

IGRU DIZAJNIRAO DAMIR DEBANIĆ

PROPUN

SUOČI SE S VJETROM JADA



INTERHUMAN

Što je Propuh?

Propuh je društvena igra koja suprotstavlja igrače u epskoj borbi između bake i zle sile.

Zakoračite u čudan svijet u kojem nevini povjetarac postaje uzbudljiv izazov!

Propuh je povjetarac koji prolazi između dva suprotna otvora, koju neki vole, a drugi od njega strahuju.

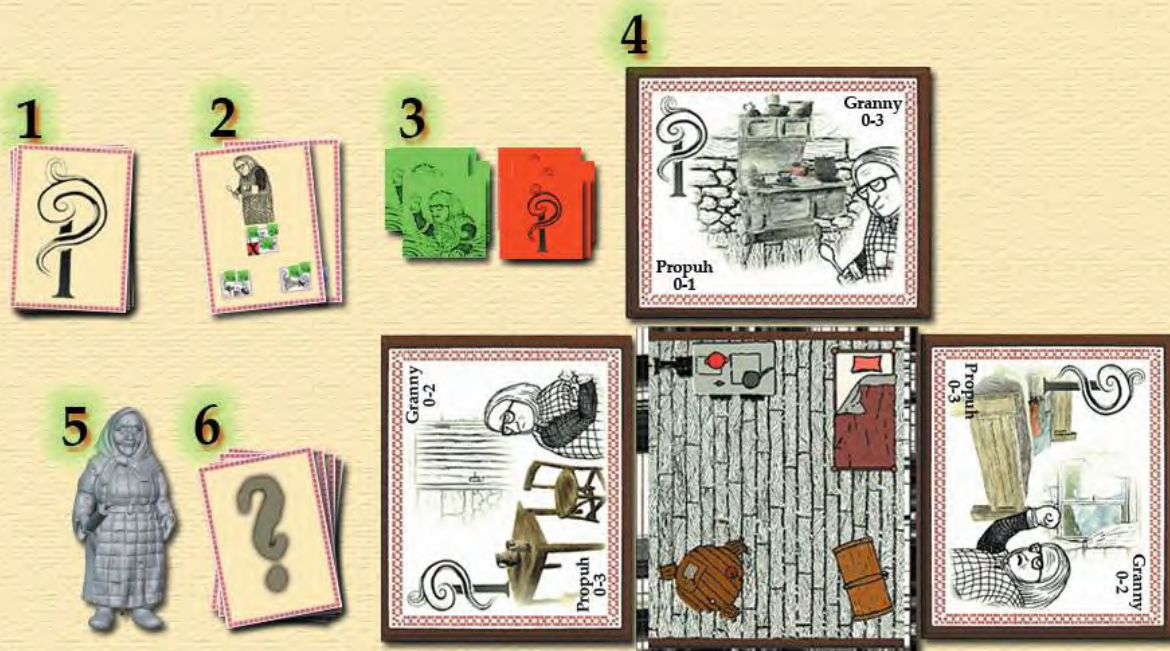
U ovoj igri ćete ili preuzeti ulogu bake, pažljivo pripremajući svoju kuću za obiteljsku večeru ili postati Propuh, zlonamjerni entitet koje je odlučilo izazvati nered.

Hoće li baka na vrijeme pripremiti svoj dom ili će Propuh pronaći put unutra i izazvati nedaće?

Tvoja kuća, tvoja pravila, ili ne?

Komponente i postavljanje:

- 1 Uzmite špil od 28 karata, dobro ga promiješajte i stavite na stol.
- 2 Uzmite pomagala za igrače i postavite ih licem prema dolje.
Svaki igrač bira jedno pomagalo kako bi odredio tko je baka
- 3 Uzmite 7 bakinih i 7 propuh žetona
4. Uzmite figuricu ili drvenu formu bake
- 5 Uzmite 3 ploče za igru i postavite ih na strane kutije kao na slici
6. Koristite nasumične kartice težine samo za igre za jednog igrača
7. Podijelite 4 karte svakom igraču.



Cilj igre?

