

13. Oporuka gospodina Hrasteka



Pregled

Autori: Nikola Giese i Richard Bardl

Izdanje: Skockane igre 2026

Sva prava zaštićena. Nije dozvoljeno dijeljenje, kopiranje i prepravljanje dijelova ili cijelog dokumenta bez dozvole izdavača i autora. Odnosi se na sve dokumente ovog paketa. Samo za privatnu upotrebu.



Pregled

Pozdrav!

Na idućim stranicama dobiti ćete pregled kako Krimi-party igre funkcioniraju. Ovo je primjer igre za 10 osoba. Manje verzije (za 9,8... ljudi) funkcioniraju na isti način, samo što imaju manje likova. U ovom pregledu pronaći ćete kompletna pravila i materijale za igru.

Bez brige! Ovaj pregled ne sadrži rješenja (spoilere). Zbog toga su dijelovi opisa uređivani i sakriveni. Kako bi vas u potpunosti zaštitili od bilo kakvih informacija koje ne smijete vidjeti neki su dokumenti iz originalne igre izbačeni.

Želimo Vam ubojito dobre zabave s našim igrama!

Vaš Skockane Igre tim.



Hvala,

ti što si se odlučio/la za Krimi igru izdavača Skockane igre i Cocolino. Ovaj scenarij je pisan za deset osoba. U igri je devet osumnjičenih i inspektor koji nije osumnjičen, a i ti kao domaćin također sudjeluješ. Na sljedećim stranicama pronaći ćeš materijale, upute za igru i korisne savjete kako provesti nezaboravno druženje s obitelji, prijateljima ili kolegama. Želimo ti dobru i uzbudljivu zabavu uz Krimi igru.

Što se dogodilo?

Veliko bogatstvo budi još veću pohlepu. Tako imućni Vladimir Hrastek nikada nije mogao biti siguran provode li njegovi prijatelji vrijeme s njim iz iskrene naklonosti ili zbog proračunatih misli o bogatom nasljedstvu. Stari je gospodin iznova i iznova sumnjao u najgore namjere svojih poznanika, razbaštinjavao ih i ponovno pisao svoju oporuku.

Ovoga je puta bio uvjeren da je izradio savršenu, konačnu verziju po kojoj je njegovo veliko bogatstvo pravedno raspodijeljeno. Riječ je o trinaestoj verziji oporuke i kao i kod svih prethodnih „konačnih verzija“, ekscentrični gospodin Hrastek pozvao je svoje nasljednike na svoje imanje. Oni su se, savjesni i znatiželjni ponovno odazvali ovom, u međuvremenu već ustaljenom ritualu.

Tijekom večere, a prema njegovoj želji trebala je biti pročitana konačna oporuka. No do toga ovoga puta nije došlo jer je neposredno prije objave nasljednika Vladimir Hrastek pronađen nepomičan u svojoj sobi...

Kakva je ovo igra?

U Krimi igrama cijelo društvo uskače u različite uloge i istražuje uzbudljiv slučaj ubojstva. Ali, potreban je oprez: počinitelj je među vama! Jedino je počinitelju dopušteno lagati i zavarati sve ostale. No, niti drugi gosti nisu nedužni jer i sami imaju svoje mračne tajne koje ih dovode u sumnju.

Uz puno smijeha i rasprave igra polako napreduje iz kruga u krug: pojavljuju se novi tragovi i činjenice koje vode do pronalaska krivca. Na kraju igre, svatko glasa za mogućeg počinitelja.

Možete li riješiti slučaj?

Vrijeme trajanja igre?

Između 2 i 4 sata. Naravno, točno vrijeme trajanja ovisi o igračima i samoj atmosferi.

Od koje dobi netko može igrati?

Preporučamo igranje ove igre za osobe starije od 16 godina.

Trebam li se prurušiti u zadanog lika?

Toplo preporučujemo prurušavanje u zadanog lika, jer će ugođaj i zabava na ovaj način biti potpuniji. Isto tako se igračima olakšava uživljanje u odgovarajuće uloge. Čak i neki mali detalj u preobrazbi lika može upotpuniti cijeli doživljaj. Naravno, prurušavanje nije obavezno.



