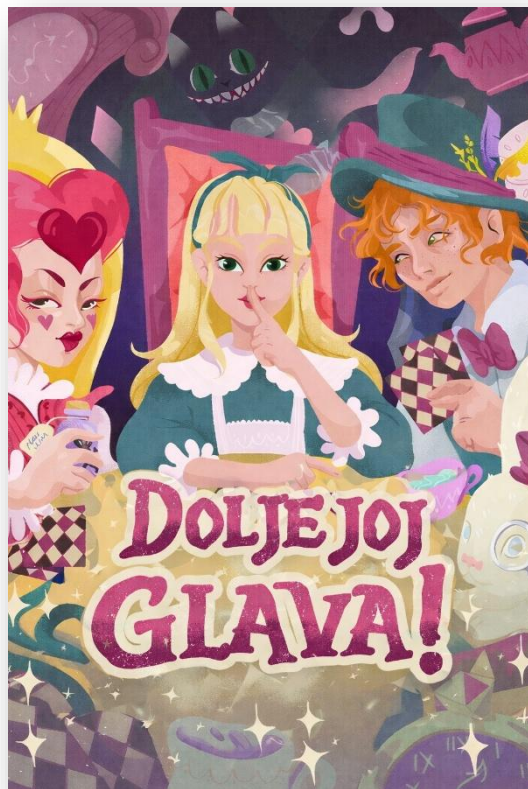


# DOLJE JOJ GLAVA!



## Pregled

Autor: Nikola Giese

Izdanje: Skockane igre 2026





# PREGLED

Pozdrav!

Na idućim stranicama dobiti ćete pregled kako Krimi-party igre funkcioniraju. Ovo je primjer igre za 9 osoba. Manje verzije (za 8,7... ljudi) funkcioniraju na isti način, samo što imaju manje likova. U ovom pregledu pronaći ćete kompletna pravila i materijale za igru.

Bez brige! Ovaj pregled ne sadrži rješenja (spoilere). Zbog toga su dijelovi opisa uređivani i sakriveni. Kako bi vas u potpunosti zaštitili od bilo kakvih informacija koje ne smijete vidjeti neki su dokumenti iz originalne igre izbačeni.

Želimo Vam ubojito dobre zabave s našim igrama!

Vaš Skockane Igre tim.



# HVALA

ti što si se odlučio/la za Krimi igru izdavača Skockane igre i Cocolino. Ovaj scenarij je pisan za devet osoba. U igri je osam osumnjičenih i inspektor koji nije osumnjičen, a i ti kao domaćin također sudjeluješ. Na sljedećim stranicama pronaći ćeš materijale, upute za igru i korisne savjete kako provesti nezaboravno druženje s obitelji, prijateljima ili kolegama. Želimo ti dobru i uzbudljivu zabavu uz Krimi igru.

## ŠTO SE DESILO?

Za svoju zaručničku proslavu Scarlett i Leo pretvorili su mali dvorac Wrinkle Castle u bizarnu zemlju snova: satovi i šalice za čaj njišu se s grana okolnih stabala; grimizno crveni grmovi ruža šire svoj opojno sladak miris u parku; mali stolovi ukrašeni su igraćim kartama i malim porculanskim zečevima. U skladu s ambijentom, par je svakom gostu dodijelio ulogu iz Alise u Zemlji čudesa. Trebalo je – ne, to je moralo postati još jedan vrhunac u njihovom glamurozno insceniranom životu, u kojem se sve činilo tako savršenim.

No večer tone u kaos, jedan incident slijedi za drugim, sve dok naposljetku blještavo plavo svjetlo ne rastrgne Zemlju čudesa – na potpuno zadovoljstvo onih koji paru nisu željeli sreću. Pokazuje se da ne samo dekoracija, nego i osmijesi gostiju ostaju tek kulisa iza koje se kriju neprijateljstva, zloba i tinjajući sukobi.

Zakoračite kroz zečju rupu u bajkoviti svijet Alise u Zemlji čudesa i otkrijte zašto Scarlett i Leo nisu preživjeli vlastitu zaručničku proslavu.