Baka mora:

- Postaviti stol (dva zelena žetona na stolu) 1
- Skuhati sarmu (tri zelena žetona na štednjaku) 2
- Očistiti kuću (bez crvenih žetona na peći) 2
- Pospremiti krevet (dva zelena žetona na krevetu) 3

Propuh želi:

- Otvoriti vrata (dva crvena žetona na vratima) 1
- Otvoriti prozor (dva crvena žetona na prozoru) 3

Napomena: ako su sve karte odbačene, baka je umorna i Propuh je pobjedio.



“Boje” karata

Svaka karta u Propuhu ima “boju” koja odgovara jednoj od ploča za igru i kada se igra na tom mjestu ima jači učinak (adut).

Boje/lokacije/ploče za igru su:

Štednjak **1**

Stol / Vrata **2**

Krevet / prozor **3**

1



2



3



Snaga karata

Svaka karta koja se igra na mjestu svoje boje je adut.

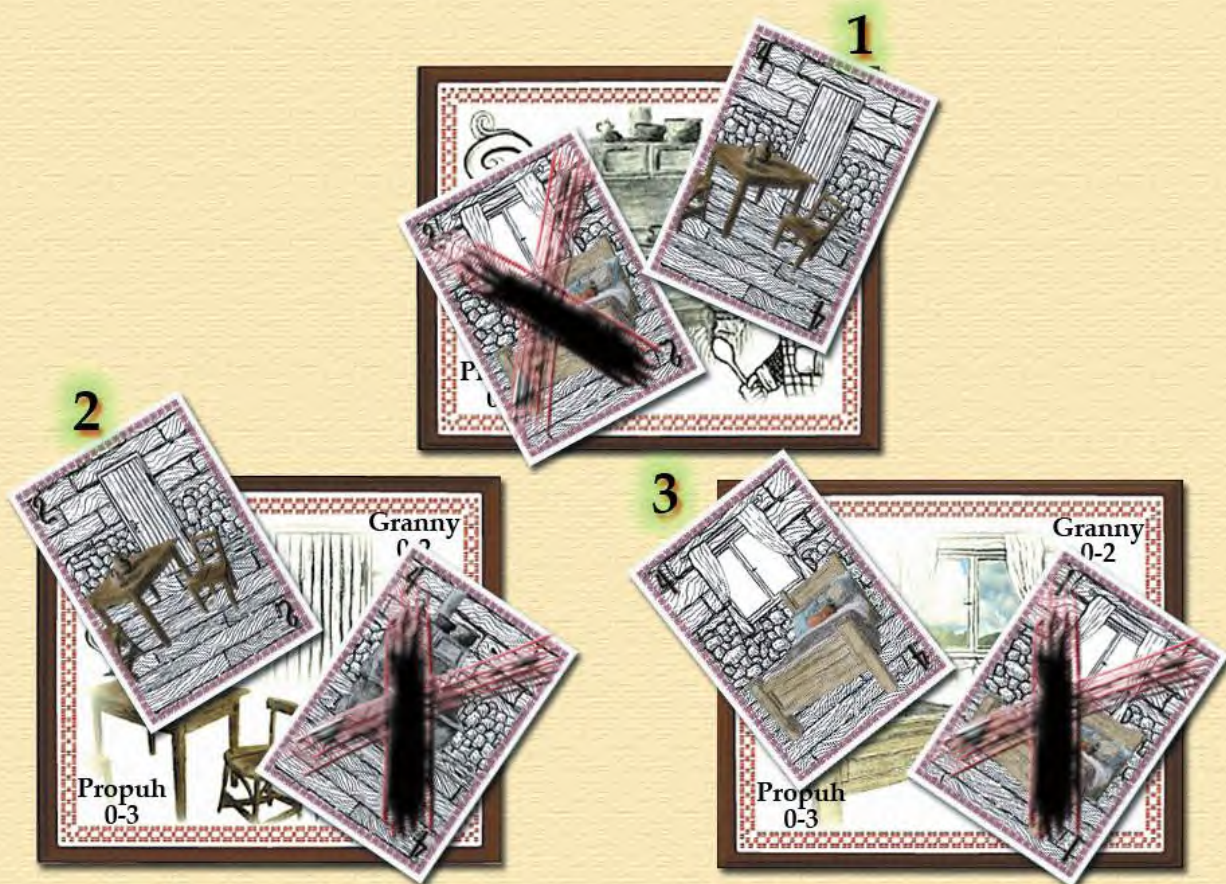
Ako su obje ili nijedna karta aduti, tada je jača ona s većom numeričkom vrijednošću.

