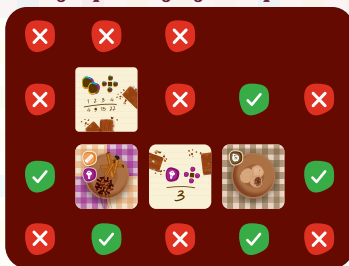
! NAPOMENA

Jedina situacija u kojoj smiješ odabrati samo jednu kartu s 1 za inu je kad ne možeš uzeti dvije (jer imaš samo jednu takvu kartu u ruci).

POSTAVLJANJE KARTE U PROSTOR ZA IGRU

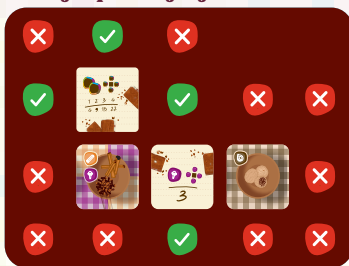
Kartu postavljajući u svoj prostor za igru tako da je uvijek (osim prve) stavljajući do postojeće karte (licem prema gore), ali potreban je oprez! Karta recepta nikada se ne smije dodirivati s drugom kartom recepta (koja se nalazi iznad, ispod, lijevo ili desno od nje), kao ni karta za ina s drugom kartom za ina.

Primjer postavljanja recepta



KARTU RECEPTA SMIJEŠ POSTAVITI NA BILO KOJE POLJE OZNAČENO ZELENOM KVADRATOM NA SLICI IZNAD.

Primjer postavljanja za ina



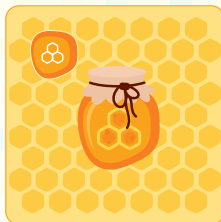
KARTU ZA INA SMIJEŠ POSTAVITI NA BILO KOJE POLJE OZNAČENO ZELENOM KVADRATOM NA SLICI IZNAD.

MED

Karta meda specijalna je karta za ina. Ako odabereš kartu meda, **nemoj je staviti u svoj prostor za igru.** Umjesto toga, odbaci je (licem prema gore) na sredinu stola, uzmi jedan **token meda** i stavi ga na neki od svojih receptata.

Token meda prilikom bodovanja broji se kao bonus za in željene vrste. Da bi odabrao kartu meda moraš imati slobodan recept na koji možeš staviti token meda. U slučaju da sve tvoje karte receptata na sebi već imaju tokene meda, tada ne možeš odabrati kartu meda.

Na jednome potezu smiješ odabrati **2 karte meda** ako imaš 2 slobodna receptata na koja možeš staviti tokene.



Karta meda



NAPOMENA

Na receptu smije biti samo jedan token meda.

KRAJ RUNDE

Runda završava kada svi igrači odaberu i postave posljednju kartu u svoj prostor za igru. Nakon kraja 1. runde trebaš pripremiti karte za 2. rundu.

PRIPREMA 2. RUNDE

- 1 Podijeli **karte receptata** iz špila sa sredine stola u onoliko špilova od **6 karata** koliko ima igrača. Postavi po jedan špil desno od svakoga igrača (kao u pripremi 1. runde).
- 2 Podijeli **karte za ina** iz špila sa sredine stola u onoliko špilova od **8 karata** koliko ima igrača. Postavi špilove za ina do špilova receptata (kao u pripremi 1. runde).

Druga runda igra se po istim pravilima kao i prva runda.

KRAJ IGRE

Poslije kraja 2. runde, vaši keksi su pečeni te igra završava, nakon čega slijedi bodovanje. Pobjednik je igrač koji je osvojio najviše bodova. U slučaju neriješenoga rezultata, pobjednik je igrač koji ima manje tokena meda, a ako je i dalje neriješeno, pobjeđuje igrač koji ima manje karata s 2 za ina. Ako je još neriješeno, igrači dijele pobjedu.

BODOVANJE

Svaki recept donosi bodove prema vlastitome pravilu. Većina receptata donosi bodove na temelju za ina koji su im susjedni (nalaze se odmah iznad, ispod, lijevo ili desno od njih).

- Recept za kardamom
- Recept za bijeli papar
- Recept za klin i
- Recept za muškati oraš i
- Recept za cimet
- Recept za umbir



Ovi recepti donose po **3 boda** za svaki njima susjedni za ina te vrste. Token meda na ovome receptu broji se kao još jedan za ina te vrste, što donosi **dodatna 3 boda**.