*„Kako ti se sviđa Kraljica?“ tiho je upitala Češirska mačka. „Nimalo“, rekla je Alisa, „ima toliko mnogo –“ tada je primijetila da Kraljica stoji tik iza nje i sluša...*

## KAKVA JE OVO IGRA?

U Krimi igrama cijelo društvo uskače u različite uloge i istražuje uzbudljiv slučaj ubojstva. Ali, potreban je oprez: počinitelj je među vama! Jedino je počinitelju dopušteno lagati i zavarati sve ostale. No, niti drugi gosti nisu nedužni jer i sami imaju svoje mračne tajne koje ih dovode u sumnju.

Uz puno smijeha i rasprave igra polako napreduje iz kruga u krug: pojavljuju se novi tragovi i činjenice koje vode do pronalaska krivca. Na kraju igre, svatko glasa za mogućeg počinitelja.

Možete li riješiti slučaj?

**Vrijeme trajanja igre?**

Između 2 i 4 sata. Naravno, točno vrijeme trajanja ovisi o igračima i samoj atmosferi.

**Od koje dobi netko može igrati?**

Ovu smo krimi igru napisali tako da je mogu igrati i mladi. Preporučujemo je od 12 godina. Tijekom igre razrješava se slučaj ubojstva. Osim toga, u jednoj sporednoj radnji spominju se droge. Sami možete zaključiti da li je vaša grupa dovoljno odrasla za ovu igru.

**Trebam li se prurušiti u zadanog lika?**

Toplo preporučujemo prurušavanje u zadanog lika, jer će ugođaj i zabava na ovaj način biti potpuniji. Isto tako se igračima olakšava uživljavanje u odgovarajuće uloge. Čak i neki mali detalj u preobrazbi lika može upotpuniti cijeli doživljaj. Naravno, prurušavanje nije obavezno.



# PRIPREME

## Što treba ispisati

- **Dolje joj glava-00-Upute za igru i uvodni tekst.PDF –**
- Ovu datoteku **OBAVEZNO PROČITAJTE** i ispišite prvu i nemojte otvarati i čitati niti jedan drugi PDF dok vam to nije rečeno!
- **Dolje joj glava-01-Materijali za igru.PDF –**
- Sve odmah ispišite jednostrano.
- **Dolje joj glava-02-Pozivnica i opis uloge\*.PDF –**
- Ovaj set datoteka s pozivnicama i opisima uloga ne trebate ispisivati ukoliko ćete ih gostima slati putem e-maila kao prilog (attachment). **NEMOJTE ČITATI ove pozivnice jer sadrže tekstove koje smiju znati samo gosti kojima ih šaljete.** U protivnom bi mogli saznati rješenje!
- **Dolje joj glava-03-Natuknice\*.PDF –**
- Ove datoteke ispišite, ali ih nemojte čitati. Svakom gostu podijeliti ćete natuknice njegovog lika na početku igre, ali nitko od njih ih ne smije gledati dok ne dobiju uputu o tome. *Savjet: Za uštedu papira možete ispisati "natuknice" obostrano. Ako vam ne smeta malo manji font, možete ispisati i dvije stranice na jednom listu. (Ili kombinirajte obje varijante.)*
- **Dolje joj glava-04-Rješenje.PDF –**
- Ova PDF datoteka sadrži rješenje igre i **NE SMIJETE je pročitati do kraja igre.** Možete je pročitati tek na kraju igre. Kako bi vas zaštitili od nenamjernog pogleda, PDF datoteku smo iz tog razloga i zaključali sa slijedećom šifrom – **krimi-igra**

Po potrebi mobitel ili tablet mogu u bilo kojem trenutku zamijeniti ispis, no zbog boljeg ugođaja preporučujemo upotrebu mobitela svesti na minimum.