Pripreme

Što treba ispisati

- **Dolje joj glava-00-Upute za igru i uvodni tekst.PDF –**
- Ovu datoteku **OBAVEZNO PROČITAJTE** i ispišite prvu i nemojte otvarati i čitati niti jedan drugi PDF dok vam to nije rečeno!
- **Dolje joj glava-01-Materijali za igru.PDF –**
- Sve odmah ispišite jednostrano.
- **Dolje joj glava-02-Pozivnica i opis uloge*.PDF –**
- Ovaj set datoteka s pozivnicama i opisima uloga ne trebate ispisivati ukoliko ćete ih gostima slati putem e-maila kao prilog (attachment). **NEMOJTE ČITATI ove pozivnice jer sadrže tekstove koje smiju znati samo gosti kojima ih šaljete.** U protivnom bi mogli saznati rješenje!
- **Dolje joj glava-03-Natuknice* .PDF –**
- Ove datoteke ispišite, ali ih nemojte čitati. Svakom gostu podijeliti ćete natuknice njegovog lika na početku igre, ali nitko od njih ih ne smije gledati dok ne dobiju uputu o tome. *Savjet: Za uštedu papira možete ispisati "natuknice" obostrano. Ako vam ne smeta malo manji font, možete ispisati i dvije stranice na jednom listu. (Ili kombinirajte obje varijante.)*
- **Dolje joj glava-04-Rješenje.PDF –**
- Ova PDF datoteka sadrži rješenje igre i **NE SMIJETE je pročitati do kraja igre.** Možete je pročitati tek na kraju igre. Kako bi vas zaštitili od nenamjernog pogleda, PDF datoteku smo iz tog razloga i zaključali sa slijedećom šifrom – **krimi-igra**

Po potrebi mobitel ili tablet mogu u bilo kojem trenutku zamijeniti ispis, no zbog boljeg ugođaja preporučujemo upotrebu mobitela svesti na minimum.

Savjet: Kako biste uštedjeli papir, „natuknice“ možete ispisati obostrano. Tko nema problema s nešto manjim fontom, može ispisati i dvije stranice na jedan list. (Ili kombinirati obje varijante.)

Jelo

Meni je potpuno prepušten tvom izboru. Ako želiš i sam/a sudjelovati u igri (što preporučujemo), priprema hrane ne bi smjela trajati predugo, jer bi inače igra mogla trajati predugo. Raclette, fondue ili unaprijed pripremljeni meni su se pokazali kao dobar izbor (pri čemu se tijekom pauza između jela čitaju nove natuknice i raspravlja o njima dok se jede).

Pozivnice

Ukoliko zabavu planirate ranije, preporučujemo podjelu opisa likova unaprijed kako bi ostali igrači u slobodno vrijeme mogli pročitati svoje uloge i uživjeti se u njih.

Naš savjet: pozivnicu s PDF-om (02-Pozivnica i opis uloge*.PDF) pošaljite putem e-maila svojim gostima.

Također je moguće podijeliti uloge igračima na samom početku igre, ali u tom slučaju će doživljaj igre svakako biti manji.

Kartice s imenima

List s karticama na kojima su imena za svaku ulogu služi za potrebe lakše identifikacije. Ispišite stranicu i izrežite kartice s imenima. Zatim ih pričvrstite na odjeću trakom ili sigurnosnom iglom.

Dekoracije

Lijepo uređen prostor udvostručuje zabavu krimi-večere. Kao i kod hrane, i ovdje vi postavljate standarde i odlučujete koliko ćete vremena posvetiti dekoraciji. Naše iskustvo pokazuje da se isplati stvoriti odgovarajuću atmosferu kako bi večer krimi-igre bila još posebnija.



Odabir uloga - likova

Tijekom igre svaki igrač preuzima ulogu nekog od likova. Odaberi ulogu za svakog igrača. U tekstu ispod slijede kratki opisi likova i oni će ti pomoći pri dodijeli uloga svojim gostima. Molimo te nemoj čitati tekstove natuknica o likovima. Početnicima savjetujemo da dodijele uloge sličnih karakteristika i dobi likova. Iskusniji igrači i oni s dobrim glumačkim sposobnostima često nalaze zadovoljstvo glumeći suprotne likove. Naravno, muške i ženske uloge mogu se slobodno dijeliti suprotnim spolovima što zna biti još zabavnije.