Primjeri:

Bez aduta - 4 je jače od 2 **1**

Jedan adut - 2 (adut) je jači od 4 **2**

Dva aduta - 4 je jače od 1 **3**

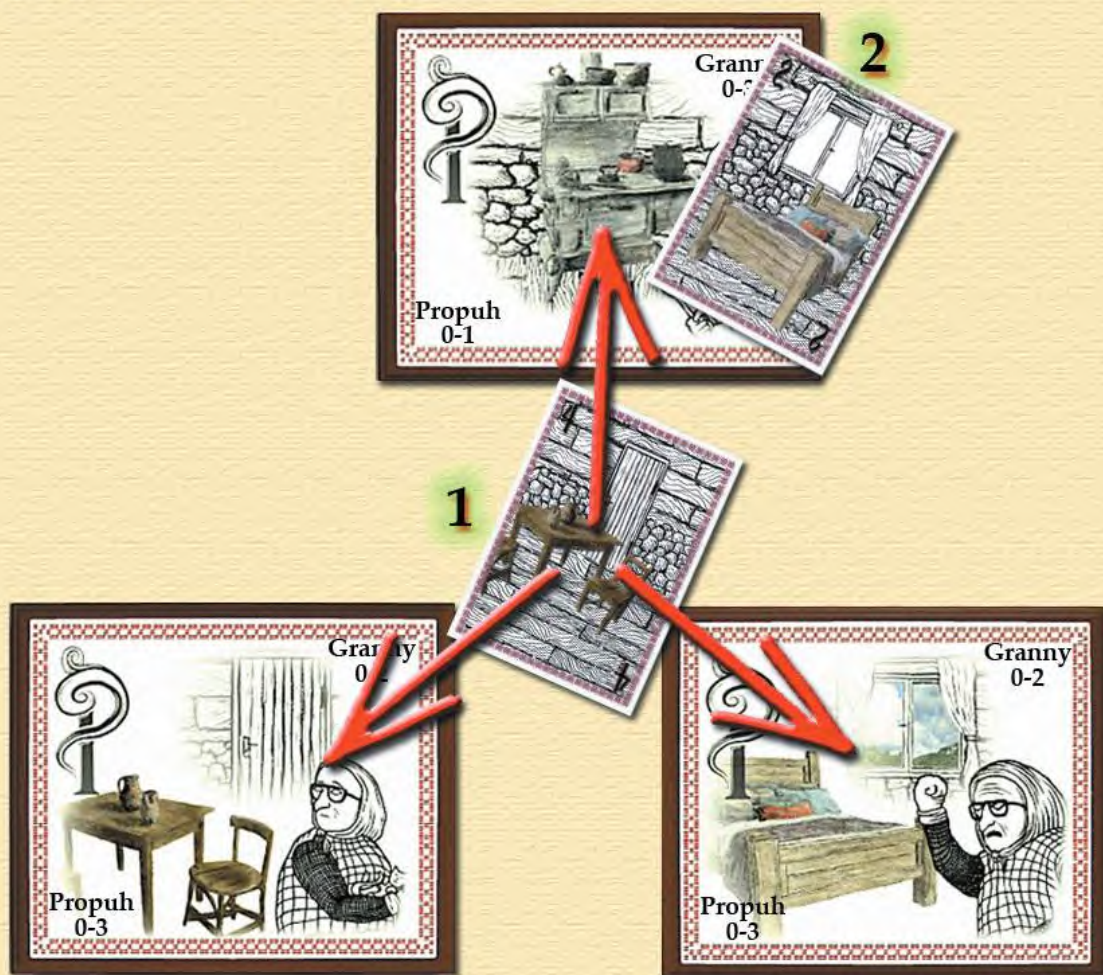


Igranje karata

Možete igrati kartu na bilo kojoj od tri lokacije. **1**

Ako odigrate kartu na mjestu na kojem se nalazi nerazriješena karta, pokušavate je kontrirati (pogledajte "Kontriranje karata"). **2**