*Savjet: Kako biste uštedjeli papir, „natuknice“ možete ispisati obostrano. Tko nema problema s nešto manjim fontom, može ispisati i dvije stranice na jedan list. (Ili kombinirati obje varijante.)*

## Jelo

Meni je potpuno prepušten tvom izboru. Ako želiš i sam/a sudjelovati u igri (što preporučujemo), priprema hrane ne bi smjela trajati predugo, jer bi inače igra mogla trajati predugo. Raclette, fondue ili unaprijed pripremljeni meni su se pokazali kao dobar izbor (pri čemu se tijekom pauza između jela čitaju nove natuknice i raspravlja o njima dok se jede).

## Pozivnice

Ukoliko zabavu planirate ranije, preporučujemo podjelu opisa likova unaprijed kako bi ostali igrači u slobodno vrijeme mogli pročitati svoje uloge i uživjeti se u njih.

Naš savjet: pozivnicu s PDF-om (02-Pozivnica i opis uloge\*.PDF) pošaljite putem e-maila svojim gostima.

Također je moguće podijeliti uloge igračima na samom početku igre, ali u tom slučaju će doživljaj igre svakako biti manji.

## Kartice s imenima

List s karticama na kojima su imena za svaku ulogu služi za potrebe lakše identifikacije. Ispišite stranicu i izrežite kartice s imenima. Zatim ih pričvrstite na odjeću trakom ili sigurnosnom iglom.



## Skica „Wrinkle Castle“ i vremenski plan

U PDF-u s materijalima za igru nalazi se **pregled dvorca Wrinkle Castle i vremenski plan proslave**. Ovi su dokumenti **važni za istragu**. Ispiši stranice jednom ili dvaput i tijekom igre ih postavi na stol **tako da budu vidljivi svim gostima**.

## Dekoracije

Lijepo uređen prostor čini krimi-večeru **dvostruko zabavnijom**. Za temu *Alisa u Zemlji čudesa* mogu se uz malo truda i mali budžet izraditi lijepe i povoljne dekoracije za stol: ukrašene šalice za čaj, zečevi iz uskrсне dekoracije, igraće karte, ruže, okviri sa sitnim citatima iz knjige i nekoliko keksa – i već ste u Zemlji čudesa.

# ODABIR ULOGA – LIKOVA

Tijekom igre svaki igrač preuzima ulogu nekog od likova. Odaberi ulogu za svakog igrača. U tekstu ispod slijede kratki opisi likova i oni će ti pomoći pri dodijeli uloga svojim gostima. Molimo te nemoj čitati tekstove natuknica o likovima. Početnicima savjetujemo da dodijele uloge sličnih karakteristika i dobi likova. Iskusniji igrači i oni s dobrim glumačkim sposobnostima često nalaze zadovoljstvo glumeći suprotne likove. Naravno, muške i ženske uloge mogu se slobodno dijeliti suprotnim spolovima što zna biti još zabavnije.

## Opisi likova:

*Dvije žrtve (ova dva lika se ne dodjeljuju jer su već mrtvi)*

**Scarlett Rose**, prerušena u „**Kraljicu Srca**“ (29): Uspješna influencerica želi da njezina zaručnička proslava bude savršena. Milijuni pratitelja s nestrpljenjem iščekuju svaki trenutak njezina glamuroznog života. U njezinu strogo organiziranom dnevnom rasporedu vlastito ubojstvo nije bilo predviđeno.

**Leo Cooper**, prerušen u „**Dečka Srca**“ (30): Njegov isklesani torzo većina poznaje isključivo bez majice. On i Scarlett svijetu se predstavljaju kao savršen ljubavni par – trajno nasmiješeni na sunčanoj palubi života. Tek rijetki tragovi upućuju na njegovu vlastitu, tešku prošlost.

*Inspektor (sudjeluje, ali nije osumnjičen)*

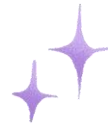
**Inspektor Tyler Bell** (32): Inspektor je na mjestu događaja zajedno s forenzičkom ekipom, provjerava alibije i osigurava dokaze.