Opisi likova:

Žrtva (mrtav, neaktivan lik)

Vladimir Hrastek (71): Nekretninski mogul imao je mnogo novca, ali nikada nije osnovao vlastitu obitelj. Neprestano je u potrazi za dostojnim nasljednicima svog velikog bogatstva, potaknut brigom za svoje navodno loše zdravlje. No ekscentrični gospodin zapravo nije bolestan, već potpuno zdrav hipohondar. Zbog toga se Vladimir Hrastek okružuje čitavim nizom liječnika i terapeuta koji se, s obzirom na nasljedstvo, prema njemu odnose iznimno brižno. Njegovu iznenadnu smrt nitko ne može objasniti.

Inspektor (ovaj lik sudjeluje u igri, ali nije osumnjičen)

Ernest Kovač (41): Policijski inspektor odmah je došao u vilu Hrastek i osigurava dokaze na mjestu zločina. Čim otkrije nove tragove, dijeli ih s gostima. Zahvaljujući svom pedantnom radu i pronicljivim pitanjima, slučaj se zasigurno može brzo riješiti.

Osumnjičeni:

dr. Goran Primarius (58): Obiteljski liječnik oduvijek se brižno brine za potrebe svog dugogodišnjeg prijatelja i pacijenta Vladimira Hrasteka. S uvježbanim strpljenjem objašnjava potpuno zdravom Vladimiru da njegovi simptomi ne upućuju na ozbiljnu bolest.

Helena Zelenjak (45): Psihologinja s izraženom sklonošću prema ezoteriji već dulje vrijeme radi s Vladimirom i s velikom se brigom posvećuje njegovu duševnom zdravlju.

Marina Ivić (24): Mlada novinarka zalaže se za kritičko i istraživačko novinarstvo. No zašto bi baš ona trebala naslijediti Vladimira Hrasteka?

Ana Ostojić (66): Zahvaljujući svojoj izvanrednoj kulinarskoj vještini i marljivom angažmanu, već gotovo pedeset godina radi za obitelj Hrastek.

Filip Mandalić (29): Ambiciozni umjetnički terapeut već nekoliko mjeseci radi s Vladimirom i čvrsto je odlučan izliječiti njegovu hipohondriju lijevanjem voska i bojanjem mandala.

Fatima Zaidan (65): Idealistična žena i bivša poslovna partnerica Vladimira. Svoj je udio u tvrtki u potpunosti donirala humanitarnim organizacijama.

Ivana Zlatić (38): Kao agentica za nekretnine zaposlena je u tvrtki Vladimira Hrasteka i ima velik udio u njezinu uspjehu.

Sebastijan Bregović (39): Fizioterapeut je svaki put iznova impresioniran tjelesnom kondicijom Vladimira Hrasteka. Stariji gospodin dolazi u njegovu ordinaciju nekoliko puta tjedno.



Edvard Lomović (60): Budući da živi u inozemstvu, Edvard ima malo kontakta s Vladimirom Hrastekom. Ipak, poznaju se cijeli život i nikada nisu izgubili kontakt.



Upute za igru

Uvodni krug igre

Na samom početku igre Lily Davis čita uvodni tekst (pogledaj poglavlje „Uvodni tekst“ na kraju ovog dokumenta). Zatim se svaki lik ukratko predstavi: kako se zove, što radi, zašto je ovdje. Pitanja u ovom uvodnom krugu nisu dozvoljena. Ovaj krug bi trebao trajati 5-10 minuta.

1. Krug natuknica

Svakom igraču podijele se njegove natuknice za ovaj krug. Svatko sam, u sebi čita svoje natuknice bez da ostali vide.

Sada trebate podijeliti s ostalima ono što ste saznali! Svatko slobodno raspravlja o svojim natuknicama i postavlja pitanja ostalim igračima. Igrač prepriča ukratko dio informacija koje je pročitao iz teksta natuknica. Bitno je da se prepriča ono što je interesantno ostalim igračima, s time da se izostave podaci koji ti mogu naštetiti (ili drugome igraču kojeg želiš zaštititi). To ne znači da smiješ lagati – iznimno je bitno da se dijele samo istiniti podaci.