PRIMJER: RECEPTI 1-6 NA STR. 9



Broj stupljenih bodova začina

Recept za iste za ina

Ovaj recept donosi bodove za svaki njemu susjedni za ina iste vrste (koje ima najviše uz ovaj recept). Prema bodovnoj tablici na karti, 2 ista za ina nose **4 boda**, 3 ista nose **8 bodova**, 4 ista **12 bodova** i 5 istih za ina nose **20 bodova**. Token meda na ovome receptu broji se kao još jedan za ina te vrste, pa je na taj na ina mogu e skupiti 5 za ina.

PRIMJER: RECEPT NA SLJEDE OJ STR.



Recept za razli ite za ina

Ovaj recept donosi bodove za svaki njemu susjedni za ina razli ite vrste. Prema bodovnoj tablici na karti, 2 razli ita za ina nose **1 bod**, 3 razli ita nose **3 boda** i tako dalje. Token meda na ovome receptu broji se kao još jedan za ina.

PRIMJER: RECEPT NA SLJEDE OJ STR.



Recept za parove za ina

Ovaj recept donosi bodove za svaki par od dva ista za ina koji su mu susjedni. Prema bodovnoj tablici na karti, 1 par istih za ina nose **4 boda**, 2 para nose **9 bodova**, 3 para nose **15 bodova** i tako dalje. Token meda na ovome receptu broji se kao još jedan za ina željene vrste kako bi se ostvario par.

PRIMJER: RECEPT NA SLJEDE OJ STR.



Recept za karte s 2 za ina

Ovaj recept donosi **3 boda** za svaku kartu s 2 za ina koja se nalazi u istome retku ili stupcu kao i ovaj recept. Token meda na ovome receptu donosi **dodatna 3 boda**.

PRIMJER: RECEPT NA SLJEDE OJ STR.



Recept za susjedni med

Ovaj recept donosi **4 boda** za svaki token meda koji se nalazi na dijagonalno susjednome receptu. Token meda na ovome receptu donosi **dodatna 4 boda**.

PRIMJER: RECEPT NA SLJEDE OJ STR.



Recept za protivni ki med

Ovaj recept donosi **2 boda** za svaki token meda koji se nalazi kod protivni koga igra a koji ima najviše tokena meda. Token meda na ovome receptu donosi **dodatna 2 boda**.

PRIMJER: RECEPT NA SLJEDE OJ STR.

Primjer bodovanja



	DANKIJEL	MARIJA	HANA	ANA	TONI
R01	3	3 boda za 1 susjedni cimet	1		
R02	6	6 bodova za 2 susjedna dumbira	2		
R03	3	3 boda za 1 susjedni muškati oraščić	3		
R04	6	6 bodova za 2 susjedna kardamoma	4		
R05	9	9 bodova za 3 susjedna bijela papra	5		
R06	6	6 bodova za 2 susjedna klinčića	6		
R07	20	20 bodova za 5 istih začina (4 bijela papra i med na receptu)	7		
R08	15	15 bodova za 6 različitih začina (bijeli papar, klinčić, đumbir, cimet, muškati oraščić i med na receptu)	8		
R09	15	15 bodova za 3 para začina (2 klinčića, 2 dumbira te kardamom i med)	9		
R10	18	18 bodova za 3 karte s 2 začina u istom retku i 3 u istom stupcu	10		
R11	8	8 bodova za 2 dijagonalno susjedna recepta koji imaju token meda	11		
R12	10	10 bodova (protivnik s najviše medova ima 5 medova, što nije prikazano na slici)	12		
Σ	119				

Boduj recepte jedan po jedan slijeva nadesno. Nakon bodovanja pojednoga recepta preokreni kartu recepta (ostavi token meda na njoj ako ga ima).

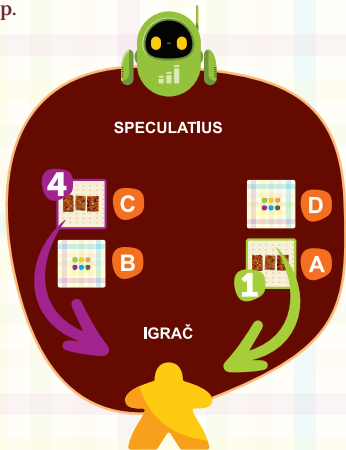
Prostor za dodatne bodove (predviđeno za ekspanziju)

SOLO PRAVILA

Speculaas možeš igrati i bez drugih igrača. U solo igri za tebe vrijede sva pravila kao i u standardnoj igri, a natječeš se **protiv zamišljenoga protivnika** - Speculatiusa, koji igra po pojednostavljenim pravilima. Speculatius ne slaže recepte i za igrača u smisleni raspored, nego samo skuplja karte receptata u jedan, a karte za igrača u drugi kup.

Postava igre

Postavi igru kao za 2 igrača.