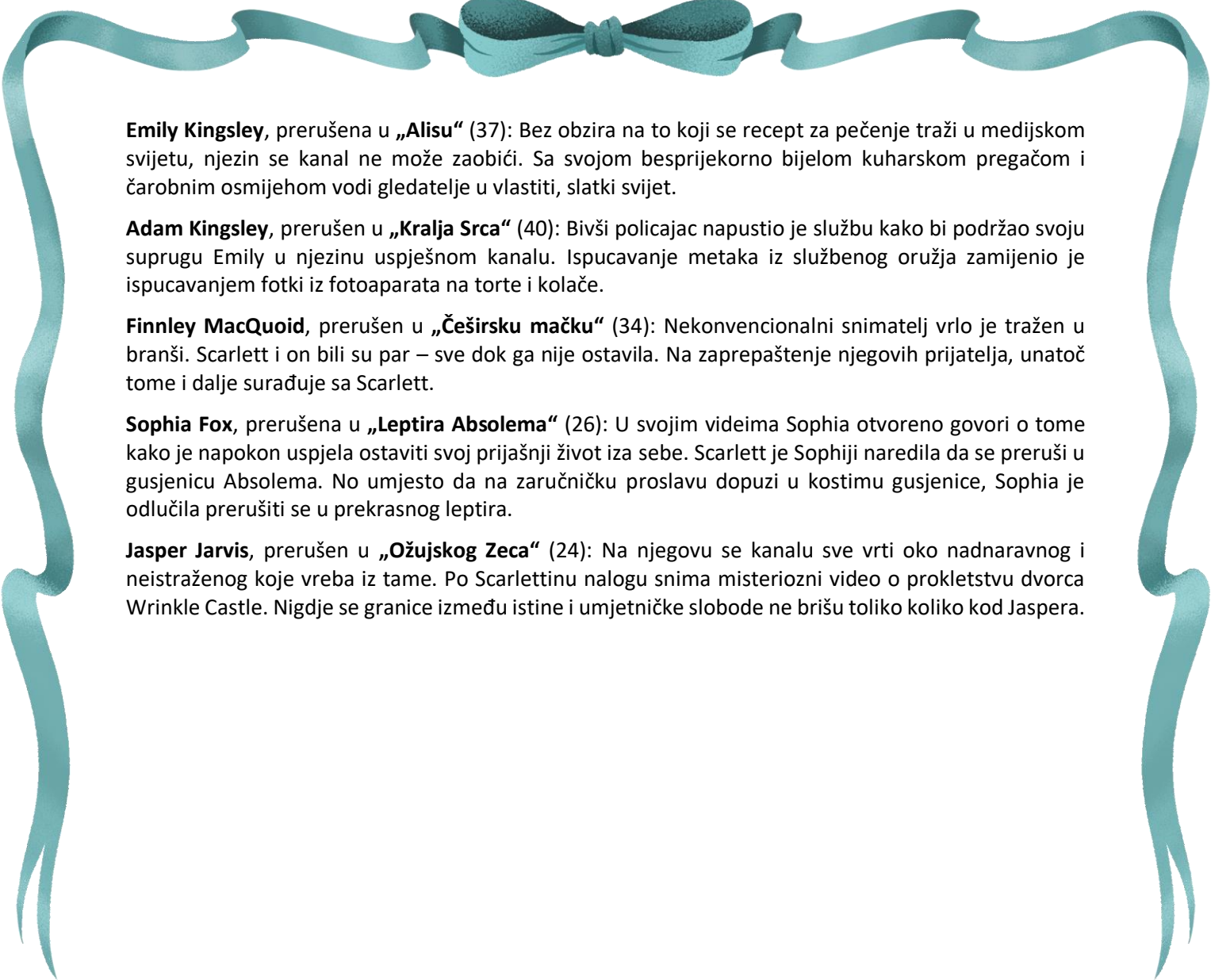
## Osumnjičeni:

**Lily Davis**, prerušena u „**Bijelog Zeca**“ (28): Scarlettina osobna asistentica koja svojoj najboljoj prijateljici čita svaku želju s lica. Skromna i odana, uvijek je uz nju i pazi na vremenski plan. Nitko ne bi bio prikladniji kao kuma.

**Robbie Barbrow**, prerušen u „**Ludog Klobučara**“ (31): Igra, zabava i uzbuđenje. Leov kum osjeća se doista živim tek kada mu adrenalin struji tijelom. Svojim vratolomnim pothvatima i ludo otkačenim humorom oduševljava svoju publiku.