Važno pravilo: Ako te netko tijekom rasprave nešto precizno pita, **moraš** dati istinit odgovor o tome što znaš (osim ako si ubojica). Da, čak i ako ti to ide na štetu. S druge strane, ako ti netko postavi neprecizno pitanje, možeš dati neprecizan, ali istinit odgovor. Evo primjera:

Primjer 1: Tvoja natuknica kaže: „Pošle noći u 19:00 sati ostao si u uredu radeći do kasno. U 20:00 žrtva ti je uputila telefonski poziv, ljutito zahtijevajući od tebe povrat duga... ili već nešto! U 21:00, iscrpljen se vraćaš kući.“

Sada, ako te Igrač 1 pita: „Što si radio prošle noći?“ (neprecizno pitanje)

Možeš odgovoriti: „Bio sam primoran raditi do kasno. Nakon toga otišao sam doma.“ (neprecizan, ali istinit odgovor).

Ali, onda te Igrač 2 pita: „Da li si razgovarao sa žrtvom prošle noći?“ (precizno pitanje)

Moraš odgovoriti: „Da.“ (Istinit odgovor. Ali ne moraš podijeliti i ostale detalje kao što je vrijeme poziva ili što je žrtva rekla. Sve dok te se to ne pita.)

Primjer 2: Tvoja natuknica kaže: „Tvoja je žena (jedna od igračica) zapala u financijske probleme.“ Nakon što si ovo pročitao, shvatio si kako bi te ostali igrači, saznajući to mogli optužiti za ubojstvo kako bi spasio svoj brak. U ovom slučaju je bolje da izostaviš ovu činjenicu ostalim igračima.

Ostali bi igrači također mogli osumnjičiti tvoju ženu. Sada, ako svoju ženu stvarno toliko voliš, napraviti ćeš sve da ova informacija ne vidi svjetlo dana. U suprotnom, ako pak mrziš tog starog šišmiša za kojeg si se oženio, možda želiš da svi svoje sumnje usmjere prema njoj...

Napomena u vezi Pravila igre (samo za Ubojicu): Postoji samo jedna iznimka od pravila po kojem svi moraju govoriti istinu, a to je: *Ubojica smije lagati!* Ako si Ubojica, smiješ sve ostale dovoditi u zabludu, skrećući pažnju sa sebe. Samo pazi da se ne zapetljaš u vlastite laži!

I na kraju, ako ti je postavljeno pitanje na koje ne možeš dati odgovor baziran na činjenicama iz tvojih natuknica ili opisa lika, tada smiješ (i moraš) biti kreativan. Improviziraj što god ti padne na pamet. Na primjer:



Prošle godine Osoba 1 je zajedno sa žrtvom opljačkala banku. Upućeno joj je pitanje: „Odakle poznaješ žrtvu?“

Osoba 1 odgovara: „Poznajem je s tečaja kuhanja.“

Ovaj odgovor je izmišljen, ali dopušten. Nigdje u opisu lika ili natuknicama ne piše gdje su se oni upoznali, stoga je ovaj izmišljeni odgovor dopušten. Međutim, na konkretno pitanje: „Jesi li zajedno sa žrtvom počinio kazneno djelo?“, Osoba 1 mora, prema pravilu istinitog odgovaranja na precizna pitanja odgovoriti sa „Da, jesam“.

Zbog prirode same igre, nove se informacije otkrivaju iz kruga u krug. Nešto što si rekao ranije moglo bi biti u kontradikciji sa nečim što si pročitao u natuknicama u idućem krugu. Ukoliko se to desi, moraš što prije ispraviti svoje prethodne tvrdnje s istinitima.

Krug natuknica završava nakon što se sve raspravilo i više nitko nema dodatnih pitanja. To obično traje 30 - 45 minuta.

2. Krug natuknica

Podijele se natuknice za 2. Krug igre. (možeš igračima predati sve natuknice odjednom, pa oni redom čitaju samo one koje pripadaju trenutnom krugu)

Svaki igrač u sebi čita svoje natuknice.

Nakon toga pratite istu proceduru igre kao u 1. Krugu

3. Krug – natuknica

Podijele se natuknice za 3. Krug igre i prati se ista procedura kao u 1. Krugu

4. Krug – natuknica

Podijele se natuknice za 4. Krug igre i prati se ista procedura kao u 1. Krugu

5. Krug – Rješenje

Sad postaje uzbudljivo! Svatko na svoj obrazac upitnika napiše ime optuženog i motiv. Uz to, svatko daje glas za najbolju glumu i najbolji kostim. Zatim, redom, svatko okreće svoj papirić i objašnjava zašto upravo tu osobu smatra ubojicom ili ubojicom. Popunjeni upitnici se predaju domaćinu koji ih čita po željenom redoslijedu. Nakon što se zadnji upitnik pročita, čita se "Rješenje".