Ako postoji neriješena karta, a vi je ne kontrirate, tada je igrač koji je odigrao kartu odbacuje i stavlja žeton na tu lokaciju karte (pogledajte "Postavljanje žetona")



Kontriranje karata i postavljanje žetona

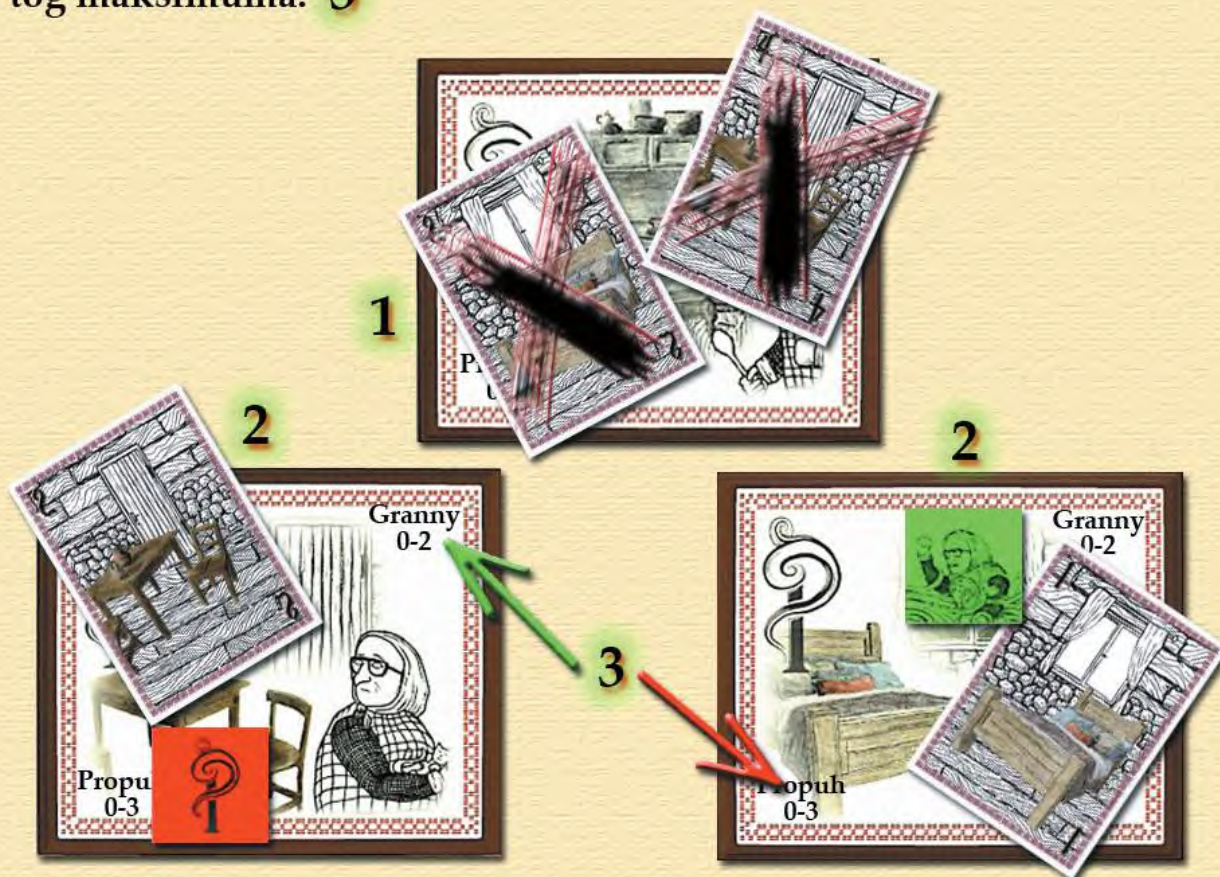
Kartu kontrirate ako odigrate jaču kartu na istom mjestu.

Ako to učinite, odbacite obje karte. **1**

Ako to ne učinite, odbacite kartu koja nije kontrirana i stavite žeton na to mjesto. **2**

Tokeni označavaju vaš napredak na svakoj lokaciji.