**Jessica White-Rose**, prerušena u „**Bijelu Kraljicu**“ (31): Scarlettina polusestra radi kao life coach. I izvan posla uvijek ima mišljenje – bilo da je pitana ili ne. Scarlettinu brzu zaruku promatra s vrlo pomiješanim osjećajima.





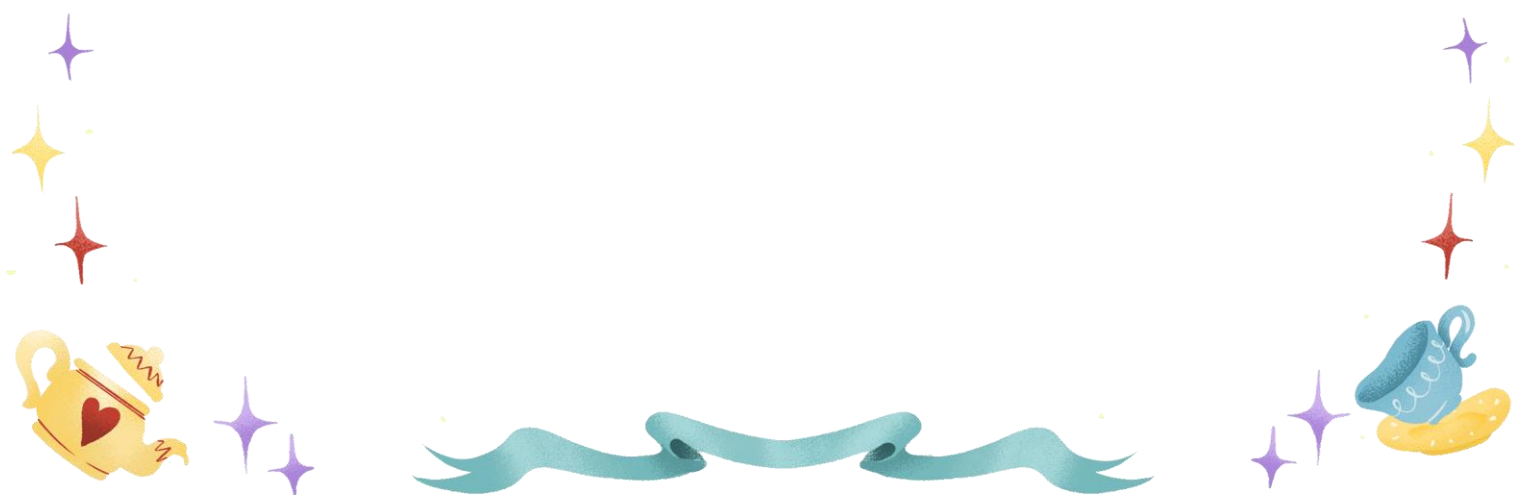
**Emily Kingsley**, prerusena u „**Alisu**“ (37): Bez obzira na to koji se recept za pečenje traži u medijskom svijetu, njezin se kanal ne može zaobići. Sa svojom besprijekorno bijelom kuharskom pregačom i čarobnim osmijehom vodi gledatelje u vlastiti, slatki svijet.

**Adam Kingsley**, prurušen u „**Kralja Srca**“ (40): Bivši policajac napustio je službu kako bi podržao svoju suprugu Emily u njezinu uspješnom kanalu. Ispucavanje metaka iz službenog oružja zamijenio je ispućavanjem fotki iz fotoaparata na torte i kolače.

**Finnley MacQuoid**, prurušen u „**Češirsku mačku**“ (34): Nekonvencionalni snimatelj vrlo je tražen u branši. Scarlett i on bili su par – sve dok ga nije ostavila. Na zaprepaštenje njegovih prijatelja, unatoč tome i dalje surađuje sa Scarlett.

**Sophia Fox**, prurušena u „**Leptira Absolema**“ (26): U svojim videima Sophia otvoreno govori o tome kako je napokon uspjela ostaviti svoj prijašnji život iza sebe. Scarlett je Sophiji naredila da se pruruši u gusjenicu Absolema. No umjesto da na zaručničku proslavu dopuzi u kostimu gusjenice, Sophia je odlučila prurušiti se u prekrasnog leptira.