I to je to! Ovdje završava ova Krimi igra. Jeste li uspjeli pronaći ubojicu? Ili vam je zločinac izmigoljio iz ruku?

P.S. Moguće je da neki igrač pogriješi ili pretjera u tumačenju pravila. Nemojte biti prestrog i nastavite u veselju igrati igru dalje. Jer na kraju je najbitnija zabava, zar ne?!



Uvodni tekst

(Ana Ostojić čita naglas.)

Dragi gosti,

molim vas za vašu cijenjenu pozornost. Kako je vjerojatno u međuvremenu svima poznato, upravo sam pronašla svima dragog Vladimira Hrasteka mrtvog u njegovoj sobi. Srce mi je gotovo stalo kada sam ga ondje ugledala kako nepomično leži na podu. Odmah sam zamolila njegovog obiteljskog liječnika, dr. Gorana Primariusa, za pomoć, no bilo je prekasno – gospodin Hrastek već je preminuo.

Kao što ste sigurno primijetili, inspektor Ernest Kovač, zajedno s forenzičkom ekipom, nalazi se ovdje i aktivno će nam pomoći u rasvjetljavanju ovog slučaja. Budući da večeras nitko osim prisutnih osoba nije ušao u vilu Hrastek, moramo poći od pretpostavke da se počinitelj ili počiniteljica nalazi među nama – ovdje u ovoj prostoriji. Kako se ne poznaju svi gosti međusobno, predlažem da započnemo kratkim krugom predstavljanja. Ako smijem započeti, moje ime je Ana Ostojić...

(Nakon kruga predstavljanja dijele se natuknice „Krug natuknica 1“.)



Kartice s imenima

*Dr. Goran
Primarius*

*Helena
Zelenjak*

*Marina
Ivić*

*Ana
Ostojić*

*Ivana
Zlatić*

*Sebastijan
Bregović*

*Edvard
Lomović*

*Filip
Mandalčić*

*Faima
Zaidan*

*Inspektor
Ernest Kovač*

Pozivnica za krimi igru

13. Oporuka gospodina Hrasteka

Zajedno s tobom želimo doživjeti jednu uzbudljivu kriminalističku večer. Svaki od nas preuzet će zanimljivu ulogu, a zajedno ćemo pokušati razriješiti slučaj ubojstva.. No oprez – **počinitelj ili počiniteljica sjedit će s nama za istim stolom** i učinit će sve kako ne bi bili razotkriveni.

Molim te odvoji **malo vremena za pripremu** ove igre kako bi nam ova večer još dugo ostala u sjećanju.

Molimo te da **pažljivo pročitaš opis svog lika**.

U njemu ćeš pronaći sve informacije koje su ti potrebne za krimi-večeru. Saznat ćeš **koju ulogu igraš** i upoznati **svoje osobne tajne**. Molimo te da **ispišeš opis lika** i poneseš ga sa sobom na večer krimi-igre. Ako želiš, već sada možeš osmisliti nekoliko prikladnih rečenica i **uvježbati mimiku pred ogledalom**.

Ne odaj ništa od onoga što si pročitao/pročitala.

Samo **svoje ime i zanimanje** smiješ otkriti – sve ostalo zadrži za sebe do početka igre.

Molimo te da se **prerušiš u skladu sa svojom ulogom**.

U opisu lika pronaći ćeš **savjete za odjeću** koja odgovara tvom karakteru. Tvoj outfit ne mora točno odgovarati opisu – jednostavno si uzmi malo vremena i **dotjeraj svoj kostim**. Tako će ti tijekom krimi igre biti lakše uživjeti se u svoju ulogu.

Vidimo se uskoro na ovoj Krimi igri!

Pravila igre objasniti ćemo ti na samoj večeri. Ako si već sada znatiželjan/znatiželjna kako će krimi-večera izgledati, sve potrebne informacije možeš pronaći na skockane-igre.hr