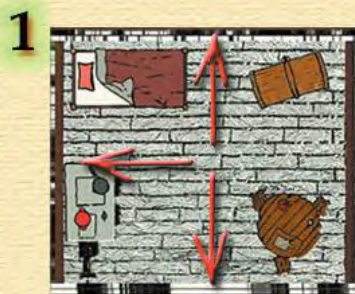
Igrači mogu staviti do maksimalnog broja žetona naznačenih na toj lokaciji. Zanimaju se svi žetoni koji povećavaju broj žetona iznad tog maksimuma. **3**



Kako igrati

Propuh se igra naizmjenično sljedećim redoslijedom:

Baka: Može premjestiti figuricu na bilo koje mjesto (što će ukloniti jedan Propuh žeton na kraju runde). **1**



Morate odigrati kartu na bilo koju od tri lokacije. **2**



Propuh: Mora se kontrirati karticu koju je igrala bakica ili odigrati kartu na drugu lokaciju. **3**

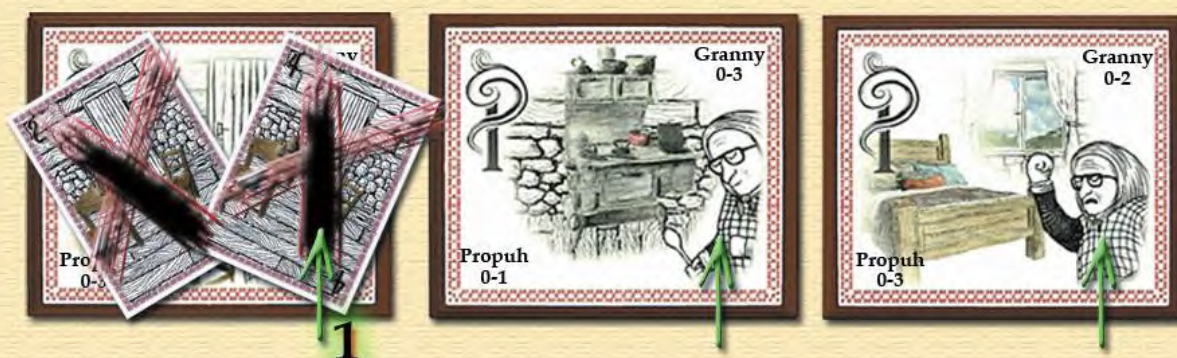
Ako se Bakina kartica ne kontrira, stavite bakin žeton na njeno mjesto i odbacite bakinu karticu.



Kako igrati (nastavak)

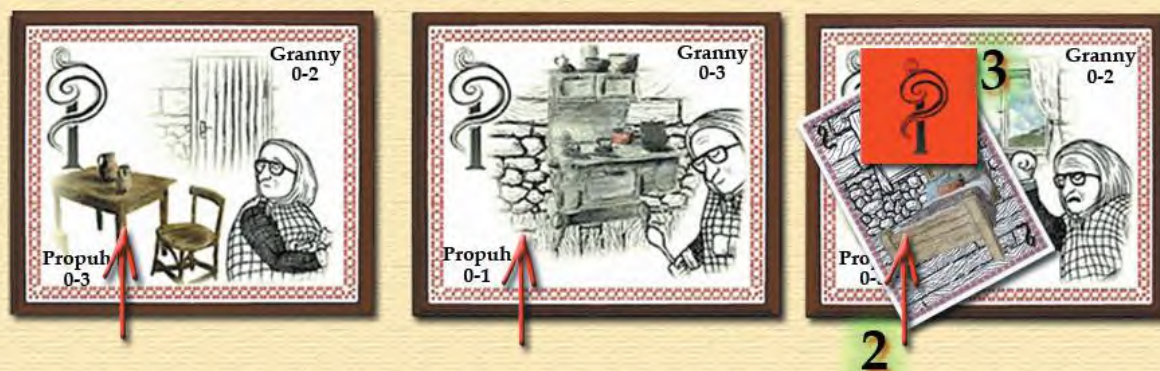
Baka: Mora kontrirati Propuh karticu ili odigrati kartu na drugu lokaciju. **1**

Ako se karta Propuh ne kontrira, stavite žeton Propuh na njezino mjesto i odbacite karticu Propuh.