**Jasper Jarvis**, prurušen u „**Ožujskog Zeca**“ (24): Na njegovu se kanalu sve vrti oko nadnaravnog i neistraženog koje vreba iz tame. Po Scarlettinu nalogu snima misteriozni video o prokletstvu dvorca Wrinkle Castle. Nigdje se granice između istine i umjetničke slobode ne brišu toliko koliko kod Jaspera.



# UPUTE ZA IGRU

## Uvodni krug igre

Na samom početku igre Lily Davis čita uvodni tekst (pogledaj poglavlje „Uvodni tekst“ na kraju ovog dokumenta). Zatim se svaki lik ukratko predstavi: kako se zove, što radi, zašto je ovdje. Pitanja u ovom uvodnom krugu nisu dozvoljena. Ovaj krug bi trebao trajati 5-10 minuta.

## 1. Krug natuknica

Svakom igraču podijele se njegove natuknice za ovaj krug. Svatko sam, u sebi čita svoje natuknice bez da ostali vide.

Sada trebate podijeliti s ostalima ono što ste saznali! Svatko slobodno raspravlja o svojim natuknicama i postavlja pitanja ostalim igračima. Igrač prepriča ukratko dio informacija koje je pročitao iz teksta natuknica. Bitno je da se prepriča ono što je interesantno ostalim igračima, s time da se izostave podaci koji ti mogu naštetiti (ili drugome igraču kojeg želiš zaštititi). To ne znači da smiješ lagati – iznimno je bitno da se dijele samo istiniti podaci.

**Važno pravilo:** Ako te netko tijekom rasprave nešto precizno pita, **moraš** dati istinit odgovor o tome što znaš (osim ako si ubojica). Da, čak i ako ti to ide na štetu. S druge strane, ako ti netko postavi neprecizno pitanje, možeš dati neprecizan, ali istinit odgovor. Evo primjera:

**Primjer 1:** Tvoja natuknica kaže: „Pošle noći u 19:00 sati ostao si u uredu radeći do kasno. U 20:00 žrtva ti je uputila telefonski poziv, ljutito zahtijevajući od tebe povrat duga... ili već nešto! U 21:00, iscrpljen se vraćaš kući.“

Sada, ako te Igrač 1 pita: „Što si radio prošle noći?“ (neprecizno pitanje)

Možeš odgovoriti: „Bio sam primoran raditi do kasno. Nakon toga otišao sam doma.“ (neprecizan, ali istinit odgovor).

Ali, onda te Igrač 2 pita: „Da li si razgovarao sa žrtvom prošle noći?“ (precizno pitanje)

Moraš odgovoriti: „Da.“ (Istinit odgovor. Ali ne moraš podijeliti i ostale detalje kao što je vrijeme poziva ili što je žrtva rekla. Sve dok te se to ne pita.)

**Primjer 2:** Tvoja natuknica kaže: „Tvoja je žena (jedna od igračica) zapala u financijske probleme.“ Nakon što si ovo pročitao, shvatio si kako bi te ostali igrači, saznavši to mogli optužiti za ubojstvo kako bi spasio svoj brak. U ovom slučaju je bolje da izostaviš ovu činjenicu ostalim igračima.

Ostali bi igrači također mogli osumnjičiti tvoju ženu. Sada, ako svoju ženu stvarno toliko voliš, napraviti ćeš sve da ova informacija ne vidi svjetlo dana. U suprotnom, ako pak mrziš tog starog šišmiša za kojeg si se oženio, možda želiš da svi svoje sumnje usmjere prema njoj...

**Napomena u vezi Pravila igre (samo za Ubojicu):** Postoji samo jedna iznimka od pravila po kojem svi moraju govoriti istinu, a to je: *Ubojica smije lagati!* Ako si Ubojica, smiješ sve ostale dovoditi u zabludu, skrećući pažnju sa sebe. Samo pazi da se ne zapetljaš u vlastite laži!