Odabir recepta

Na prvome potezu i na svakome sljedećem neparnom potezu u rundi najprije, kao i u standardnoj igri:

- uzmi špil receptata** koji ti se nalazi s desne strane (špil A)
- odaberi jedan recept** i stavi ga ispred sebe u svoj prostor za igru
- preostale karte receptata pošalji** prema Speculatiusu tako da ih staviš kao špil (licem prema dolje) izmeđ u sebe i špila za igrača s tvoje lijeve strane (špila B).

Speculatiusov potez

Zatim obavi Speculatiusov potez:

- uzmi Speculatiusov špil receptata** (špil C) - bez gledanja karata
- izmiješaj špil i **uzmi kartu recepta** s vrha špila
- stavi tu kartu** u Speculatiusov kup receptata (licem prema dolje)
- preostale karte receptata pošalji** prema sebi tako da ih staviš kao špil (licem prema dolje) izmeđ u Speculatiusa i špila za igrača s tvoje desne strane (špila D).

Nakon što si završio odabir receptata, situacija treba izgledati kao na slici:

Odabir za igrača

Na drugom i na svakom sljedećem parnom potezu u rundi:

- uzmi špil za igrača** koji ti se nalazi s desne strane (špil D)
- odaberi dvije karte** s 1 za igrača ili **jednu kartu** s 2 za igrača
- stavi odabrane karte** ili kartu u svoj prostor za igru
- preostale karte za igrača pošalji** prema Speculatiusu tako da ih staviš kao špil (licem prema dolje) izmeđ u sebe i špila receptata s tvoje lijeve strane (špila A).

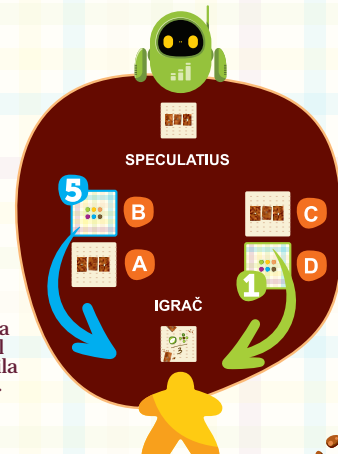
Speculatiusov potez

Zatim obavi Speculatiusov potez:

- uzmi Speculatiusov špil za igrača** (špil B) - bez gledanja karata
- izmiješaj špil, **uzmi kartu za igrača** s vrha špila i pogledaj je:
 - ako karta ima 2 za igrača, stavi je u Speculatiusov kup za igrača (licem dolje)
 - ako karta ima samo 1 za igrača, uzmi još jednu kartu s vrha špila i pogledaj je
pa zatim:
 - ako i druga karta ima samo 1 za igrača, stavi obje karte u Speculatiusov kup za igrača (licem dolje)
 - ako druga karta ima 2 za igrača, stavi tu kartu u Speculatiusov kup za igrača (licem dolje), a prvu kartu vrati u špil iz kojega je uzeta.

U Speculatiusov kup za igrača u jednome potezu možeš i **najviše 2 za igrača**. Karti meda nemoj staviti u Speculatiusov kup za igrača, nego je odbaci i umjesto nje stavi 1 token meda uz Speculatiusov kup za igrača.

- preostale karte za igrača pošalji** prema sebi tako da ih staviš kao špil (licem prema dolje) izmeđ u Speculatiusa i špila receptata s tvoje desne strane (špila C).





Solo bodovanje

Svoje recepte boduješ na standardni na in, a Speculatus osvaja bodove za svaku prikupljenu kartu za ina, kartu recepta i token meda.

- 1 Ovisno o željenoj težini igre, Speculatus dobiva po etni broj bodova:

Lagano – 0 bodova

Srednje – 10 bodova

Teže – 20 bodova

Vrlo teško – 25 bodova

- 2 Za svaku prikupljenu kartu s 1 za inom Speculatus dobiva 2 boda.
- 3 Za svaku prikupljenu kartu s 2 za ina Speculatus dobiva 5 bodova.
- 4 Za svaki prikupljeni token meda Speculatus dobiva 3 boda.
- 5 Za svaki prikupljeni recept Speculatus dobiva bodove ovisno o receptu.

Svi osnovni recepti nose 3 boda (neovisno o prikupljenim za inima).



Ovaj recept Speculatusu donosi 3 boda (neovisno o prikupljenim za inima).



Ovaj recept Speculatusu donosi 4 boda (neovisno o prikupljenim za inima).



Ovaj recept Speculatusu donosi 3 boda (neovisno o prikupljenim za inima).



Ovaj recept Speculatusu donosi 4 boda za svaki token meda koji je Speculatus prikupio.



Ovaj recept Speculatusu donosi 4 boda (neovisno o prikupljenim za inima).



Ovaj recept Speculatusu donosi 2 boda za svaki token meda u tvomju prostoru za igru.