Propuh: Mora se kontrirati karticu koju je igrala bakica ili odigrati kartu na drugu lokaciju. **2**

Ako se Bakina kartica ne kontrira, stavite bakin žeton na njeno mjesto i odbacite bakinu karticu.



Ako Propuh karta ostane na stolu na kraju runde, odbacite je i stavite jedan Propuh žeton na njezino mjesto. **3**

Kraj runde i pobjeda

Na kraju runde, Baka može ukloniti jedan Propuh žeton s lokacije minijature Bake. **1**

Podijelite 2 karte Baki i Propuhu - ako nema preostalih karata, nastavite samo s kartama u ruci.

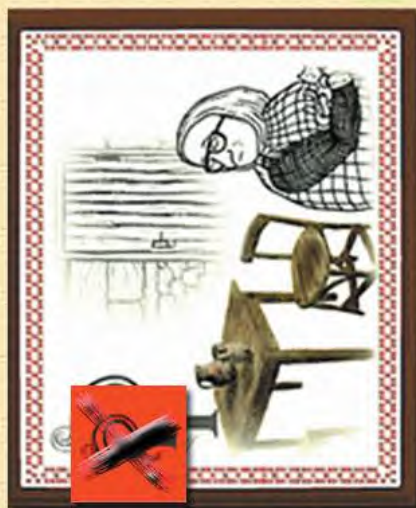
Ako je ostala samo jedna karta (igra za jednog igrača) nemojte je dijeliti.

Provjerite jesu li bakica ili Phopuh ispunili svoje ciljeve!

Ako su i Bakica i Propuh ispunili sve svoje ciljeve onda Propuh pobjeđuje!

Kraj runde.

1



Pravila za jednog igrača - postavljanje

Igrate kao baka

Uklonite dvije karte nasumce iz špila.

Ne podijelite karte Propuhu i tri karte sebi

Težina 1 - nema Propuh žetona na početku

Težina 2 - Jedan propuh žeton na prozoru/krevetu **1**

Težina 3 - Jedan Propuh žeton na svakoj lokaciji **1**

Nasumična težina - odaberite jednu do tri kartice težine, otkrijte ih i prilagodite postavke u skladu s tim. **2**