I na kraju, ako ti je postavljeno pitanje na koje ne možeš dati odgovor baziran na činjenicama iz tvojih natuknica ili opisa lika, tada smiješ (i moraš) biti kreativan. Improviziraj što god ti padne na pamet. Na primjer:



*Prošle godine Osoba 1 je zajedno sa žrtvom opljačkala banku. Upućeno joj je pitanje: „Odakle poznaješ žrtvu?“*

*Osoba 1 odgovara: „Poznajem je s tečaja kuhanja.“*

*Ovaj odgovor je izmišljen, ali dopušten. Nigdje u opisu lika ili natuknicama ne piše gdje su se oni upoznali, stoga je ovaj izmišljeni odgovor dopušten. Međutim, na konkretno pitanje: „Jesi li zajedno sa žrtvom počinio kazneno djelo?“, Osoba 1 mora, prema pravilu istinitog odgovaranja na precizna pitanja odgovoriti sa „Da, jesam“.*

Zbog prirode same igre, nove se informacije otkrivaju iz kruga u krug. Nešto što si rekao ranije moglo bi biti u kontradikciji sa nečim što si pročitao u natuknicama u idućem krugu. Ukoliko se to desi, moraš što prije ispraviti svoje prethodne tvrdnje s istinitima.

Krug natuknica završava nakon što se sve raspravilo i više nitko nema dodatnih pitanja. To obično traje 30 - 45 minuta.

## **2. Krug natuknica**

Podijele se natuknice za 2. Krug igre. (možeš igračima predati sve natuknice odjednom, pa oni redom čitaju samo one koje pripadaju trenutnom krugu)

Svaki igrač u sebi čita svoje natuknice.

Nakon toga pratite istu proceduru igre kao u 1. Krugu

## **3. Krug – glasine**

U ovom krugu nema natuknica.

Umjesto toga, svaki igrač dobiva neku glasinu. One mogu biti istinite ili potpuno pogrešne. Raspravi s ostalim igračima i saznaj!

## **4. Krug – natuknica**

Podijele se natuknice za 4. Krug igre i prati se ista procedura kao u 1. Krugu

## **5. Krug – Rješenje**

Sad postaje uzbudljivo! Svatko na svoj obrazac upitnika napiše ime optuženog i motiv. Uz to, svatko daje glas za najbolju glumu i najbolji kostim. Zatim, redom, svatko okreće svoj papirić i objašnjava zašto upravo tu osobu smatra ubojicom ili ubojicom. Popunjeni upitnici se predaju domaćinu koji ih čita po željenom redoslijedu. Nakon što se zadnji upitnik pročita, čita se PDF : "Rješenje".

I to je to! Ovdje završava ova Krimi igra. Jeste li uspjeli pronaći ubojicu? Ili vam je zločinac izmigoljio iz ruku?

P.S. Moguće je da neki igrač pogriješi ili pretjera u tumačenju pravila. Nemojte biti prestrogi i nastavite u veselju igrati igru dalje. Jer na kraju je najbitnija zabava, zar ne?!



# UVODNI TEKST

## Ponovimo još jednom ova pravila:

Prije početka svakog kruga podijele se upute s natuknicama za svaki krug posebno. Da bi se postigao napredak u priči, **treba se pozabaviti sa svim natuknicama koje nisu na teret vlastite uloge**. Ako tebe (ili prijatelja) ova informacija tereti, onda je razumno i dopušteno držati je u tajnosti. **Međutim, ako te se o tome izričito pita, moraš odgovoriti iskreno.**

S jednom iznimkom: **Počinitelju je uvijek dopušteno lagati. Svi ostali igrači dužni su govoriti istinu**

## Početak igre

*(Lily Davis čita naglas.)*

Uopće ne znam odakle bih počela,

Zapravo smo željeli slaviti Leove i Scarlettine zaruke. A sada? Moramo pod svaku cijenu otkriti tko je odgovoran za ovaj zločin! Kako bismo započeli istragu, željela bih zamoliti sve prisutne da se predstave u tri do četiri rečenice. Molim vas da svakoga pustite da završi bez prekidanja. Ja ću onda prva započeti – zovem se Lily Davis ...

*(Nakon kruga predstavljanja čitaju se tragovi „Runde tragova 1“. Tek nakon toga dopuštena su pitanja.)*



KARTICE S IMENIMA

LILY  
DAVIS

ROBBIE  
BARBROW

EMILY  
KINGSLEY

ADAM  
KINGSLEY

JESSICA  
WHITE-ROSE

SOPHIA  
FOX

FINNLEY  
MACQUOID

JASPER  
JARVIS

# VREMENSKI PLAN NAŠE ZARUČNIČKE PROSLAVE

## Do 14 sati - Dolazak

Moguće je doći već prije podne radi postavljanja kamera i presvlačenja.

## 15 sati - SNIMANJE „DVORSKE SVITE“

Na livadi, ispred dvorca.

## ~~16 sati~~ - SNIMANJE „DOLJE JOJ GLAVA“

Snimanje u Staroj Čajani (samo Scarlett, Finnley i Leo).

Pomaknuto poslije pada  
Novo vrijeme: 21 sat

## 18 sati ZAJEDNIČKA VEČERA U SALONU

Do Ponoćnog Zalogaja, Švedski stol je dostupan cijelo vrijeme.

## 19 sati KRIKET SNIMANJE

Na livadi, ispred dvorca.

## 24 sata PONOĆNI ZALOGAJ

U velikom Salonu.

Molimo doći TOČNO, u **BESPRIJEKORNOM** kostimu i s **NAJBOLJIM** raspoloženjem!!!



# Wrinkle Castle



Parkiralište



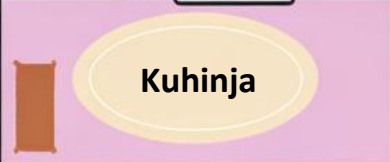
Stara čajana



Mali salon



Kuhinja



Put do ulaza

Veliki salon



Bar



Švedski stol



Fotke  
Šminka  
Dekoracije



Prijem



Velika livada

Polje za kriket

Mala šuma

Rijeka



# POZIVNICA ZA KRIMI IGRU DOLJE JOJ GLAVA!

Dobrodošli na Krimi igru u kojoj ćemo uroniti u svijet *Alise u zemlji čudesa*. U tu svrhu svatko od nas preuzima **uzbudljivu ulogu**, a zajedno ćemo pokušati razriješiti **slučaj ubojstva**. No oprez – **počinitelj ili počiniteljica sjedit će s nama za istim stolom** i učinit će sve kako ne bi bili razotkriveni.

Molim te odvoji **malo vremena za pripremu** ove igre kako bi nam ova večer još dugo ostala u sjećanju..

Molimo te da **pažljivo pročitaš opis svog lika**.

U njemu ćeš pronaći sve informacije koje su ti potrebne za krimi-večeru. Saznat ćeš **koju ulogu igraš** i upoznati **svoje osobne tajne**. Molimo te da **ispišeš opis lika** i poneseš ga sa sobom na večer krimi-igre. Ako želiš, već sada možeš osmisлити nekoliko prikladnih rečenica i **uvježbati mimiku pred ogledalom**.

**Ne odaj ništa od onoga što si pročitao/pročitala.**

Samo **svoje ime i zanimanje** smiješ otkriti – sve ostalo zadrži za sebe do početka igre.

Molimo te da se **prerušiš u skladu sa svojom ulogom**.

U opisu lika pronaći ćeš **savjete za odjeću** koja odgovara tvom karakteru. Tvoj outfit ne mora točno odgovarati opisu – jednostavno si uzmi malo vremena i **dotjeraj svoj kostim**. Tako će ti tijekom krimi igre biti lakše uživjeti se u svoju ulogu.

**Vidimo se uskoro na ovoj Krimi igri!**

Pravila igre objasniti ćemo ti na samoj večeri. Ako si već sada znatiželjan/znatiželjna kako će krimi-večera izgledati, sve potrebne informacije možeš pronaći na [skockane-igre.hr](http://skockane-igre.hr)