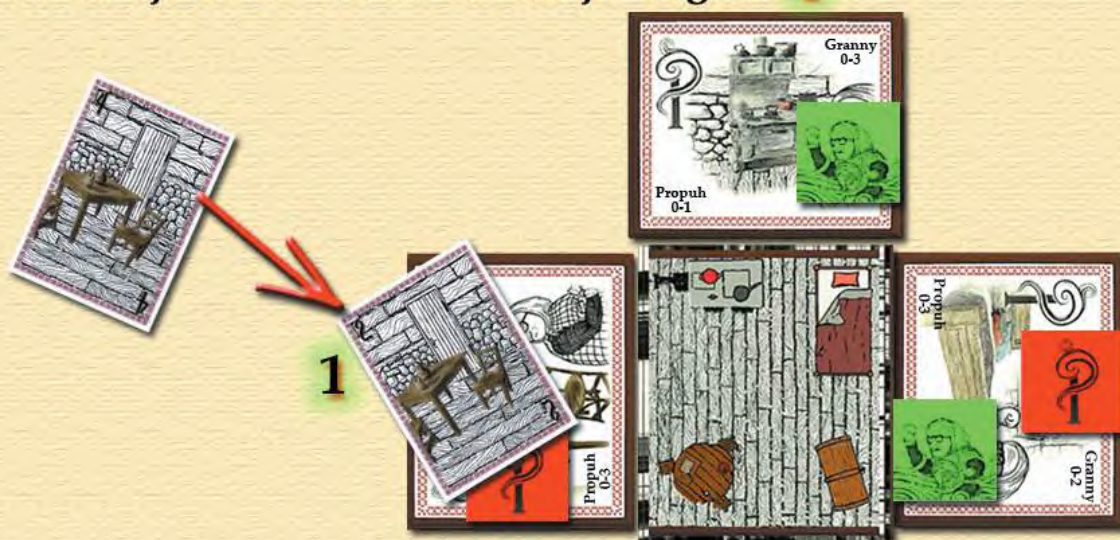


Pravila za jednog igrača - igra

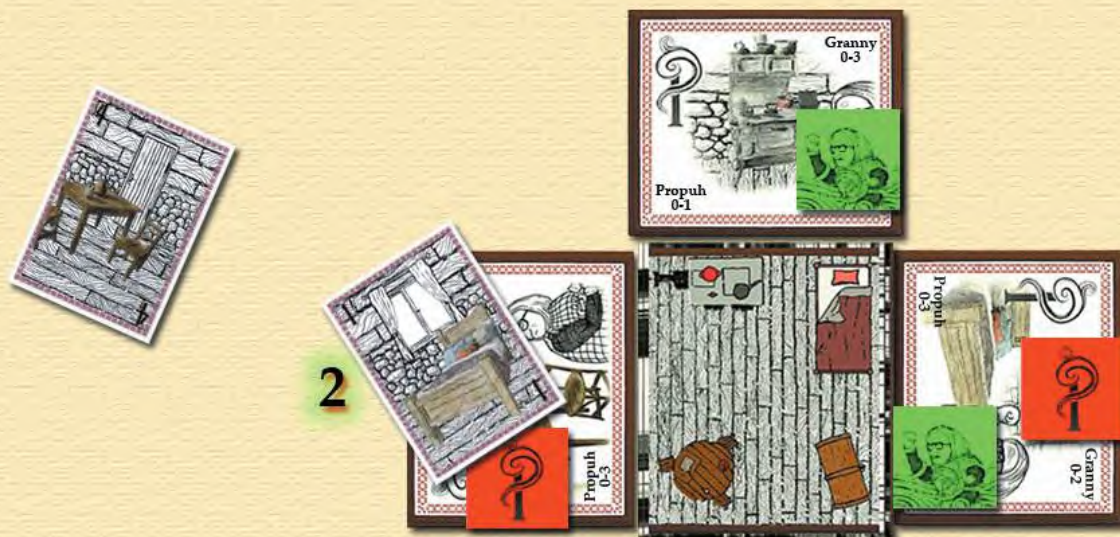
Nikada ne dijelite karte Propuhu.

Kad je red da Propuh igra kartu izvucite kartu iz špila i odigrajte je.

- Kontrirajte Bakinu karticu ako je moguće **1**

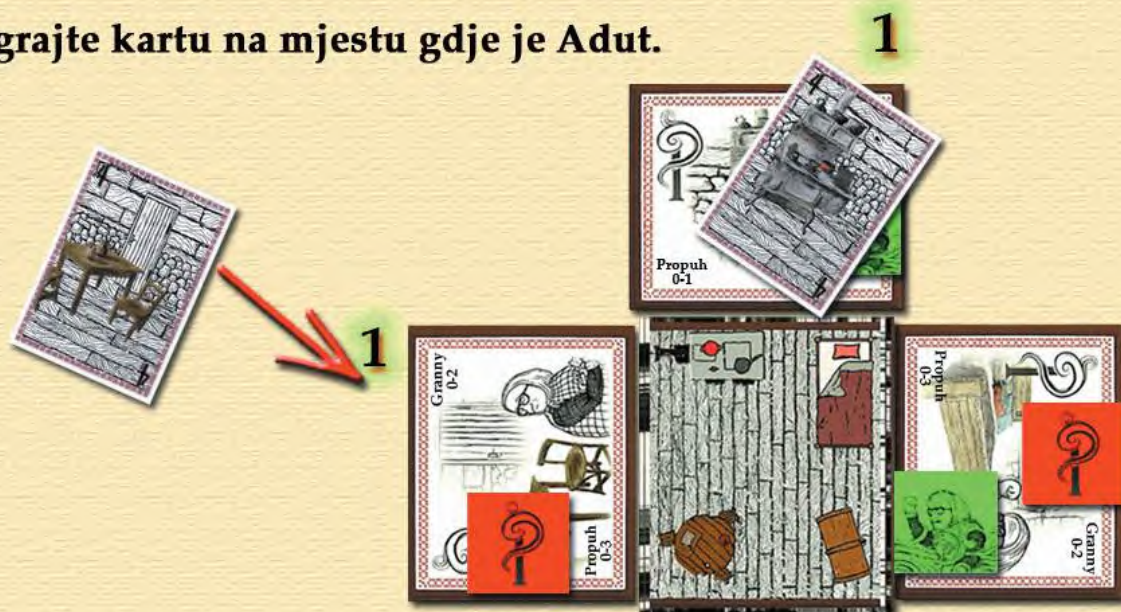


Ako nije moguće pogledajte "Pravila za jednog igrača igra 2" **2**



Pravila za jednog igrača - Igra 2

- Igrajte kartu na mjestu gdje je Adut.



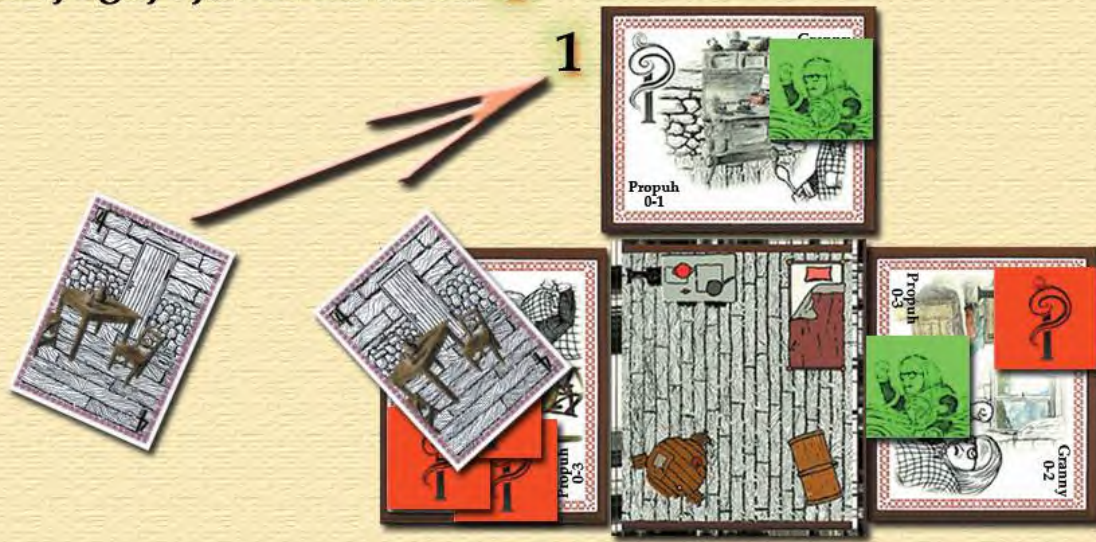
Ako je bakina kartica na toj lokaciji **2** ili je broj Propuh žetona dosegao ograničenje za tu lokaciju **3** tada pogledajte:

“Pravila za jednog igrača - Igra 3”



Pravila za jednog igrača - Igra 3

- Igrajte kartu na sljedećoj lokaciji u smjeru kazaljke na satu od lokacije gdje je bakina karta **1**



Podijeli 2 karte baki

- ako nema više karata nastavlja se sa karama u ruci
- ako je samo jedna karta u špilju onda se ne dijeli.

ZAHVALE!

IZDAVAČ: INTERHUMAN

DIZAJNER: DAMIR DEBANIC

RAZVOJ: DAMIR DEBANIC AND MARIN BILIC

GRAFIČKI DIZAJN: ZDRAVKO LOVRIC

ILUSTRATOR: ENDI OBLAK

3D DIZAJN: NIKOLAY DIMCHEV

Veliko hvala našim obiteljima i prijateljima koji su nam dali podršku koja nam je bila potrebna za razvoj naše prve igra na temu praznovjerja.

Također, svim našim podupirateljima i pristašama koji su pratili našu kampanju.

Ovo ne bi bilo moguće bez svih vas!

Pretplatite se na
našu mailing listu
za novosti i razne
natječaje!

